SVERIGES STÖRSTA TIDNING OM DATASPEL OCH HEMDATORER

DATOR magazin

25 FEB - 10 MARS 1993
NR 4 • ÅRGÅNG 8
Pris: 20 kronor (inklusive moms)
Norge: 24 NKR • Finland: 22 FMK



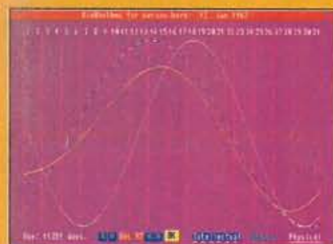


Nytt festligt tillbehör

AMIGA MED INBYGGD TV



Trollen är här!



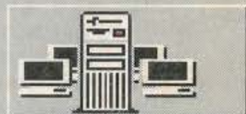
Datorn kollar hur du mår





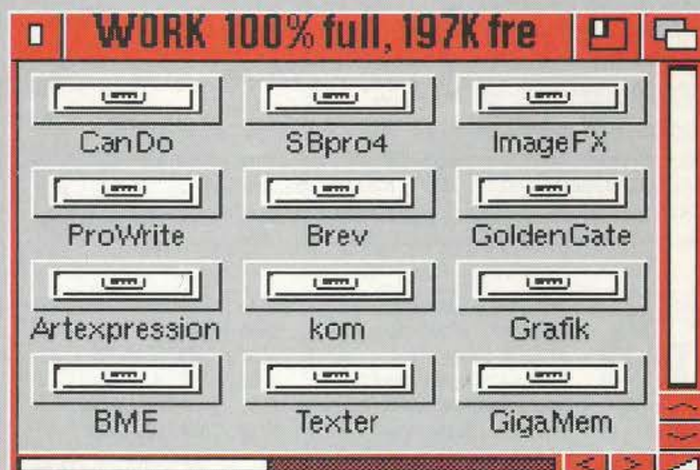








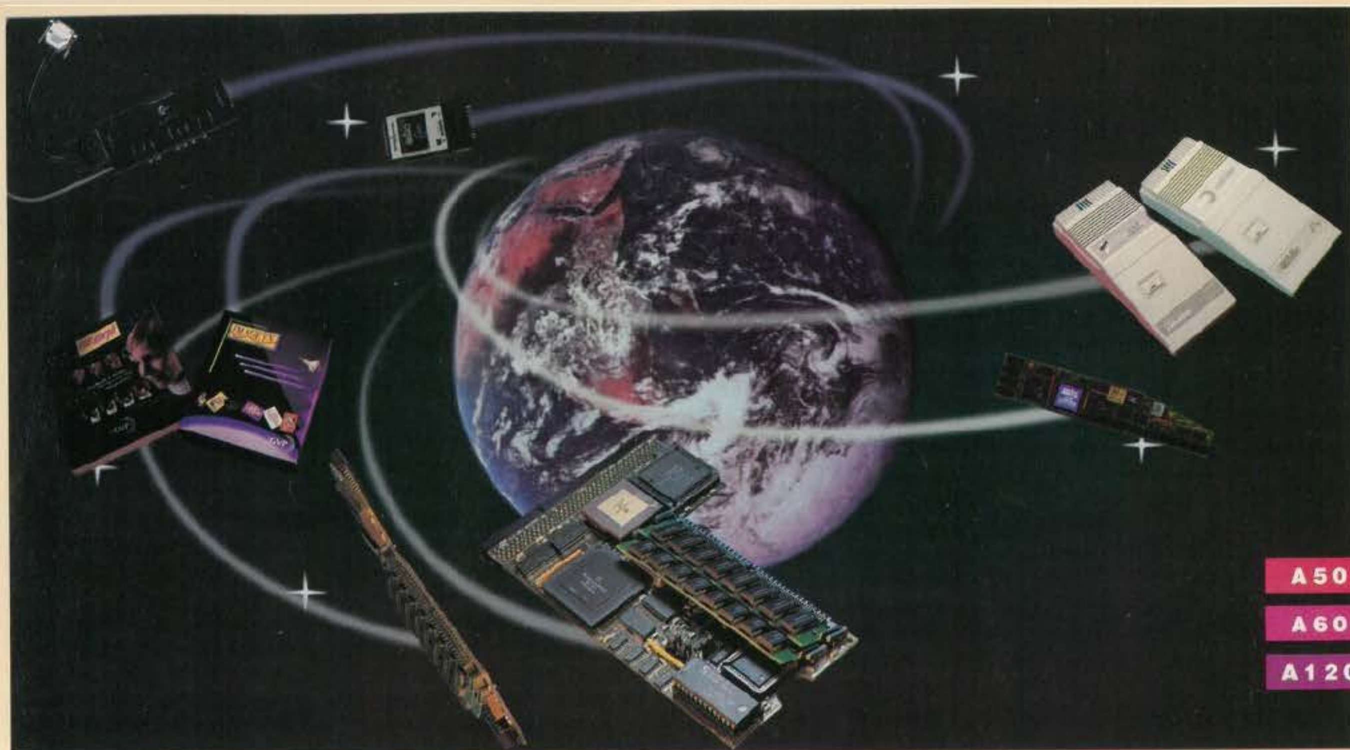




Ratta en F15-III

TIDSAM 563-04





VIDGA DINA VYER

Med världens största familj av GVP:s produktivitetsökande tillbehör för Amiga® 500, 600 och 1200 datorer

A1230 TURBO+ 4995.-

GVP GER MEST KRAFT I DIN A1200

- 40MHz 68EC030 processor
- 1MB 32-bit 60ns RAM, uppgraderbar till 32 MB med 2st. SIMM-platser.
- FPU-sockel för expansion med 40MHz matte-processor (för krävande decimalberäkningar t.ex Raytrace-program).
- GVP:s exklusiva program med Kickstart förflyttnings-teknologin som kopierar Kickstarten från ROM till 32-bit snabb-RAM för accelererad prestanda.
- Passar i luckan under din Amiga 1200 för enkel installation som ej förverkar din garanti.

A1200 SCSI/RAM+

GER DIN AMIGA 1200 SCSI-KRAFT

- Inkluderar höghastighets DMA SCSI hårddiskkontroller. Anslut upp till 7st andra externa SCSI-enheter.
- 1MB standard på kortet 32-bit, 60ns, 0 wait-state RAM expansion, expanderbar till 8MB på 2st SIMM platser.
- FPU-sockel för expansion med matteprocessor.

A1200 HD

INTERN HÅRDDISK TILL A1200/600

- Svensk Installationsprogram/manual
- 85MB internt monterad hårddisk
- Levereras som HD-Kit eller färdigmonterat paket: Amiga1200*HD85*

A530 Turbo

Turboladdad Amiga 500 Expansion

- Amiga World kallade den "Den bästa A500 expansionslådan någonsin." 40MHz 68EC030 processorn kör dina mest krävande program upp till 10 ggr snabbare, t.o.m snabbare än A 3000.
- Höghastighets DMA-SCSI kontroller med intern hårddisk (40-240MB).
- Klarar upp till 8MB med 32-bit RAM.
- Unik intern-port för vidare expansion.
- Direkt expanderbar med hantering för upp till 7 SCSI enheter.
- FPU-sockel för expansion med matteprocessor.

A500-HD8+

Klassisk Amiga 500 Expansion

- Bäst-i-test i Datormagazin
- Upp till 8MB fast-RAM expansion.
- Höghastighets DMA-SCSI kontroller med intern hårddisk (40-240MB).
- Direkt expanderbar med hantering för upp till 7 SCSI enheter.
- Unik intern-port för vidare expansion.

GVP/PC286 1295.-

A500 PC/286 Emulator

- Passar i intern-porten i A530 Turbo eller A500HD8+för att emulera en 16MHz 286 PC. MS-DOS / Windows-komp.
- 512KB PC-minne + Amiga minnesdelning, CGA/VGA-mono visning.

Fina prylar för hela Amiga serien

G-Lock 5395.-

- 2 komposit-, 1 Y/C- (S-VHS) ingång
- Simultan Y/C och kompositutgång.
- Ljudprocessor med 2 ljudingångar, mixas/switchas mjukvarumässigt.
- Videoprocessor (ProcAmp) ger mjukvarumässig styrning i realtid: ljusstyrka, kontrast, skärpa, filtrering, färgmättnad, färgton etc.
- Konvertera SECAM till PAL videokvalité
- Mjukvarustyrd RGB-splitter
- Fungerar tillsammans med flickerfixer.
- Mjukvarustyrt med Scala eller medföljande program, CLI och/eller ARexx.

DSS 8 845.-

- 8-bit stereo sampler komplett med mjukvara för inspelning, redigering, komponering och digitala specialeffekter.
- Ansluts enkelt i parallellporten.
- Bäst i test i Datormagazin 6-92

ImageFX 2895.-

Bildbehandlingsprogram

- Full pott i test Datormagazin 3-92
- Digital retuschering med en uppsjö av filter, färgtoningar, bildförvrängningar, masker och textningsverktyg.
- CineMorph (morph program) medföljer.
- Läser och sparar i över 30 bildformat.
- Konvertera din Amiga till ett förtrycks- (prepress) / färgkorrigeringssystem med CMYK, RGB, HSV och YUV.
- Medföljande stöd för flertalet scanners / digitizers med medföljande rutiner.

CINEMORPH 995.-

- Genererar morph kompositioner, föråldring eller förvrängningar.
- Kraftfull för professionella samt enkel för nybörjare.
- Se test (Image FX) Datormagazin 3-93
- Stöder IFF, HAM, IFF24, JPEG, ANIMATIONER m.m.

UPPGRADERA

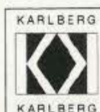
Nu erbjuder GVP att uppgradera valfritt fungerande Amiga-tillbehör (oavsett tillverkare) till valfritt liknande GVP-tillbehör. Ring till oss för pris. T.ex. varför inte byta in ditt gamla Genlock till ett äkta GVP-G-Lock, eller valfritt minneskort till GVP:s combokort med minne / hårddisk / SCSI- kontroller / accelerator-kort, eller varför inte din gamla drive till en hårddisk!

A1230 TURBO+
A1200 SCSI/RAM+
A1200 HD
A530 Turbo
A500-HD8+
GVP/PC286
G-Lock
DSS8
ImageFX
CineMorph



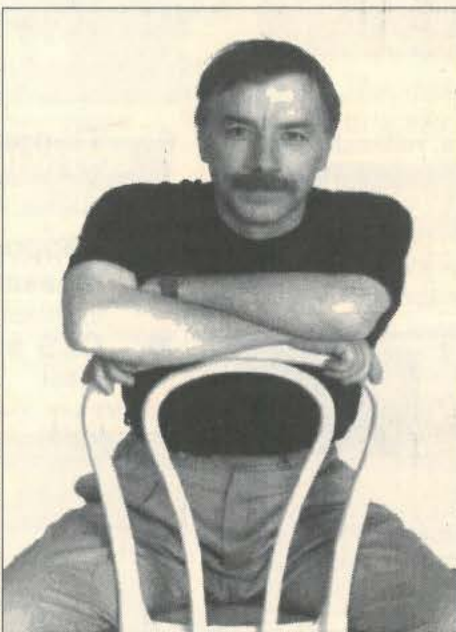
HD-Kit 85MB för A1200	4495.-	PhonePak Telesvar/Fax server	5295.-	A530 030,40MHz,0MB, SCSI, 0MB	6295.-
A1200 & HD 85 inkl. 2spel, Joyst	8995.-	PC-286 16MHz, 512kb	1295.-	A530 030,40MHz,1MB, SCSI, 80MB	9995.-
A2000 HC8-Kontroller	1595.-	A500 HD8 0 MB	2995.-	A530 030,40MHz,1MB, SCSI, 120MB	10895.-
G-Force 030,25MHz,1MB,SCSI	5995.-	A500 HD8 40 MB	4495.-	A530 030,40MHz,1MB, SCSI, 213MB	11995.-
G-Force 030,40MHz,4MB,SCSI	8995.-	A500 HD8 52 MB	4795.-	QuantumHD Lös SCSI 3.5" 120MB	4295.-
I/O-Extendor 2xSer, 1xPar	2295.-	A500 HD8 80 MB	5395.-	QuantumHD Lös SCSI 3.5" 240MB	5995.-

GVP:s generalagent i Sverige: Karlberg & Karlberg AB
Tel: 046-474 50, Fax: 046-471 20 · 237 91 BJÄRRED
(GVP:s generalagent i Norge: Capella +47 2 200 806)



Alla rek. priser är inklusive moms. Med reservation för prisändring. Annons fotosatt med PPage 3.0 hos Justnu Tryck Lund 046-158383.

Låt inte PC ta hem spelet!



I början av 80-talet var det stora samtalsämnet i Sverige hemdator-revolutionen. Det gjordes allvarliga prognoser om att det skulle stå en dator i varje svenskt hem 1985. Studieförbunden satte igång att utbilda alla i BASIC-programmering. Stora reklamkampanjer med rubriker som "Missa inte datortåget" syntes på reklampelare. Reklamfolket försökte hitta det ena krystade användningsområdet efter det andra för att motivera privatpersoner att köpa en dator.

Mängder med datortillverkare kastade sig in i leken. En del av er minns säkert persondatorer som Acorn, ABC80, BBC, SpectraColor, Sinclair, C64 m.fl. Även IBM gjorde ett allvarligt försök att tillverka en speciell "hemdatormodell".

Men det blev ingen revolution och hela branschen säckade ihop som en sprucken ballong. Hemdator-revolutionen sköts på framtiden och istället blev det en hängiven skara hobbyister som tog över. En märkestrogen hackergenerationen föddes.

Men de senaste året har allt fler svenska hem fått en dator. Speciellt sköt denna utveckling fart när PC-priserna rasade i botten förra året och butikskedjor som OnOff och City Stormarknad började sälja billiga datorer.

Vissa uppgifter talar för att nära 300.000 svenska hushåll har en dator hemma.

Några exakta siffror finns inte. Men en prognos gjord av Apple i Sverige nyligen påstår att ytterligare 300.000 svenska hushåll planerar att skaffa en dator (en marknad som Apple tänker försöka erövra med sin Macintosh Performa).

Främst siktar Apple in sig på småföretagare som sköter jobbet hemma. Men datorn ska kunna användas av hela familjen för nytta och nöje. Det som var en dröm 1983 har tio år senare blivit verklighet.

Lustigt nog verkar ingen ha noterat den här dramatiska utvecklingen. Själv har jag inte funderat alls över den, förrän jag råkade se Apples nya jätteannonser för Macintosh Performa i Dagens Nyheter, där man klart och tydligt riktar in sig på en privatmarknad.

Den luckrativa företagsmarknaden är mättad och numera ganska fattig. Det är i svenska hem 90-talets datormarknad finns. Och 90-talets "privatdator" ska kunna användas både till bokföringen av den lilla firman. Fixa familjens privata deklaration. Barnen ska kunna skriva skoluppsatser på den och hela familjen spela läckra dataspel. Det ställs stora krav på 90-talets "hemdator".

Fråga runt i er bekantskapskrets så kommer ni att upptäcka att otroligt många "blivit med dator" i all tysthet. En dator hemma börjar snart bli lika vanlig som en video och en TV.

Det här är en utveckling som borde gynna Amigan. Men det krävs att Amigamarknaden kan förse konsumenterna med de rätta programmen. 90-talets datorkonsument väljer nämligen i första hand program som uppfyller hans eller hennes behov. Om inte de programmen finns till Amigan hjälper inga argument i världen om vilken fantastisk dator Amigan egentligen är.

Prismässigt står sig den nya Amigamodellen bra jämfört med PC och Mac. Men utan rätt program hjälper inte det. Svenska Amigavänner borde se detta som en utmaning och dra sitt strå till stacken. Jag har själv länge undrat varför ingen av alla landets duktiga Amigaprogrammerare, lyckats fixa ett skatteprogram till Amigan?

Så sätt fart! Hjälp till att göra Amigan till 90-talets bästa hemdator. Låt inte PC ta hem spelet en gång till.

Christer Rindeblad

REDAKTION

Postadress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40 (må-fre 09.00-12.00, 14.00-16.00)
Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)
BBS: 08-654 99 50, 08-654 99 62

Chefredaktör & Ansvarig utgivare: Christer Rindeblad
Bitr.red.chef: Birgitta Giessmann
Layout: Ursula Engström, Lars Jansson
Nöjesredaktör: Johan "3PO" Burén
Testredaktör: Peter Kerschbaumer
Sekreterare: Kristina Malm
Praktikanter: Marcus Johansson, Magnus Lindberg

MEDARBETARE I DETTA NUMMER

Christer Bau, Bengt Dahlström, David Ekholm, Göran Fröjdh, Ove Kaufeldt, Björn Knutsson, Mac Larsson, Erik Lundevall, John Minson, Henrik Mårtensson, Anders Ramsay, Anders Reutersvärd, Daniel Törnqvist

Omslagsbild från TV-serien Baywatch

PRENUMERATION

TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Pren.pris Sverige & Norden: Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

ANNONSER

ANNONSKONTAKTEN AB.
Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK

RIPPNING: Melanders Fotosätteri, STHLM.
REPRO: Valör Repro, Bromma, STHLM.
TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.

UTGIVARE:

Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.
Verkställande direktör: Gunnar Netz
Ekonomichef: Björn Sandberg
Annonschef: Göran Backman

ISSN: 0283-3379

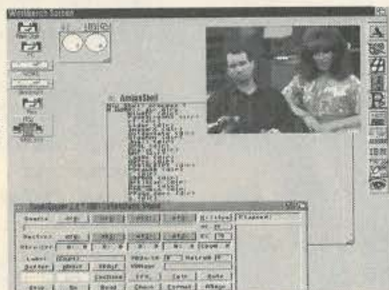
Medlem av



DATOR magazin INNEHÅLL

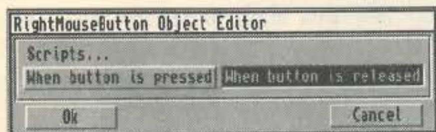
AMIGA

TEST:



Schyst att klara det här, va.

ÖVRIGT:



CanDo-skolan går stegvis igenom grunderna i programmering.

C 64

NYHETER REPORTAGE

ALLMÄNT

NÖJESMAGAZINET



F15 III är tredje delen i Microproses flygstridsspel.

SYSCOM

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

Kvalitets-Postorder
Gör som 1000-tals andra bli helnöjd Syscom-Kund!

ORDERTELEFON
08 - 580 153 30
Vardagar kl 11-18 Lör. kl 12-14 FAX 58034094

Även i NORGE Tel: 02-510375, 510022

Extraminnen
AMIGA 500, 600 & Plus

Svensk Bruksanvisning
Kvalitet = Två Års Garanti

A500: 512Kb RAM med Klocka/ Kalender och Batteribackup.....**295:-**
A500Plus: 1 Mb RAM Skaffa enkelt 2Mb ChipRam! **495:-**
A600: 1 MB RAM med Klocka/Kalender och Batteribackup **595:-**

Kreditkortsminnen till A600 / A1200
32Bitarsminnen till A1200 ger Speed !

A600/1200: Kreditkortsminnen för PCMCIA,FastRam 2Mb.... **1.865:-**
som ovan men hela 4Mb !................ **2.695:-**

MBX1200:32bit RAM med matteprocessor 68881-14 , 0 Mb.. **1.745:-**
Ovanstående bestyckas med 1xSIM på 1,2,4 eller 8Mb Ring för pris
Som ovan, *SPECIAL-Erbjudande*, Blixtsnabb 68882-50MHz **2.995:-**

Blizzard 1200/4: 32bit RAM, plats för matteproc. med 4Mb.... **2.895:-**
Blizz1200 går att utöka till 8Mb. Matteprocessor 68882/25........ **1.095:-**

MegaMix500: Prisvärt !



Externt äkta Fastram till A500.
Liknande konstruktion som SupraRam
Med VidareBuss samt Av/På omkoppl.
PRIS: MM500-2Mb **1.995:-** 4Mb **2.695:-**
MM500-6Mb **3.295:-** 8Mb **3.995:-**
A2000-MegaMix: Bra pris, ring!

TURBO KORT VXL-30

REA: SuperPriser på 68030speed till A500/2000

VXL: Kortet som klarar 25-50Mhz, väx med VXL,uppgradera lätt!
Känn Draget ! MMU=Supergrejen för att köra b la Virtuellt Minne !

		Dunder Paket:	
68030EC25	~~2.495~~:- 2.095:-	68030mmu25+2Mb RAM	4.395:-
68030mmu25	~~2.895~~:- 2.295:-	68030mmu40+2Mb RAM	5.295:-
68030mmu33	~~3.395~~:- 2.995:-	68030mmu40+8Mb RAM	7.295:-
68030mmu40	~~3.795~~:- 3.395:-		
68030mmu50	4.695:-		

VXL-Memory: 2Mb 32bitars 60ns Burst mode **2.495:-** 8Mb **4.995:-**

EXTRA DRIVE

Golden Image:, Stor och tydlig **TrackDisplay**,Lyx Drive, Nu **795:-**
Passa på! ExtraDrive Amiga: Vidarebuss,dammlucka,Av/På **635:-**

"VASSA" MODEM

SupraFaxModemV.32bis™:14400-57600bps, med Amiga Faxprogram och Terminalprogram A-Talk-III **4.195:-**. PC Dos/Windows: **3.995:-**
ReservTrafo: Har du köpt ett Supra modem någon annanstans? **175:-**
USR Sportster: Ett populärt modem, med PC Fax/Term.prog **4.595:-**

DRAM-Kretsar,FPU, CPU

A3000: 4Mbyte, 8 st 4Mbit Zip-Ram static column kretsar **Nu 1.696:-**
A4000: 4Mbyte, 1 st 32 bitars SIMM för enkel installation **1.895:-**
GVP: 2Mb strömsnåla snabba Cmos-SIMM till GVP A500-HD **750:-**
A590: 2Mb, 16 st strömsnåla snabba DRAM till A590HD......... **745:-**
DRAM: SupraXP/RX, Supra2000, MicroBotics, EXP8000 m fl **Ring**

Trött på Skärmflimmer?

Skaffa FlickerFixer !
MultiVision-II Amiga500/2000
StandardVGA utgång,4096 färger
Full Overscan. Svensk Bruksanv.
A500:**1.795:-** B2000:**1.695:-**

Blandat Godis

Joystick-Mus omkopplare:
MJ500: Mycket gedigen manuell
Lysdiod angivelse av val nu **225:-**
Helautomatisk omkopplare **175:-**
KickBoard: Svensk Kvalitet! **245:-**

Golden Image®
Hand-Scanner 400DPI Amiga och PC !
Golden Image® Auktoriserad Återförsäljare

Hård-Diskar

SupraDrive™500XP Series III

TYYYST , Designad (low power) för Driftsäkerhet UTAN FLÄKT !
VIDAREBUSS: Systembussen fortsätter = ActionReply passar perfekt!
AUTO-POWER-DOWN:"Skärmsläckare" för HD= Absolut Tystnad!
FUNKTION:RAM och Hårddisk **separat** Avstängningsbara var för sig!
Bra Hårddisk till Kalaspris! Supra utanHD&RAM **2.295:-**
85Mb **4.895:-** 120Mb **5.995:-** **Special** 240Mb **6.995:-**

Apollo-S

16-Bitars SCSI-2 , Fast AT/IDE med RAMexpansion 2/4/6/8 Mb
Nydesignad Blixtsnabb Hd med AT, SCSI + Ram på ett kort! Laddar upp till 1.6Mb/s med en std A500 och Quantum240SCSI!
Kör t ex en Quantum AT Hd och upp till 7 SCSI enheter samtidigt !
Program och Handbok på Svenska
2 Års Svensk Garanti med Quantum HD .

Apollo-AT, Välj snabbaste Amiga AT !

AP500 har **minibuss** för RAM expansion. ***MEST HD / KRONA !***
Apollo 500-AT: Enbart Kontroller **1.695:-** 52Mb **3.695:-**
➡ 85Mb **3.895:-** 127Mb **4.995:-** 170Mb **5.595:-**
Apollo 2000-AT: Enbart Kontroller **1.495:-** Övr. Ring

Apollo-SCSI/AT, SCSI-II , AT/IDE och RAM, på ett kort!

A500-SCSI: Apollo-S 0Mb **2.595:-** 240Mb **8.195:-**
A2000-SCSI: Apollo-S 0Mb **2.395:-** 240Mb **7.995:-**
ApolloRAM: 750:- per 2Mbyte! (AP500AT 1.495:- RAMkort 2Mbyte)

***Syscom** är Auktoriserad 3-State Återförsäljare*

Separata HårdDiskar och StyrKort

Dagspriser på Quantum 52-425Mbyte Ring !

ICD AT/IDE kontroller:
Snabb och lättmonterad Intern AT/IDE. Passar till A500,A500+samt A2000. Komplett för 3.5" AT/IDE Hd **1.165:-** För 2.5tumHd **1.365:-**

A1200-HD

Interna Hårddiskar till A600/1200:

Komplett med Handledning på SVENSKA, Diskett och Kablage.
MAXTOR 85Mb Snabb ljudlös HD **3.595:-** MAXTOR 128Mb **4.595:-**
Andra storlekar 40-220Mbyte på beställning.

A3000 / 4000 -HD

FastLane Z3: Äkta SCSI-II FAST 32bitars ZORRO-III Kort. med plats för hela 64Mbyte 32-bit RAM! Byggs ut med vanliga 1Mx8 eller 4Mx8 SIMM för maximal Flexibilitet. Med *DYNAMICACHE®prog.*
A4000/3000 Expansions-kortet nr 1 !
Läser upptill 7-10Mbyte/s (asynk/synk) Satsa på Zorro-III och 32bitar. Animeringar från HD i Realtid m fl användningar NU FÖR **4.395:-**

Möss m fl Pekdon

Jin-Mouse: Amiga ersättningsmus med högre upplösning290dpi **185:-**
G I -Mouse: Snygg Höguppl. 290 dpi, Kvalitetsmus Amiga/Atari **295:-**
NY GI - HandScanner: 400 DPI med Touch-up v 3.0 OCR prg **1.795:-**
G I -Optical: Heloptisk, Amiga/Atari Precisionsmus till bra pris **465:-**
BOING: Proffsmusen! Heloptisk mus för högsta krav på precision **995:-**
Trackball: Helskön Trackball Amiga. Suverän följsamhet o finish **465:-**
G I BrushMouse: Kreativ Muspenna inklusive **DeLuxePaint-II** nu **235:**

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

NYA TV-PROGRAM FÖR DATORBITNA

Det finns ett stort intresse för TV-serier om datorer och datorspel trots att sändningstiderna för datorprogram inte är de bästa.

Datormagazin har botaniserat bland TV-serierna och kan nu presentera godbitarna.

Chips, fil & virus heter en TV-serie, som produceras av Utbildningradion medan ett bokförlag har tagit fram undervisningsmaterialet.

Programtillverkaren Microsoft sponsrar hela paketet genom att sänka priset på programmet Works som ingår i utbildningspaketet, och betalar en del av marknadsföringen.

Riktad mot högstadiet

TV-programmet sänds på dagtid och riktar sig främst till elever på högstadiet. Och enligt projektledare Anders Lidén är intresset för programmet stort.

— Fler än 300 skolor har köpt hela eller delar av utbildningspaketet, berättar han i en intervju.

Berättar om datorer

Boken och TV-serien bygger i huvudsak på intervjuer med personer som berättar hur de använder datorn och behandlar ämnen som "Datorns utveckling" och "Datorer bland hackers och virus".

TV-serier om datorer är ingen nyhet för Utbildningsradion, de första programmen sändes 1968.

— Det här är en tung satsning med mängder av reportage som ska spegla många användningsområden för datorer, säger producent Bernt Holmgren på Utbildningsradion i en intervju.

Chips, fil & virus sänds på torsdagar kl 11.00. Hela serien innehåller fjorton program om vardera 15 minuter.



Serien Chips, fil & virus är en tv-serie som innehåller mycket matnyttigt. Till kursen hör en bok "Om datorn".

Nattvirus

På torsdagar sänds också programmet Nattvirus på TV5/Nordic Channel. Även här är det Utbildningsradion som ligger bakom. Tunga sponsorer är bland annat IBM, Microsoft och Intel.

Programmet sänds kl 2.00 på natten, vilket kan tyckas vara en illa vald sändningstid.

— Men det har blivit en otrolig succé. TV 5/Nordic Channel har aldrig tidigare fått så stor respons på ett enskilt program, berättar Fredrik Norrman på Nattvirus redaktion. Det är egentligen meningen att folk ska spela in programmet på video.

Programmets tyngdpunkt ligger på utbildning och varje avsnitt innehåller fasta avdelningar som "Dataskolan", "Dataspel" och "Konsumenttipset".

Dessutom har varje avsnitt ett tema. Bland kommande program finns teman som "Bildskärmar - vad ska jag välja?" och "Ritprogram - måste jag vara konstnär?".

Totalt sänds 20 program under vintern och våren.

TV-spel

Den som gillar spel ska titta på Z-TV varje vardagseftermiddag eller på Kanal 1 varje lördag klockan 18.45. Då har tittarna möjlighet att ringa in till programmen och med hjälp av telefonen spela spel och vinna priser

I satellitkanalen Sky Channel kan man en gång i veckan se det engelska TV-.programmet Games Master. Och i MTV text-TV sid 220 finns numera en speciell avdelning om TV-spel och datorer.

Lars Jansson

Ny tysk Commodore-VD

Tyska Commodore har fått en ny VD. Förra Atari-chefen Alvin Stumpf har ersatt förre tyske Commodore-chefen Helmut Jost. Jost har istället blivit chef för den stora tyska PC-agenturen Escom.

Amigan på TV4

Nu blir det Amigareklam i TV4. Amigagrossisten GrossaNova har hyrt ett antal text-TV-sidor i TV4 för information om Amigan, precis bredvid SEGA och Nintendo-sidorna...

— Sidorna till Text-TV gör vi själva med Amigan och Deluxe Paint, säger Torsten Roos på GrossaNova.

Amigamässa

Den 27-28 mars blir det stor Amigamässa i Malmö. Förra året lockade mässan 4 000 besökare. I år kan det bli publikrekord när alla vill se nya Amiga 1200.

Arrangör är GrossaNova i Eslöv.

Dyrt följa manualen vid installation

Be att få titta på manualen före ett köp. Det har du rätt till. Då kan du avgöra om du går i land med installationen eller måste ha hjälp. Och då kan installationen bli dyrbar.

Manualer är skrivna av experter för experter. Den som köper datorer, spel och andra tillbehör behöver ofta goda kunskaper i både engelska och datorteknik för att förstå anvisningarna.

Fredrik Pettersson i Borensberg gick bet på att installera en mus på sin persondator från Swedish Partner AB, trots att bruksanvisningen följdes. Inte ens instruktioner per telefon hjälpte. Han fick rådet att lämna in datorn för en kontroll. När han skulle hämta datorn, krävdes han på 1625 kr för undersökning och musinstallation.

Säljaren påpekade att Fredrik använt fel diskett vid installationen och menade att garantin därför inte gällde.

Men Fredrik hade försökt installera med den diskett som angavs i instruktionsboken.

För att få ta med datorn hem måste Fredriks far betala 1625 kr. Efter en tid får pappan bekräftat, att Fredrik tolkat den engelskspråkiga manualen korrekt och anmäler ärendet till Allmänna Reklamationsnämnden, ARN.

ARN säger att det till en vara ska "medfölja de anvisningar som behövs för dess montering och användning".

Företaget har inte nekat till att bruksanvisningen för musinstallationen var felaktig och datorn ska därför anses vara felaktig. Då ska säljaren åtgärda felet gratis.

ARN rekommenderar SP att genast betala tillbaka 1.625 kr.

Peter Hennix

NYA PRYLAR

Produkterna ni hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaumer, adress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08 - 650 97 05. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.





Ersättning för Commodore-musen - Beetle Mouse.

Mus

Ny Amigamus

Musen är nog det som används mest när man håller på med Amigan. De flesta har nog märkt att den inte håller i all evighet.

För dem som behöver byta ut sin mus eller är trötta på den gamla Commodore-musen finns nu Beetle Mouse. Beetle Mouse har en upplösning på ca. 300 dpi.

Pris: 298 kr inkl moms
Info: Wendros AB
Tel: 08-774 04 25

Digitaliseringsbord

Kasta musen, ta pennan

Att pecka och klicka på knappar och text med musen går alldeles utmärkt. När det gäller att rita och måla blir det svårare. Det är helt enkelt känslan som saknas.

Ett digitaliseringsbord är lösningen. Med ett sådant bord inkopplat till Amigan använder man en penna för att rita sina bilder.

Digitaliseringsbord brukar var rätt dyra. Karlberg och Karlberg säljer A3 bord från Cherry för 5995 kr inkl moms.

För alla lyxlirare har Karlberg & Karlberg även Wacoms digitaliseringsbord. Dessa är t.o.m. tryckkänsliga, dvs. ju hårdare man trycker med pennan på plattan desto bredare streck blir det. Det kräver dock att programmen stödjer den funktionen (t.ex. TV-Paint).



Digitaliseringsbord och penna är modellen om du ska rita. Inte mus.

Priser: Wacombord
A5: 8595 inkl moms
A4: 11995 inkl moms
A3: 16595 inkl moms
Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50

TELEX

Flyttbara hårddiskar

Syquest är ett mycket bra system om man behöver flytta mycket data eller vill lättåtkommligt lagra den. Problemet var hittills att man från början var tvungen att välja vilken kapacitet man behöver. Det finns Syquest-skivor för 44 och 88 MByte. För att kunna skriva på de behövde man två olika drivar. Nu finns det en Syquest-drive som klarar att skriva och läsa båda storlekar.

info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50

Scala styr IV 24

Nu är det möjligt att styra 24-bitarskortet IV24 från GVP med multimediaprogrammet SCALA. Det sker via em s.k. EX-modul som man köper till SCALA.

Pris: ca. 1500 kr
Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50

Nytt grafikkort

Merlin från tyska XPert är ett nytt grafikkort för Amiga 2000/3000. Det speciella med det förutom upplösningen är att det automatiskt känner av om det sitter i en Amiga 2000 (Zorro II) eller en Amiga 3000 (Zorro III). Merlins maximala upplösning är 2048 x 2048 med 256 eller 1280 x 1024 med 16,8 miljoner färger.

Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50

AGA-nytt

Gold Disk släpper inom kort sina två topprogram Professional Page och Professional Draw i nya versioner. Förbättringarna är bland annat stödet för de nya AGA-kretsarna i Amiga 1200 och 4000. Bland annat kan man se bilder och annan grafik nu med 256 färger.

Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50

MultiFaceCard II

Mjukvaran till Serie och parallellportsexpansionen MultiFaceCard II är nu kompatibel med ParNet och C-net. ParNet (Fish 400) är en PD-programmvara som man kan koppla två Amigadatorer ihop med i ett litet nätverk. C-net är ett BBS-program.

Info: bsc, Tyskland
Tel: 00949-89-357 130 0
Fax: 00949-89-357 130 99

Bildskärmskräm

Med mördande reklam...



Gör denna någon nytta?

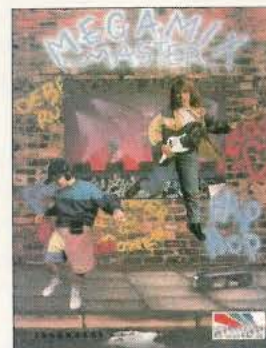
Man slutar aldrig att förvånas över uppfinningsrikedomen när det gäller att dra slantarna ur konsumenternas plånböcker. Ett helt underbart exempel på det är den finska "bildskärmscrèmen" Nanoel Protector Specialcrème.

Den påstås ha unika nanysomföreningar som hjälper huden mot de skadliga hudförändringar som kan förknippas med elektromagnetiska fält.

Tänk nu på att ni inte glömmer er bildskärmscrème när ni drar till nästa demoparty.

För dem som vill komma bort från vanlig solcrème är priset 189 kr inkl moms.

Info: Receptor Medical AB
Tel: 08-676 09 90
Fax: 08-676 09 09



Megamix Master från engelska ROMBO.

Multitaskande stereosampler

Megamix Master från engelska ROMBO är en 8-bitars stereosampler som kopplas till parallellporten.

Parallellporten är genomförd så att man även kan ansluta en skrivare eller en digitizer till datorn. Megamix Master är multitaskande och kompatibel med Workbench 2.0.

Pris: ca. 500 kr inkl moms
Info: ROMBO, england
Tel: 00944-506-466 601
Fax: 00944-506-414 634

Billig digitizer

Att digitalisera bilder är för det mesta en ganska dyr hobby. VIDI Amiga 12 är en digitizer som inte kostar skjortan.

Den klarar av att digitalisera HAM-bilder (4096 färger) inom en sekund och gråskalebilder med upp till 16 nyanser i realtid. VIDI Amiga 12 kopplas till Amigans parallellport. Digitizern har både komposit-video- och SVHS-ingång.

Pris: ca 1495 kr inkl moms
Info: Chara Data
Tel: 0381-131 00



VIDI Amiga 12 är en prisvärd digitizer.

En helt ny trend fanns på CES-mässan. Multimedeia är det senatse för hemmen.

Text och foto: John Minson

CES i Las Vegas

En hårdsatsning på multimedia



Viktigast på mässan var lanseringen av 3DO.



El Fish — en av de avancerade ryska simulatorerna.

(LAS VEGAS, USA) Nästa revolution i hemmen blir multimedia. Det visades tydligt på CES, den gigantiska hemelektronikmässan i Las Vegas.

Den absolut hetaste prylen var 3DO Interactive Multiplayer; ett helt nytt hårdvarusystem för datorunderhållning.

Men Commodores chef, David Archambault, anser att CDTV.n står sig väl i bland de dyrare multimediasystemen.

Multimedia var nyckelordet för "Winter Consumer Electronic Show", som hölls i Las Vegas i januari.

Commodore satsade hårt på Amiga 1200 och professionella videoapplikationer med inriktning på multimedia.

Winter Consumer Electronic Show, som brukar förkortas till CES, är en gigantisk mässa för allt inom hemelektronik. Här visas nya modeller av TV-apparater och videobandspelare, radio, rakapparater, radiostyrda bilar liksom datorer och TV-spel.

I år hade Commodore och IBM en egen hall(!) där man demonstrerade det allra senaste. IBM visade den nya 3DO-spelaren, vilken många förutspås bli standard för interaktiv CD.

Commodore tog tillfället i akt att visa Amiga 1200, som för närvarande säljs i USA som ett paket med Deluxe PaintIV och FinalCopy1.3 för 4.250 kr.

Amiga 1200

Enligt Commodores David Archambault förväntas A1200 säljas till Amigaägare som vill byta upp sig liksom den professionella marknaden med desktop video som en speciell nisch.

Commodores monter domi-

Forts. på sid. 10

Forts. från sid. 9

nerades som väntat av både hem- och proffsvideo-applikationer. Ett exempel var "RGBs Amilink/CI editcontroller" (där CI står för Consumer/Industrial) som arbetar med NewTeks VideoToaster.

Menysystemet i programmet påminner mycket om ett professionellt videoediteringsbord.

RGB gör även en proversion med full kontroll över Toastern och mellan två till sju Panasonic AG-1960 videobandspelare. Tyvärr finns det ännu inga nyheter om när en PAL-version av Toastern skulle kunna dyka upp.

Nytt genlock

GVP visade "G-lock", ett genlock som ger användaren två kompositingångar eller en för S-video. Programvaran ger realtidskontroll av ljusstyrka, kontrast, färg och andra videofaktorer, en audioprocessor och konvertering av SECAM (Fransk TV-standard) till "VCR-kvalitets" PAL-signal.

Digital Micronics har tagit fram det senaste på proffsvideomarknaden, "icke-linjär editering", för Amigan med sin Digital Edit Master.

Begreppet betyder att man inte behöver klippa ihop en video i en bestämd ordning.

Komprimerar videobilder

Systemet fungerar från Amiga 2000 och uppåt och komprimerar videobilder i realtid samt sparar dem på hårddisk.

Den klarar S-video och brodcast quality PAL signaler såväl som NTSC.

Kompressionssystemet ger vad som helst från åtta sekunders video på en 50Mb-disk vid 5:1 kompression och broadcast quality, till 6666 sekunder vid 100:1 kompression vid standard VHS-kvalitet.

Priset, som ligger på 35.000 kr, kan vara lågt för den professionella användaren. Men det är givetvis ljusår från vad vanliga konsumenter kan satsa.

Eftersom mycket på CES fokuserades kring multimedia var det inte så konstigt att Commodore satsade hårt på sin CDTV.

Commodorechefen David Archambault säger att sedan man ändrade marknadsföringen för CDTVn i USA, så säljer den bra på utbildningsmarknaden.

David Archambault förklarade också att han inte var oroad över det stora intresset för CDI och 3DO.

För dyra

— Det är frågan om de kommer att hitta en nisch med de priser de har på sina maskiner. De kommer inte att bli accepterade på konsumentmarknaden.

Amiga på hotell

Commodore visade även exempel på Amigans mångsidighet i sin monter. Där kunde man nämligen få se hur det kanadensiska företaget "St Clair Interactive" utnyttjar Amigabaserade multimediasystem för köpcentras, hotelllobbys och andra allmänna platser.

Deras system ger folk information om affärer, restauranter, nöje eller annat via touch-skärmar. Användaren kan exempelvis få se animerade MPEG-bilder, eller till och med göra beställningar på sitt kreditkort.



Interactive Multimediasystem från Commodore.



Commodores S:t Clair Interactive Multimediasystem.



Commodores monter var oftast mer välbesökt än vad bilden antyder.

Systemet finns redan installerat på 150 K-Martbutiker i Canada, där de inte bara ger information utan också skriver ut rabattkuponger. Liknande system finns på Boston och Torontos flygplatser.

Ska 3DO slå CDTV?

De flesta var överrens om att den viktigaste händelsen på CES var lanseringen av 3DO, formatet som många tror skall bli standarden för interaktiv CD.

Det har under flera månader gått rykten om att Trip Hawkins, grundare av Electronic Arts och en av datorunderhållningsbranschens största visionärer, arbetat med ett nytt revolutionerande hårdvarusystem.

På morgonen under mässdagen blev dessa rykten bekräftade när Hawkins talade på en fullpackad presskonferens.

För en gångs skull fanns det verklig, fungerande hårdvara att beskåda, 3DO Interactive Multiplayer!

Namnet kommer av att den också kommer att spela alla typer av audio-CD, foto-CD och videodiskar.

Hawkins anser att 3DO kommer att bli för interactiv

Forts. på sid. 15

Exklusiv intervju med Commodores VD Lars Molander

Amiga är mest för nybörjare

Svenska Commodore trotsar krisen!

— Vi ökade vår försäljning med 20 procent under 1992 och gjorde en bra vinst, säger Lars Molander, VD för svenska Commodore.

Däremot medger han att Commodore förlorat första ronden mot spelkonsolerna.

— Vi kan inte konkurrera prismässigt mot spelkonsoler. Därför satsar vi nu på att introducera Amigan som den billigaste nybörjardatorn på marknaden.



Lars Molander, VD för svenska Commodore, anser att Amiga är ett billigare alternativ till PC

LÄSARSTORM MOT COMMODORE-CHEF

— Nu ska Amigan marknadsföras som den bästa nybörjardatorn på marknaden.

Det uttalandet av Commodores svenska VD Lars Molander i nr 2/93 av Datormagazin utlöste en läsarstorm.

Här är ett axplock av citat ur olika brev till redaktionen.

"SER NI OSS SOM KONKURRENTER?"

SER NI OSS SOM KONKURRENTER?

Allt oftare ställer vi oss den frågan. Nu vill vi ha svar från Commodore!

Efter att ha läst intervjun med Lars Molander, VD för Commodore Sverige, undrar vi om ni ens känner till innebörden av orden självkritik, marknadsanpassning och samarbete!

Vi har enskilt och tillsammans vid flera tillfällen försökt få igång diskussioner och samarbete med er, för att gemensamt på bästa sätt marknadsföra och underhålla Amigan i Sverige. Eftersom ni inte tycks ta notis om våra initiativ och vår erfarenhet, eller över huvud taget bry er om att ens svara på våra brev, tvingas vi nu att öppet bemöta ert agerande.

Att göra detta öppet i Datormagazin är inte det sätt vi föredrar, men som ni tvingat oss till på grund av er nonchalans.

Vi kan inte längre stillasittande acceptera att ni ignorerar oss och gång på gång ger signaler till oss och marknaden som vi och många användare inte delar, och samtidigt indikerar att det är vårt fel att inte Amigan accepteras.

Vi håller med om att Amigan inte kan konkurrera med PC och Mac på lika villkor, eftersom det inte finns ett lika brett utbud av professionella applikationer. Vi har åtskilliga gånger påpekat för er att viktiga basapplikationer saknas för att Amigan skall kunna ses som ett bra alternativ till PC och Mac. Däremot är vi helt överens (till skillnad från er) om att de applikationer som trots allt finns till Amigan, i många fall väl kan mäta sig med liknande på PC och Mac. I vissa fall erbjuder Amigan både bättre och smidigare lösningar.

Commodore bör istället inse värdet av att ta vara på all den kunskap som finns ute i Amiga-Sverige, hos oss importörer och distributörer, hos återförsäljarna och hos användarna. Därefter börja samarbeta med oss för att föra ut budskapet.

Det vi här framfört är bara en del av vad som måste göras, och att vi erbjuder Commodore att inleda ett samarbete med oss som kommer att gynna alla parter, inte minst användarna. Vi förväntar oss ett konstruktivt svar från er och att ni inser att vi som jobbar seriöst med Amigan måste samarbeta för att nå framgångar. Om inte annat, därför att Amigan är värd bättre uppskattning på den professionella marknaden.

Procomp, Thomas Svenson Bremberg, Håkan Bremberg
Delikatess-Data, Jonas Lindquist
DisplayData, Daniel Hasselmyr
DiamantData, Leif Johansson

Amigan har bästa operativsystemet

Att en del går ifrån Amigan beror nog inte på maskinen ifråga, utan snarare att det har varit lite tunnsått med kvalificerad programvara och viss hårdvara. Jag tänker då främst på hårdvara och program för nätverksfunktioner m.m.

Däremot säger ju de flesta, inklusive Mac- och PC-ägare, som har jobbat lite med Amigan, att den har det absolut bästa operativsystemet. Om så är fallet, varför trycker inte Commodore på så att de stora kända programtillverkarna skriver BRA program till Amigan och inte bara halvdana konverteringar som ju användarna ändå blir besvikna på?

Det skulle ju kunna få den effekten att de som byter till PC kanske istället behåller sin Amiga och använder den i skolan och på arbetet.

Förargad Amigaägare

Amiga för nybörjare?

Visst är Amiga en nybörjardator! Men, det är Macintosh också!

Ingen av dessa datorer är dock bara för nybörjare. De kan användas för mycket avancerade arbetsuppgifter. Amigan används ju för att producera den eminenta och högkvalitativa publikationen Datormagazin.

21-årig A500 Plus-ägare

Bra Rindeblad!

Bäste herr Rindeblad. Jag är glad över dina ord: *"Amigan är en alldeles för bra dator för att dö av en miss i marknadsföringen".* Det är också positivt att du uttalar din tveksamhet till Amigan som enbart nybörjardator. Varför finner jag nu detta bra?

Den syn svenska folket får av Amigan präglas till en stor del av dina, och dina kollegors, framställningar. Det vill säga, varje gång du eller Johan Burén visar en pessimistisk framtidstro vad det gäller Amigan, funderar många på att byta dator.

Jag menar inte att ni ska stoppa huvudet i sanden och enbart utropa: "Amigans marknad kan inte vara bättre". Utan bara att ni gör det svenska foket en tjänst, genom att visa vad mycket bra man verkligen kan ha Amigan till.

Mattias Dahlberg

Varför gör dom så?

Vad gör Commodore? Jo, man införde under kort tid ett flertal oigenomtänkta modeller och tar nu raskt bort dom igen! Kvar blir bara A600, A1200 och A4000. A600 och A1200 är i dagsläget i stort sett endast attraktiva som spelmaskiner.

Som trogen Commodore-ägare under tio år kräver jag nån form av handling inom snar framtid, innan det är för sent!

Amiga-frälst E-teknolog

Commodores svenska VD Lars Molander erbjöds kommentera ovanstående insändare, men valde att avstå. Han anser att han inte har mer att tillföra än vad han sagt i tidigare intervjuer.

Redaktionen

Brev till Insändarsidan

Hit skriver du när det är nåt som gör dig upprörd, arg, förtretad, förtörnad, sårad, förtvivlad, likaväl om sånt som gör dig glad. Helt enkelt om du vill ha något sagt som kan tänkas intressera andra. Skriv till:
Datormagazin, Box 6688, 113 84 Stockholm. Märk kuvertet: Insändare.

Vilken dator ska jag köpa?

Efter att ha läst er Amiga 1200-special i nummer 1/93 med mycket stort intresse, började jag fundera över om jag inte skulle ta och införskaffa ett exemplar av maskinen i fråga. De goda grafikegenskaperna som utlovades verkade för mig vara synnerligen intressanta, eftersom jag är konstnärligt begåvad och sysslar mycket med grafik.

Det låga priset var också något som fick mig att brista ut i små glädjerop. Under 5.000 kronor är helt i min smak, men kommer priserna att sjunka ännu mer? Det gjorde de ju när Amiga 600 kom, om jag inte missminner mig. Borde jag kanske vänta med att köpa?

Jag har funderat på att sälja min gamla A500 och istället skaffa en A600HD med kuliga program på en 40 Megabytes hårddisk.

Om jag istället köper en A1200, så får jag mycket bättre grafik och en snabbare processor, samt Amiga OS 3.0 på svenska. Däremot vet jag inte vilka program som fungerar under 3.0. Mellan 70 och 90 procent skulle vara kompatibla, skrev ni.

Så nu ber jag er om ett råd: Vad ska jag köpa?

Mvh, Martin Lundmark

Ja, själv ska jag byta till en A1200 för att helt enkelt få den ultimata speldatorn. Att några få gamla spel inte kommer att fungera får man leva med. Om våra läsare har några andra råd så skriv hit!

Hälsningar
Christer Rindeblad

BREVVÄN SÖKES!

Jag är en grabb på 13 år som söker brevvänner till Amigan. Varför har inte ni några brevvänner i tidningen? Jag skulle vara glad om ni tog upp detta. Det är säkert många som vill ha brevvänner.

Hälsningar
EN AMIGA GRABB.

Vill ni brevväxla med den här killen har redaktionen hans adress.

Skriv om nätverk!

Varför får vi aldrig höra något om möjligheterna att använda Amiga i datornät i Datormagazin? Amigan går ju alldeles utmärkt att använda i nätsammanhang, den går bra på ethernet, TCP/IP kan användas och X Windows går utmärkt.

Det är väl synd att gömma undan detta för läsarna av Datormagazin?

Jag skulle också vilja veta hur man tar in Kodaks CD-bilder i Amigan.

P.O.

Du har helt rätt. Vi borde verkligen ha skrivit om nätverk till Amiga, något som vi själva har lång erfarenhet av här på tidningen. Redan för fyra år sedan installerade vi vårt första nätverk och nu har vi ett NOvell-nätverk som kopplar samman våra Amigor medl förlagets PC-system.
Vi återkommer inom en snar framtid med en ordentlig genomgång av nätverk till Amigan.

Christer Rindeblad

Köp inte en PC!

Jag har några kompisar som nu säljer sin Amiga och köper en urtråkig PC-maskin. Och de är inte ensamma om att göra så.

Vad är en PC för något, jo en urtråkig maskin som bara har en enda fördel, nämligen vissa programvaror. De programvaror jag menar är inte bara bra utom superbra, men det är den enda fördel PC har.

Windows, vad är det: Jo ett slags menyprogram som man startar program från. (Amigans motsvarighet heter Workbench).

Men alla program går inte att startas i windows, så här kan det låta om man går in i en butik: "det där är för windows, men om du inte har windows så måste du ha det här istället.

Vad är MS-dos för skit? Det är ett skitdåligt operativsystem, MS-doshar väl aldrig hört talas om ordet multitasking. Det är så jävla tråkigt så man spyr bara man hör namnet...

Men som PC-ägare säger "Det är snabbare, och man kan multitaska från Windows". Men som sagt finns det ju turbokort till amigan... Och multitaska från Windows det det kan man inte. Man kan visserligen dra igång två program samtidigt men det gör ju inget. Multitasking är när man tex ritar i ett program samtidigt som man håller på och hämta något från en bas, via ett terminalprogram. Då jobbar ju bägge programmen.

Varför finns det fler PC på kontor och skolor? För att de som jobbar med datorerna inte väljer och köper dem. Det är någon högt uppsatt sprätt, som har sett någon dum bild på en PC i ett kontor och som också sett ett högt pris och tänker "Den var dyr, då måste den vaaara bra, den köper vi".

Gör som jag: Behåll Amigan!! Du kommer inte tycka PC är rolig. Tro mig! Nu ska jag köpa en Amiga 1200

Amiga-freak

EFTERLYSNING!

Du nya prenumerant i Kristianstad som skickat tillbaka ett Thunderhawk. Jag behöver din adress för att du ska få ett nytt spel!

Kristina Malm
Datormagazin

TYCK TILL PER BILD

Oj, nu strömmar det in läckra häftiga bilder till redaktionen. Månne är det belöningen på 500 kronor som hägrar?

Svante Danielsson, Strängnäs får 500 kronor som belöning för sin bild gjord med Delux Paint IV. Om Svante hör av sig till redaktionen med sin adress ska vi skicka pengarna.

Skicka din bästa datorbild på diskett till Datormagazin, Box 6688, 113 84 Stockholm. Märk kuvertet "Min Bild". Glöm inte att ange ditt namn samt adress i brevet. Vi behöver ett färdigfrankerat och adresserat kuvert om du ska få din diskett i retur.



DATORBUTIKEN MITT I CITY

Alla priser är inklusive moms om inte annat anges, samt gäller så långt lagret räcker. Priser och specifikationer kan ändras utan vidare notis.

CD-ROM
exkl. moms

Chinon CDS 431
CD-ROM med 6st CD inklusive SCSI-interface
PC 3.196:-

SONY CDU31A
CD-ROM XA Multisess. inklusive AT-IDE interf.
PC 3.996:-

NEC CDR84
CD-ROM XA Dual sp. inklusive SCSI-interface
PC 5.995:-

Pioneer 610
CD-ROM-växlare 6 sk. inklusive SCSI-interface
PC 7.995:-

PC JOYSTICKS

Warrior 5 .... 249:-
Warrior 1 .... 349:-
Kraft U-grip 249:-
Gravis Gamep. 349:-
Suncom Plus 395:-
Gravis Analog 549:-
Thunderstick 495:-
Thunderstick/ Jetfighter 2 .... 695:-
Flightstick 695:-
Thrustmaster
FCS 995:-
FCS PRO .. 1.495:-
WCS 995:-
Rudderp. ... 1.495:-
Maxx
Flight Yoke ... 895:-
Rudderp. 595:-

AMIGA JOYSTICKS

Slik Stik 79:-
TAC 2 .... 129:-
Topstar 299:-
Wico Bath. 249:-
Simpson 159:-
Terminator 159:-

MODEM

2400 externt
PC/Amiga 995:-
2400 pocket
PC/Amiga 995:-
2496i fax
PC 995:-
9600 fax
PC/Amiga ... 3.295:-
14400i fax
PC 2.995:-
14400 fax
PC/Amiga ... 4.595:-

Till alla modem ingår seriekabel och programvara till PC! Till faxmodemen ingår även Faxprogram.

SCANNERS

Genius 4500
Sv/v handscanner med interface, bildbearbetnings- och OCR-program
PC 1.495:-

Genius B105
Handscanner 256 gråskalor med interface, bildbearbetnings- och OCR-program
PC 2.495:-

Genius C105
Handscanner FÄRG med interface, bildbearbetnings- och OCR-program
PC 4.495:-

UMAX UG630
Flatbäddsscanner A4 256 gråskalor, med Picture Publisher 3.0
PC 12.437:-

UMAX UC630
Flatbäddsscanner A4 24-bit, 16.7 Milj färger, med Aldus Photostyler
PC 15.995:-

Datic Alfascan
Handscanner 256 gråskalor med bildbearbetningsprogram
Amiga 2.195:-

Datic Alfascan
Handscanner 256 gråskalor med bildbearbetnings- och OCR-program
Amiga 3.495:-

Datic Färgsc.
Handscanner FÄRG med interface, bildbearbetnings- och OCR-program
Amiga 4.495:-

MONITORER
exkl. moms

C 1084S
14" Amiga-skärm/CGA med kabel för Amiga
.... 1.996:-

Philips 8833-II
14" Amiga-skärm med kabel för Amiga
.... 2.236:-

SV1486 S-VGA
14" Super-VGA, 1024x768 interlace
.... 1.995:-

C 1928 S-VGA
14" Super-VGA, 1024x768 interlace
MPR II 2.495:-

SAMPO 1466
14" Multisync, MPR II 1024x768 noninterlace
.... 3.295:-

C 1960
14" Multisync, passar alla upplösningar för Amiga 1200/4000
.... 3.995:-

SAMPO 1566
15" Multisync, MPR II 1024x768 noninterlace flatscreen. ... 3.995:-

SAMPO 1766
17" Multisync, overscan 1024x768 noninterlace flatscreen. ... 6.995:-

SAMPO 1788
17" Multisync, overscan 1280x1024 noninterlace flatscreen. 9.995:-

MINNEN

1Mb SIMM 500:-
1Mb SIPP 625:-
4Mb SIMM 1.625:-
Datic 512k
A500 internt 395:-
Datic 2Mb
A500 externt 1.795:-
Datic 2Mb
A500 internt 1.595:-
Datic 1Mb
A500+ internt .. 695:-
ES 601C 1Mb
A600 internt 895:-
PCMCIA 2Mb
A600/1200 ... 2.295:-
PCMCIA 4Mb
A600/1200 ... 3.295:-

SKRIVARE

Star LC100
Matrisskrivare 9-nålar 240 dpi, 4 typsnitt
.... 2.195:-

Fujitsu DL1100
24-nålars färgskrivare 360x360 dpi, 4 typsnitt
.... 2.995:-

Star SJ-48
Bläckstråleskrivare 360x360 dpi, 4 typsnitt
.... 3.295:-

HP Deskjet 500
Bläckstråleskrivare med arkmatare, 300x300 dpi
.... 3.995:-

HP Deskj. 500C
Bläckstråleskrivare FÄRG med arkmatare, 300x300dpi
.... 5.495:-

HP Deskj. 550C
Bläckstråleskrivare FÄRG med arkmatare, 300x300dpi
.... 6.495:-

HP Laserjet IIIP
Laserskrivare, 8 skalbara fonter, 300x300dpi, 4 sidor/min
.... 9.995:-

DRIVAR

Intern 5.25" FD
för PC 750:-
Intern 3.5" FD
för PC 750:-
Datic Ext.
Amiga 795:-
Roclite Ext.
Amiga 995:-
RocHard 85
85Mb Hd SCSI <15ms
A500 .... 4.995:-
Supra 500XP
85Mb Hd SCSI <15ms
A500 .... 5.495:-
Datic 40Mb
40Mb Hd AT-IDE
A600/1200 ... 2.695:-
Supra 52Mb
52Mb Hd SCSI <15ms
A2000 .... 3.495:-

VIDEOKORT
exkl. moms

VGA-kort 256k
648x480x256, 800x600x16 .... 495:-

Tsenglab 4032
Upp till 1280x960, 1Mb
.... 995:-

S3-kort 1Mb
Upp till 1280x960
.... 1.596:-

TV-KORT
Se på TV på din PC!!!
.... 3.196:-

Genoa VGA2TV
Genlock & TV-interface
.... 3.996:-

Videoblaster
Framegrabber/digitizer
.... 3.196:-

#9GXe Level 12
24-bit true color
.... 9.950:-

PC-MÖSS

Microsoft . 995:-
Kraft 595:-
CBM 395:-
NoName .. 295:-

Samtliga möss är Microsoftkompatibla med serie-anslutning.

Trackball . 995:-

AMIGA-MÖSS

Datic Pro . 399:-
Chic 249:-
Beetle US 495:-
Optisk 649:-
Infraröd ... 995:-
Trackball . 595:-

TILLBEHÖR

Y-kabel
för anslutning av 2 joysticks SB .. 169:-

KOSS HD/4
Stereohögtalare 4W m 3-bands equ. 595:-

Midi Mate
Midiinterface för Pro Audio 16 .... 799:-

Midi Kit
Midiinterface för Sound Blaster inklusive Seq. program 799:-

CD-Caddy 139:-

MULTIMEDIA
exkl. moms

SB 2.0 DeLuxe
11 kanaler mono, I/O: Game, Line in/out, Midi 1.116:-

SB Pro DeLuxe
22 kanaler stereo, I/O: Game, Line in/out midi, CD-rom
AT-buss 1.516:-
MCA-buss ... 1.996:-

SB 16
16 bits, stereo, 32 kanaler
I/O: Game, Line in/out, Midi, CD-rom, Mic, m.m.
.... 2.796:-

MV Audio Port
För anslutning på parallellport på laptops Win 3.1-komp
.... 1.596:-

Pro Audio 16
16 bits, stereo, I/O: Game, Line in/out, Midi, CD-rom, Mic
.... 2.156:-

SB Pro Multim.
SB Pro, CD-ROM XA 7 CD-titlar och högt.
Creative 5.995:-
Edu-tainm. .. 5.495:-

Fusion CD 16
16-bit ljudkort, Sony CDR31A XA MS högtalare samt 4st CD
.... 4.995:-

PRO 16 Multim.
16-bit ljudkort NEC CD84 dual sp. XA Lotus 123 MM, Encyclopedia, Macromind Action etc.
.... 7.995:-

Texel Home-bdl
Texel dual speed XA-drive, högtalare, hörlurar, 7CD-titlar ... 7.995:-

Texel MM-bdl
16-bit ljudkort, Texel dual speed XA-drive högtalare, hörlurar, mic, 10CD-titlar .. 9.995:-

KABLAR

Parallell
4.5m 149:-
Seriell
3m 149:-
Nollmodem
3m 199:-
Scartkabel
1.5m 149:-
5m 249:-
HD-kabel A600 .... 249:-

COMMODORE PC
exkl. moms

SL386SX-25 Slimline
Intel 80386SX 25MHz, 2Mb RAM
3.5" 1.44Mb FD, (5.25" 1.2Mb FD tillval)
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord
Svensk MS-DOS 5.0
Med 40Mb HD 4.695:-
Med 105Mb HD 5.695:-

DT386DX-33C Desktop
Intel 80386DX 33MHz, 64k cache, 4Mb RAM
3.5" 1.44Mb FD, (5.25" 1.2Mb FD tillval)
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord
Svensk MS-DOS 5.0
Med 120Mb HD 6.995:-

DT486SX-25 Desktop
Intel 80486SX 25MHz, 4Mb RAM (32Mb)
3.5" 1.44Mb FD, (5.25" 1.2Mb FD tillval)
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord
Svensk MS-DOS 5.0
Med 120Mb HD 7.695:-

DT486DX-33C Desktop
Intel 80486DX 33MHz, 64k cache, 4Mb RAM
3.5" 1.44Mb FD, (5.25" 1.2Mb FD tillval)
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord
Svensk MS-DOS 5.0
Med 120Mb HD 9.995:-
Med 213Mb HD 11.795:-

T486DX2-66C Minitower
Intel 80486DX2 66MHz, 4Mb RAM
3.5" 1.44Mb FD, 5.25" 1.2Mb FD
512k SVGA (1Mb), 102 tangenters AT-bord
Svensk MS-DOS 5.0
Med 213Mb HD 16.995:-

LT386SX-25 Notebook
Intel 80386SX 25MHz, 2Mb RAM
3.5" 1.44Mb FD,
Med 60Mb HD 9.995:-

COMMODORE AMIGA

Amiga 600
Motorola 68000 7.14MHz, 1Mb RAM
3.5" 880 kb FD, Mus
AmigaDOS 2.0
Utan hårddisk 2.995:-
Med 40Mb HD 4.595:-

Amiga 1200
Motorola 68020 14MHz, 2Mb RAM
3.5" 880 kb FD, Mus
AmigaDOS 3.0
Utan hårddisk .... RING!
Med 85Mb HD .... RING!
Med 120Mb HD .... RING!

Amiga 4000-040
Motorola 68040 25MHz, 6Mb RAM
3.5" 880 kb FD, Mus
AmigaDOS 3.0
Med 120Mb HD .... RING!

DATAKOMPANIET

Mäster Samuelsgatan 45, Box 424
101 28 STOCKHOLM

Butik: 08-215730
Kontor: 08-215750
Fax: 08-215776

Vardagar 10-18
Lördagar 10-15

"-Har du PC, har vi resten!"

Forts. från sid. 10

CD vad VHS är för hemvideo och att hårdvaran kommer att tillverkas av många olika tillverkare. Panasonic visade under mässan sin egen 3DO-maskin.

Även om CDTV och CDI har fördelen av att ha nått marknaden först, så överglänser 3DO dem bägge på det tekniska planet.

Realtidsgrfik

Den mest slående faktorn är dess hantering av realtidsgrafik. Den 32-bitars RISC-processor som sitter i kan animera upp till 64 miljoner pixels per sekund, jämfört med de 1 miljon per sekund som 16bitarskonkurenterna klarar.

3DO ger också miljoner färger istället för de ynka 256 som är standard för nuvarande system.

De dåliga accesstiderna på dagens CD-spelare minimeras med hjälp av en drive som går med dubbla hastigheten, allt för att undvika långa laddningstider. Programmerare får hjälp av en omfattande mängd grafikverktyg som finns inbyggda i systemet.

Det finns möjlighet att rotera, skala om, böja och flytta objekt i tre dimensioner med enkla kommandon. Ännu mer imponerande är det faktum att bilder inet behöver ritas om varje gång en artist vill ändra dem, t.ex. för att lägga till skuggor eller till och med atmosfäriska effekter som dimma i en scen. 3DO gör om den ursprungliga bilden ögonblickligen.

Grafiska effekter som kan ta veckor att framställa på mer primitiva system kan därför göras mycket snabbare med 3DO, vilket i sin tur gör att programmeraren kan experimentera mer.



3DO visad i Lights Camera Interactions monter.

Sammanfattningsvis kan man säga att 3DO kan göra fotorealistiska bilder som rör sig snabbare och jämnare än sina konkurrenter, men för att bli jämförbar med VHS med fullhastighetsvideo behövs fortfarande att man bygger in en MPEG-adapter. Andra expansionsmöjligheter inkluderar i-hopkopping med MIDI-instrument och editeringssystem för hemvideo.

Interaktiva filmer

Det sägs ofta att hårdvaran står eller faller med den mjukvarusupport som produkten får, men i fallet med 3DO så finns det stöd från mängder med talanger.

Över 70 licenser hittills, inklusive många ledande företag på datorunderhållningssidan, som tex Psygnosis, Dynamix, Westwood, Virgin, Gremlin, ocean och givetvis Electronic Arts.



Virtual Vision Sport. På insidan av glasögonens lins reflekteras en LCD-bild som kan genereras av TV-tuner, videokälla eller dator.



3DO från Panasonic.

Ännu viktigare är 3DOs investerare som inkluderar japanska Matsushita, moderföretag för Panasonic och Technics; Time Warner som har Warner Brothers studios bland sina många mediaintressenter; MCA, ännu ett stort företag inom nöje; och telefonjätten AT&T.

Hawkins har inte bara ett oroligt finansiellt och företagsstöd, dessutom borde den nära knytningen till Hollywood frambringa interaktiva filmer som är närmare verkligheten.

Trots att 3DO inte kommer att dyka upp i de amerikanska butikerna förrän hösten 1993 och Europa får vänta ännu längre, talas det redan om framtida utvecklingar. Det skulle tex. kunna vara anslutning till kabelTV-näten för interaktiva TV-program, spelshower och TV-shoppande; utbildning med 3DO-baserade laborationer; 3DOexpansinskort för hemdatorer och portabla system. En nätverkversion av systemet blir tillgänglig 1994.

Virtual Vision

Även om det inte är en datorprodukt i strikt bemärkelse, så skulle en av de märkligaste nyheterna på CES kunna finna datorapplikationer. Virtual Vision Sport kombinerar en liten LCD-färgdisplay med ett par solglasögon för att få en helt ny typ av portabel televison.

LCD-bilden, som kan genereras av en TV-tuner, videokälla eller dator reflekteras på insidan av glasögonens lins. Om betraktaren fokuserar vid oändligheten ser han/hon rakt igenom, men genom att fokusera på bilden verkar den sväva i luften framför, ungefär som en "Head-up"display i ett stridsflygplan.

Även om det för närvarande inte finns några planer på en version med dubbla LCD-displayer skulle detta kunna användas för att göra pseudo-3dbilder. En PAL-version av systemet släpps under kommande höst.

Forts. på sid. 16

Rapport från CES spelhall

Simulatorer nya hotet från Öst



Ett riktigt satiriskt spel är ChessMeister 5 Billion And 1 från Spectrum Holobyte.

Text och foto: John Minson

(LAS VEGAS, USA) **Simulationer utan gräns. Den trenden syntes tydligt bland alla titlarna i CES spelhall. Och naturligtvis är det ryssarna som står bakom de avancerade simulatorerna.**

För rollspelsälskarna presenterades för första gången Eye of the Beholder III.

Största montern på CES spelmässa hade Electrnic Arts med dotterföretag. Den hetaste spelnyheten till Amigan var spelet ''Syndicate''. Bakom ''Syndicate'' står Electronics Arts dotterföretag Bullfrog, som skapade ''Populus.

Syndicate utspelas år 2096 på en jord som styrs av tre affärsimperier med säte i Europa, Amerika och Asien. Man slåss om övertaget och styr sina undersåtar via ''Mind-chips''. Målet i spelet är att få kontroll över femtio städer i det forna Amerika genom att utföra olika specialuppdrag med hjälp av styrda agenter.

Från Electronic Arts kommer också Kasparovs Gambit, ett schackspel med videobilder av världsmästaren som din personlige tränare. Kasparov var mycket involverad i framtagandet av analys- och utlärningssystemet, och det finns ett on-line bibliotek med 500 historiska schackpartier.

Strategi av ett annat slag erbjuds i ''Ultrabots'' som placerar dig i cockpiten i en stridsrobot. Spelet har imponerande ray-tracad grafik. Seal Team är en simulation av US Navy SEAL Special Forces operationer i Vietnam mellan 1966 och 1969, där UDT-SEAL museet har stått för historisk resaerch, allt för att garantera att allt blir autentiskt.

På det mer fredliga planet har vi EA Kids ettiketten med en serie mycket vackert illustrerade utbildningstitlar för de yngre. Origin må vara ägt av Electronic Arts nuförtiden, men man har ännu inte lyckats få klart det efterlängtade Strike Commander, uppföljaren på Wing Commander.

Rollspel

Man visade dock Ultima Underworld II: Labyrinth of words, ett rollspel där du är fångad i fängelsehålorna Lord British slott, med en svart kristall som öppnar dörrar till åtta olika världar.

FX Screensaver är en lite mer ovanlig titel från rollspelsspecialisten Origin; förrutom vanliga skärmspararval som flygande grisar och psykedeliska mönster kan programmet spela introt från alla Originspel som ligger på hårddisken, eller använda spelens figurer i skärmsläckarrutinerna. Trots att företaget erkänner att risken för brända skärmar är minimal nuförtiden, så tycker man att programmet är attraktivt som ''ögongodis''.

Microprose fortsätter utanför sitt traditionella område, simulationer, med ett par äventyr. Return of The Phantom spelar på trenden med skräckspel, med en nutida fransk polis som blir transporterad tillbaka till året 1881 för att mäta sina krafter med Fantomen på operan. Dragonsphere är ett fantasyspel som utspelas i medeltiden. Bägge spelen använder sig av samma ''MicroProse Adventure Development System Interface'' som Rex Nebular.

Ännu underligare är Dr Floyd's Desktop Toys, en samling med sex trevliga spel för den som använder IBM Windows.

I enlighet med sina mer

CES - Winter Consumer Electronic Show - Las Vegas

militära traditioner är Dog Fight som inte bara simulerar flygplan från 80 år av luftstridskrafter, men dessutom låter dig tussa plan från helt olika eror mot varandra.

Field of Glory är ett stridsspel från Napolitanska krigen med valmöjligheten att styra Franska, Engelska eller Preussiska styrkor. Spelet avser att ge en känsla av att man spelar med miniatyrfigurer i bly och har en inbyggd databas med militära uppgifter.

Breddning

Trots att det inte finns någon informatiom om när eller ens om dessa tilar skall konverteras till Amigan, lovade man att F117A, B17 och ATAC simulationer, samt Ancient Art Of War In The Skies skall dyka upp på Amigaskärmar.

SSI breddar också sitt revir från fantasy- och stridsspel, först och främst med Flashback som företaget säger kommer att komma till Amigan. Det utspelas år 2142 och du tar rollen som en ung vetenskaps-



Phantom från Microprose hänger på skräcktrenden.

man från jorden i kamp mot en invaderande ras, Morpherna. Som namnet antyder kan de ändra form. Man använder sig mycket av 24b/s animeringar och rotoscoping, en teknik där man först filmar levande personer för att sedan rita av dessa. Allt för att få realistiska rörelser. Spelet har dessutom över 75 "filmsekvenser" som bidrar till höja stämmningen.

Vampyräventyr

Ett annat spel att se fram mot, i alla fall på PCn, är Veil of Darkness, ett vampyräventyr som är en uppföljare till The Summoning och använder samma "RealTime Visual"teknologi.

Trots att Westwood har gått över till Virgin Games kommer SSI att göra EyE of the Beholder III, som man lovar kommer bli 50 procent större än tidigare. Man utvecklar också Unlimited Adventure, ett speldesignerpaket för "Advanced Dungeons and Dragons"serien av spel.

Tsunami är ett nytt företag, distribuerat av Accolade, som har en stor andel av designers och chefer som tidigare varit kopplade till Sierra. De inkluderar bla. före detta California Highway Patrol officiern och författaren till Police Quest, Jim Walls, som har tagit fram en ny tuff lagväktare. Han heter Jake Ryan och dyker upp i Blue Force: The Next of Kin.

Minispel

Ringworld: Revenge of the Patriach, baserad på Larry Nivens populära science-fiction noveller, är en annan av företagets bättre äventyr och Protostar: War on the Frontier är en rymdopera som kombinerar äventyr, rollspel och en simulator.

Wacky Funsters! är en märklig samling minispel som driver med gamla favoritdator-



I spelet Kasparov Gambit från Electronic Arts blir världsmästaren din personliga tränare.

spel som Blambo och Rambi eller det charmigt smaklösa Roadkill där man skall köra över djur på motorvägen.

Spectrum Holobyte gör också ett satiriskt spel med National Lampoon's Chess-Meister 5 Billion And 1. Enligt företagets Tom Byron dök idén



Konceptet i ryska Maxis El Fish når upp till oanade höjder.

upp när alla förkastade tanken på att göra ett vanligt schackspel. Istället gjorde man en knasversion av Battlechess kombinerat med National Lampoon. Förutom olika löjliga möjligheter som att tex. bomba schackbrädet och komiska animationer, sägs spelet kunna ge en ett bra parti schack.

LucasArts Visade flera nya titlar, bla. Day of The



Maxis avancerade ekologiska spel Simfarm.

Tentacle, en uppföljare till C64 hitten Maniac Mansion. Spelets utseende och humor har inspirerats av klassiska teknade Warner Brothersfilmer från 40- och 50-talet. Man visade också Star Wars 3D: Rebel Assault, en IBM CD-ROM produkt med 15 nivåers strids-flyg-simulator och videosekvenser från orginalfilmen.

Maxis fortsätter att hålla sig från vanliga spel med Sim-Farm och El Fish. Den förstnämnda skall du sköta ett litet familjejordbruk, köpa utrustning, utsäde, gödningsmedel och bekämpningsmedel; hålla reda på penningflödet och klara av naturkatastrofer samt bevara den ekologiska balansen så att marken förblir fruktsam.

El Fish är framtaget av Moskva baserade AnimaTek, ett privat bolag bestående av 40 vetenskapsmän, matematiker, programmerare och chefer.

"Spelet" tar Maxies "mjukvaruleksak"concept till nya oanade höjder. Det finns inga satta mål; istället skall man sköta ett akvarium med färggranna tropiska fiskar, avla och få fram nya intressanta arter. Deras hypnotiska rörelser ackompanjeras av valfri musik.

Slutintryck: Trots att det fanns många nya intressanta titlar fanns det ingenting som var så radikalt annorlunda att det visar nya vägar för datorspel.

Speltorka för A1200

Mjukvaruhusen är fortfarande tvekande inför Amiga 1200 när det gäller spel.

Den vanligaste anledningen sägs vara att den amerikanska marknaden inte är tillräckligt stor för att det skall löna sig att göra Amigaversioner av programmen.

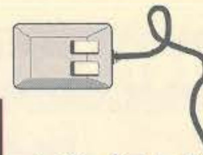
Och trots att de flesta företag säger att europeiska distributörer möjligtvis kan göra konverteringar och att det faktum att A1200 inte innehåller någon hårddisk gör floppyversioner mycket svåra och i vissa fall omöjliga.

David Archembault svarar på kritiken med att hårddisk inte sitter i vid köp för att hålla priset nere. Eftersom det ändå finns en IDE-kontroller på moderkortet anser han att de flesta köpare kommer att installera sin egen 80 eller 100 Mb. I alla fall i Amerika.

Detta till trots betyder mjukvaruhusens reservation att det är svårt säga hur många av de PC-program, som visades i CES spelhall som kommer att dyka upp på Amigan.



Commodores monter.



Programmen bakom knapparna

I förra avsnittet bestämde vi bara hur vårt program "Läsaren" ska se ut. Nu ska vi lära vårt program att visa text och bilder.



Vitsen med CanDo är att på ett enkelt sätt kunna göra ganska avancerade program. För de flesta nybörjare är det enklast att föreställa sig hur deras program ska se ut. Sedan kopplar man funktionerna till olika knappar och menyer. Det är precis det vi ska göra i det här avsnittet.

Den första programsnutten som kan köras i CanDo kopplar man till själva kortet man startar programmet med (kort i CanDo är de delar av ett program som innehåller knappar och menyer).

Ett kort kan ha flera skriptfiler som körs automatiskt, antingen när kortet startas, eller när man lämnar det. Ett "AfterAttachment"-skript körs när ett kort startar upp, men efter att ett fönster öppnats och knappar, menyer osv kopplats till kortet. Detta är ett bra ställe att initialisera funktioner som har med ett fönsters, eller skärmens, utseende att göra.

STEG 1

Innan vi kan göra något med en textfil måste vi läsa in den. Uppenbarligen ett jobb för alternativet "Öppna" i Läsarens rullgardinsmeny "Projekt". Men vänta lite! Vi vill dessutom kunna läsa in filen via ett AppFönster. Det vore bra att kunna göra det genom att dubbelklicka på Läsarens listfönster också. Behöver vi tre skriptfiler till detta? Nix, vi skriver en subrutin istället, sedan anropar vi den från de objekt som skall kunna öppna en fil. Välj "Edit Routines..." från "Misc."-menyn i CanDos kontrollpanel. Skapa en ny rutin med namnet "ÖppnaFil" (Se Listning 2).

WindowX/Y är systemvariabler som innehåller koordinaterna för kortfönstrets övre vänstra hörn. (Bestämmer vi oss senare för att göra en version som öppnas direkt på Workbench, kommer filrequestern alltid att öppnas ovanpå Läsarens fönster.) Funktionen FileType() kan identifiera många olika typer av filer åt oss. Lägg märke till att textfiler får typen "Unknown" och att Läsaren även kan läsa IFF-FTXT, ett standardformat för text. "ClearWindow" ritar om fönstret och tar bort skuggningen av knappen "Skriv Ut".

Skriptet kan titta på en fil, visa textfiler, skicka bilder vidare till ett annat kort (som vi ännu inte skapat) och slå på knappar och menyalternativ. Inte illa på 21 rader!

STEG 2



Nu ska vi koppla ett skript till menyalternativet "Öppna" som använder subrutinen "ÖppnaFil" för att visa en fil. Återvänd till CanDos kontrollpanel och klicka på knappen för rullgardinsmenyer. Välj att redigera menyn "Projekt" och välj sedan undermenyn "Öppna". Skriptet du skall skriva in är väldigt enkelt. (Se Listning 3.)



Eftersom vi skickar en tom textsträng ("") till "ÖppnaFil", kommer filrequestern att öppnas av subrutinen.

STEG 3



Vi vill kunna ladda in en fil genom att dubbelklicka i listrutan också, så klicka på knappen för listrutor i kontrollpanelen, och lägg in ett likadant skript som ett "DoubleKlick"-skript (se Listning 3 igen).



STEG 4



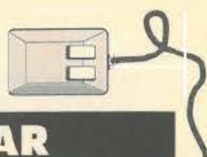
En extrabonus vi får med läsaren är att vi kan ändra i textfiler och sedan spara dessa ändringar. Nästa skript blir därför för menyalternativet "Spara" (se Listning 4). Skriptet kallar upp en filrequester där du kan ange sökväg och filnamn för att spara filen.

STEG 5



Menypunkten "Avsluta" får ett av de där löjligt enkla skripten igen (se Listning 5). Det enda som behövs är kommandot QUIT. CanDo tar hand om att stänga alla öppna fönster osv.

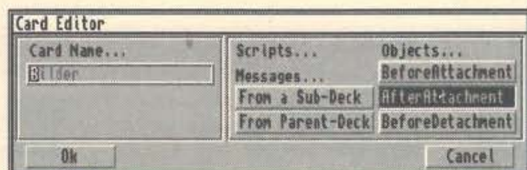






STEG 6 EDIT

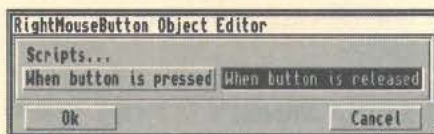
Det enda objekt som ännu inte fått ett skript är knappen "Skriv Ut", men det ordnar vi nu. Använd ett skript av typen "Release". Knappen kommer då inte att aktiveras förrän man släpper upp musknappen efter ett klick. Detta ger användaren en sista chans att ångra sig genom att dra bort muspekaren från "Skriv Ut" innan musknappen släpps upp (se Listning 6).



STEG 7 ADD

Läsaren ska förutom läsa texter även kunna visa bilder. För att klara det måste vi skapa ett nytt kort. Klicka på knappen för kortkontroll i CanDos kontrollpanel och klicka sedan på knappen "Add". Glöm inte döpa om kortet till "Bilder". Vi skall förse kortet med två skript, ett AfterAttachment-skript för att visa bilden när kortet öppnas (se Listning 7) och ett skript för att återvända till kortet "Huvudskärm" när höger musknapp trycks ned (se Listning 8).

I Listning 7 innehåller Arg1 det filnamn (med komplett sökväg) som vi skickade från rutinen "ÖppnaFil". Använd texteditorns texthjälpknapp för att lägga in alla kommandon för font, stil, pennfärg osv.



STEG 8 Xtra

När viu har fått nog av en bild vill vi kunna trycka på höger musknapp för att återvända till kortet "Huvudskärm".

Listning 8 skall aktiveras när man trycker på höger musknapp. Klicka på knappen "Xtra" i kontrollpanelen. Här finns en lista på objekttyper som inte fått plats bland knapparna. Välj "RightMouseButton" och lägg in Listning 8 som ett "When Button Is Released"-skript.



Och nästa gång...

Nu har du ett fullt fungerande program för att läsa textfiler och visa bilder.

Nästa gång ska vi lägga till en subbunt som öppnar ett AppFönster på Workbenchskärmen.

SKRIPTLISTNINGAR

Listning 1: Huvudpanelen, AfterAttachment

```
SetScreenTitle "Läsaren V1.0"
ScreenTo FRONT
```

Listning 2: Global subrutin, "ÖppnaFil"

```
Local FilNamn
Local FilTyp
If Arg1=""
     Let FilNamn=AskForFileName(TheCurrentDirectory,"Öppna
Fil:",WindowX, WindowY+10)
Else
     Let FilNamn=Arg1
EndIf
If FilNamn=""
     ExitScript
EndIf
Let FilTyp=FileType(FilNamn)
If FilTyp="Picture"
     GotoCard "Bilder",FilNamn
ElseIf FilTyp="FTXT" OR FilTyp="Unknown"
     SetCurrentDirectory PathOf(FilNamn)
     LoadDocument FilNamn,"TextDok"
     EnableObject "Skriv Ut"
     EnableObject "Spara"
     ClearWindow
EndIf
```

Listning 3: Menyalternativ "Öppna"

```
Do "ÖppnaFil",""
```

Listning 4: Menyalternativet "Spara"

```
Local SparNamn
Let SparNamn=AskForFileName(PathOf(FilNamn),"Spara
Fil:",WindowX,WindowY+10)
If FileOf(SparNamn)=""
     ExitScript
EndIf
SaveDocument "TextDok",SparNamn
SetCurrentDirectory PathOf(SparNamn)
```

Listning 5: Menyalternativet "Avsluta"

```
Quit
```

Listning 6: Knappen "Skriv Ut"

```
OpenFile "PRT:","Printer",WRITEONLY ,OLDFILE
SetStandardOut "Printer"
WorkWithDocument "TextDok"
MoveCursorTo STARTOF DOCUMENT
Echo TheLine
While TheLineNumber<LinesIndocument
     MoveCursor DOWN
     Echo TheLine
EndLoop
Echo Char(12)
Close "Printer"
```

Listning 7: Kortet "Bilder"

```
ShowPicture Arg1
IfError
     SetPrintFont "topaz",8
     SetPrintStyle PLAIN ,1,3
     SetPen 1,0
     SetDrawMode JAM1
     PrintText "Fel vid läsning av bild:",166,53
     PrintText Arg1,170,70
Else
     SetCurrentDirectory PathOf(Arg1)
EndIf
ScreenTo FRONT
```

Listning 8: Kortet "Bilder"

```
GotoCard "HuvudSkärm"
```

Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning.

DATALÄTT

SVERIGES LEDANDE PÅ DATATILLBEHÖR

HETA NYHETER FRÅN COMMODORE!

A 1200 med 85 Mb hårddisk 8995:-
A 570 CD-spelare för A 500 1995:-
A 590 hårddisk för Amiga 1995:-



TOPPSPELEN TILL AMIGA

Indiana Jones Act. game	349:-
Indy IV	349:-
ZOOL för A 1200	339:-
Curse of Enchantia	429:-
Bills tomato game	319:-
Bat II	389:-
Streetfighter II	349:-
Gunship 2000	389:-
Wing Commander	389:-
Combat Classics	389:-
Amber star	389:-
The Humans	389:-
Putty	339:-
Cool World	339:-
Motörhead	195:-
Legend of Kyrandia	469:-
Campaign	459:-
Dream Team	339:-
Pinball fantasies	339:-
Wax Works	479:-
Sensible Soccer	330:-
Aquatic Games	339:-
Premiere Manager	349:-
Doodlebug	339:-
Nigel Mansell	379:-
Air Support	399:-
Lotus III	339:-
Easy Amos	349:-

AUDIO/VIDEO

DSS 8 sampler	895:-
Vidi 12	1195:-
Amas II 2.0	1095:-
Videodirector	1095:-
Broadcast titler 2	1095:-
Imagine	1995:-
Showmaker	RING!
Deluxe paint IV för AGA	1195:-
G-Lock	4995:-
Phonepak	5495:-
DCTV	4295:-
Studio 12	4995:-
Studio 16	12995:-
Ant dep. 2.1	1695:-
Scenery Anim. 2.0	649:-
Image-FX	2495:-
Scala 500	995:-
Scala 1.13 Videostudio	2495:-
Scala 2.0 Multimedia	4895:-
Demomaker	349:-

JOYSTICKS

The Bug	149:-
Tac 2	129:-
Wico bat handle	299:-
Ergostick	299:-
Dan-Joy	195:-
Qstick	99:-

TILLBEHÖR

Adapter för PS/2 mus till Amiga	169:-
Minneskort för A600 2 Mb	1895:-
Sound enchancer	495:-
Kickswitch till A600	295:-
Mus/joy omkopplare	149:-
Scartkabel	195:-

BÖCKER

Amiga handboken	195:-
Amiga vision	325:-
Prog. i C	495:-
Amiga Tricks & Tips	169:-
More Tricks & Tips	195:-
Amiga DTV guide	265:-
Printers inside & out	295:-
Best tricks & tips	265:-
Amiga Intern	325:-
Multi Media with Amiga	295:-
Making music	295:-
C for advanced prog.	295:-
Desktop video power	265:-
Interface style guide	195:-
Includes & Autodocs	295:-
Libraries 3rd ed.	295:-
Devices 3rd ed.	215:-

VIDEO

Workbench 2.0 på sv.	195:-
De Luxe Paint IV	195:-
Intr. till C prog.	195:-



KVALITETS-PRODUKTER TILL AMIGAN!

EXTRA DRIVE 695:-
3,5" extern drive till AMIGA slimline, on/off knapp, dammlucka, ljudlös, vidarekoppling, lång kabel.

EXTRA MINNE 695:-
till AMIGA 600 ***Nu i lager!***

EXTRA MINNE 395:-
512 Kb med klocka.

EXTRA MINNE 1395:-
1,5 Mb med klocka. Monteras i interna ramexpansionsporten. Monteras i våra butiker.

MUS 295:-
omställbar Amiga/Atari.

UTBYTESDRIVE till A 500 895:-

EXTERNT MINNE fr1795:-
till Amiga 500, 500+, 2-8 Mb

HANDSCANNER 1795:-
100-400 DPI. 64 simulerade gråskalor. Mycket bra mjukvara med editeringsmöjligheter.

Skicka in namn och adress eller faxa 0413-159 30 så skickar vi vår katalog.

SKRIVARE TILL PC OCH AMIGA

HJ 100 bläckstråle	2995:-
CF 10 Arkmatare	695:-
LC 100	2395:-
LC 200	2795:-
LC 24-200 C	4195:-
LC 24-20	2995:-
Olivetti J150W bläckstråle	2795:-
Arkmatare ASF 150	695:-



BROTHER LASERKAMPANJ

HL-4PS	(ink moms 11.243:-)	8995:-
HL-8V	(ink moms 9.369:-)	7495:-
HL-10PS	(ink moms 13.744:-)	10995:-
HL-10V	(ink moms 11.869:-)	9495:-
Nedre fack		
HL-10	(ink moms 1.875:-)	1500:-

HÅRDDISKAR

Supra 500 XP 85 Mb	4795:-
GVP 500-80 Mb	5495:-
GVP A 2000 kontroller	1595:-
PC 286	1295:-

NYTTOPROGRAM

Interbase, databas	645:-
Interword, ordbeh.	645:-
Intercalc	645:-
ProWrite 3.3	695:-
Amiga bok 2	1995:-

AMOS

Amos Professional	649:-
Easy Amos	349:-

Turboprint prof.	845:-
Superbase personal 4	895:-
Superbase prof.	1695:-
Opus directory	398:-
Super jam	998:-
Transwrite/Hembudget	595:-
Bars'n pipes pro	2295:-
Minioffice	595:-

DISKETTER OCH BOXAR

Nashua DD	79:-
Nashua HD, förformatterade	129:-
Noname DD	59:-
Noname HD	99:-
Box 3,5" 50 st	99:-
Box 3,5" 100 st	119:-
Possobox 150 st, svart el grå	195:-

MODEM FÖR AMIGA OCH PC

Supra 2400	1245:-
Supra 2400 fax	2495:-
Supra fax 2496-I	1195:-
Supra fax V.32	3995:-
Supra fax V.32 bis	4995:-

PC SPALTEN

PC TIO I TOPP

1.	Maximum Overkill	799:-
2.	Links Pro	499:-
3.	F 15 III	499:-
4.	Patriot	479:-
5.	Alone in the dark	499:-
6.	Mario is missing	479:-
7.	Taskforce 1942	479:-
8.	Harrier Jumpjet	479:-
9.	Indi IV	429:-
10.	Kings Quest 6	479:-

COMMODORE PC DATORER

386-SX-25, 40 Mb, 2 Mb RAM	4695:-
386-SX-25, 105 Mb, 2 Mb RAM	5695:-
486-SX-25, 120 Mb, 4 Mb RAM	7695:-
486-DX-33, 120 Mb, 4 Mb RAM	9995:-
486-DX-33, 212 Mb, 4 Mb RAM	11795:-
486-DX-66, 212 Mb, 4 Mb RAM	16995:-
386-SX-25 LT, Notebook, 60 Mb, 2 Mb RAM	9995:-
C1486 S-VGA, Färgskärm	1995:-
C1486 LR, lågstrålande S-VGA	2595:-

Alla priser ex moms. 2 års hämtgaranti.

LJUDKORT

Soundblaster 2.0	1395:-
Soundblaster Pro	2395:-
Adlib	595:-
Koss harddriver högt.	395:-
Koss harddriver högt. m EQ	595:-
Ultra sound ***I lager!***	1795:-
Multi Media upgrade kit	6695:-

JOYSTICKS

Thrustmaster	795:-
Weapon cart. system	795:-
Rudder pedals	1495:-



Flight stick	695:-
Joystick + gamecard	295:-
Warrior 5	249:-
Gravis Gamedpad	395:-

Se Text TV 4 sid 789 för PC-erbjudanden!

DATALÄTT HAR DELARNA TILL DITT PC-BYGGE!

2.995:- Moderkort 486 DLC-33 med matteproc. 128 cache
6.800:- Moderkort 486 DX-50 med local bus 256 k cache
225:- I/O kort, 2 floppy, 2 Hd, 2 ser. 1 parall + gameport
595:- VGA med 1 Mb
995:- Minitower chassi med 200 W nättaggregat
2.395:- 120 Mb Samsung Hd, 15 ms (2 års garanti)
495:- 1,44 Mb Floppy drivverk
295:- 1 Mb Simm

Alla priser exkl. moms.

Ring för aktuella priser på delar.

DATALÄTT

POSTORDER
Box 119,241 22 Eslöv
0413-125 00
Orderfax
0413-159 30

ESLÖV
Bruksgatan 32
Vard 10-18, Lörd 10-14
0413-125 00

MALMÖ
Ö. Förstadsgatan 20
Vard 10-18, Lörd 10-14
040-12 42 00

GÖTEBORG
Backaplan,
Färgfabriksg. 1
Vard 10-18, Lörd 10-14
031-22 00 50

AUKTORISERAD
SERVICEVERKSTAD
Lämna i valfri butik
Box 119, 241 22 ESLÖV
Vard 8-17
0413-612 05

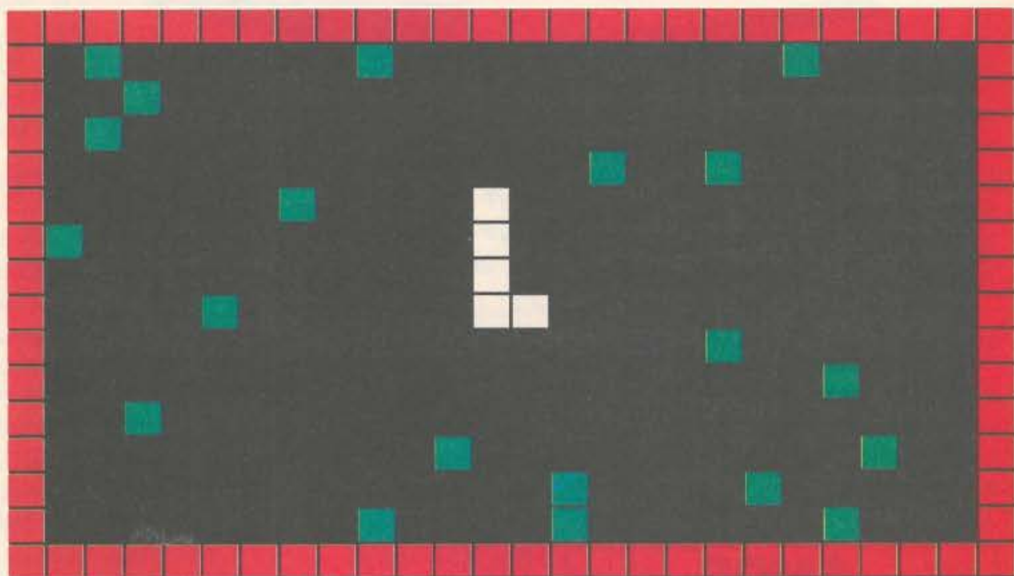
Alla priser inkl. moms om inget annat anges. Endast postens avgifter tillkommer. OBS! Commodore PC-priser exkl. moms.



AMOS-sidorna ettårsjubilerar med stor tävling

Ge järnet i AMOS-stafetten

AMOS-sidorna firar ettårsjubileum. Och naturligtvis firar vi detta med en hel del nyheter.
Läsarna utmanas på en AMOS-stafett.
Det blir ny AMOS-skola i AMOS-programmering och godbitarna bland AMOS-PD presenteras.



I Amos-Stafetten ska du förbättra spelet Masken. Klarar du det?

I detta nummer firar Amos-sidan ettårsjubileum. Under året har många frågor besvarats, tips och programlistningar publicerats och massor av kommandon förklarats. Jag har fått massor med brev från er som innehållet allt från synpunkter och frågor till gigantiska programlistningar.

Därför tar jag ett nytt avstamp och förbereder Amos inför det nya året.

AMOS



med Mac Larsson

Adressen hit är:
Datormagazin
AMOS-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm

I nästa nummer startar nya Amos-skolan. Efter att ha genomgått stora delar av handboken, så ska vi nu koncentrera oss på hur man programmerar Amos. I varje avsnitt ska vi därför tillsammans skriva ett litet program, samtidigt som jag förklarar varför och hur man löser olika problem.

Kan du redan programmera så kan du bevisa det i vår nya tävling "Amos-stafetten". Där ska vi under flera etapper förbättra ett program med olika finesser och funktioner. I varje etapp har du förutom äran också chans att vinna ett presentkort på 500 kronor. Vi sätter igång i detta nummer och kring jul så ska programmet vara helt färdigt.

AMOS-PD

Under året ska jag också titta närmare på det stora utbud av Amos-PD som finns, och leta fram godbitarna.

De gamla avdelningarna finns givetvis kvar. Har du frågor om Amos eller dess kringprodukter så är du välkommen att skicka in dem hit. Märk kuvertet "AMOS-frågan".

Presentkort

Har du skrivit ett bra program under 200 rader och radlängd mindre än 55 tecken så skicka iväg det också. Publicerade bidrag belönas med presentkort på mellan 100-500 kronor. Allt efter kvalité. Programmet måste skickas in på diskett och vill du ha tillbaka disketten så skicka också med svarsporto.

Driver du en Amos-förening eller -klubb så skriv ett brev. Jag hoppas kunna publicera en lista på sådana med jämna mellanrum.

Synpunkter

Synpunkter på Amos-sidorna är också hjärtligt välkomna. Adressen till Amos-sidan är: **Amos-sidan, Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.**

Det går också bra att skicka bidragen via Datormagazins BBS (se sidan 3). Använd kommandot 'AMOS' så kommer filerna att hamna rätt.

Mac Larsson

Här är reglerna i

Nu startar Amos-stafetten som är en tävling för alla som tror dom kan programmera Amos. Upp till bevis!

Tävlingen går ut på att förbättra ett befintligt program med ett visst antal funktioner och finesser. Den bästa förbättringen kommer vi att publicera i nr 8/93. Det vinnande bidraget belönas med ett presentkort på 500 kronor.

I programlistningen här bredvid ser du grundstommen i tävlingen. Det är spelet Masken, som går ut på att äta upp all mat, samtidigt som man ska undvika att åka in i en vägg eller sig själv. Masken rör sig hela tiden framåt. Med hjälp av tangenterna '4' och '6' kan du svänga till vänster respektive höger.

Denna gång får du två olika uppdrag. Din uppgift blir att lägga till dessa till programmet på ett kort och bra sätt, samtidigt som det ska se snyggt ut på skärmen.

UPPDRAG 1:

I programmets nuvarande version så blir masken längre för varje måltid den äter. Du ska nu lägga till fem nya sorters måltider:

1. Dietmat som inte förlänger masken.
2. Fet mat som gör masken slö.
3. Flugsvampsmat som gör att masken dör.
4. Popcorn som poppar upp och blir 10 nya måltider.

Lathund till stafett-programmet



Huvud

Raderna 1-11 är programmets huvuddel. Här dimensionerar jag och gör några variabler globala. Slingan är oändlig och för nuvarande kommer programmet aldrig att utföra kommandot END. Här anropar jag programmets fyra större programdelar.

Initiera

Här sätter jag storleken på samtliga rutor som grafiken består av, antal måltider som masken ska äta upp samt hur många rutor som får plats på spelplanen.

Spelplan

I denna procedur ritas spelplanen. Först rensas skärmen, sen ritas ramen runt om spelplanen. Sist så placerar jag ut måltiderna. För att inte placera flera måltider på samma ställe så undersöker jag först positionen med POINT().

Spela

Denna procedur tar hand om själva spelandet. Jag börjar med att nollställa några variabler. 'MLEN' innehåller maskens längd borträknat huvudet. Maskens riktningen finns i 'MRIK' där 0 är upp, 1 är höger, 2 är ner och 3 är vänster. 'X' och 'Y' sätts till skärmens mitt.

På raderna 44-50 undersöker jag om en tangent har tryckts ner. Beroende på riktning räknar jag fram en ny position och placerar ut en ny fyrkant där enligt rad 56. Sen väntar programmet en liten stund.

Därefter förs koordinaterna över till MX()- och MY()-variablerna, som håller reda på var maskens alla delar befinner sig. På rad 55 undersöker jag vad som finns under den nya fyrkanten. Finns där inget (PIXEL=0) så tar jag på raderna 59-62 bort sista fyrkanten. För att hålla reda på vilken del som är maskens sista del används variabeln 'MEND'. Har jag träffat på en måltid (PIXEL=5) ökar jag längden och flyttar innehållet i MX() och MY() om det är nödvändigt. Denna procedur håller på tills all mat är uppäten eller man har åkt in i ramen eller sig själv.

Slut

Här visas ett meddelande beroende på hur bra man har skött sig.

Rita

Denna procedur används flitigt av de andra procedurerna för att rita en ruta i valfri färg.

```
1 Rem Masken / Amos-Stafetten 1 / Mac Larsson 1993
2 Dim MX(100),MY(100) : Rem sparade mask-koordinater
3 Global MX(),MY(),GX,GY,MSEG,MTID,MLEN
4 Curs Off : Flash Off
5 Do
6    Proc INITIERA
7    Proc SPELPLAN
8    Proc SPELA
9    Proc SLUT
10 Loop
11 End
12 '
13 Procedure INITIERA
14    MSEG=12 : Rem storlek på rutor/mask
15    MTID=25 : Rem antal måltider
16    GX=320/MSEG : GY=200/MSEG : Rem storlek på spelplan
17 End Proc
18 '
19 Procedure SPELPLAN
20    Cls 0 : Rem rensa skärmen
21    Rem rita ram
22    For I=0 To GX-1
23       RITA[4,I*MSEG,0] : RITA[4,I*MSEG,(GY-1)*MSEG]
24    Next
25    For I=0 To GY-1
26       RITA[4,0,I*MSEG] : RITA[4,(GX-1)*MSEG,I*MSEG]
27    Next
28    Rem placera ut måltider
29    For I=1 To MTID
30       Repeat
31          X=MSEG+Rnd(GX-2)*MSEG
32          Y=MSEG+Rnd(GY-2)*MSEG
33       Until Point(X,Y)=0
34       RITA[5,X,Y]
35    Next
36 End Proc
37 '
38 Procedure SPELA
39    MLEN=0 : Rem mask-längd
40    MRIK=0 : Rem mask-riktning
41    MEND=0 : Rem "sista" position i MX()/MY()
42    X=GX/2*MSEG : Y=GY/2*MSEG : Rem startkoordinater
43    Repeat
44       KY$=Inkey$ : Clear Key
45       If KY$="4" : Rem vänd åt vänster
46          MRIK=MRIK-1 : If MRIK<0 : MRIK=3 : End If
47       End If
48       If KY$="6" : Rem vänd åt höger
49          MRIK=MRIK+1 : If MRIK>3 : MRIK=0 : End If
50       End If
51       If MRIK=0 Then Y=Y-MSEG : Rem upp
52       If MRIK=1 Then X=X+MSEG : Rem höger
53       If MRIK=2 Then Y=Y+MSEG : Rem ner
54       If MRIK=3 Then X=X-MSEG : Rem vänster
55       PIXEL=Point(X,Y)
56       RITA[2,X,Y] : Rem lägg till första
57       Wait 5 : Wait Vbl : Rem tidsfördröjning
58       MX(MEND)=X : MY(MEND)=Y : Rem spara koordinater
59       If PIXEL=0 : Rem ta bort sista
60          MEND=MEND-1 : If MEND<0 : MEND=MLEN : End If
61          RITA[0,MX(MEND),MY(MEND)]
62       End If
63       If PIXEL=5 : Rem hittat måltid
64          MLEN=MLEN+1 : Rem öka längden på masken
65          If MLEN-MEND>0
66             For I=MLEN-1 To MEND Step -1
67                MX(I+1)=MX(I) : MY(I+1)=MY(I)
68             Next
69          End If
70       End If
71    Until MLEN=MTID or PIXEL=2 or PIXEL=4
72 End Proc
73 '
74 Procedure SLUT
75    Locate 5,10
76    If MLEN=MTID
77       Print "Grattis, du klarade det!"
78    Else
79       Print "Hoppsan, där gjorde du fel!"
80    End If
81    Wait Key
82 End Proc
83 '
84 Procedure RITA[C,X,Y]
85    Ink C : Bar X,Y To X+MSEG-2,Y+MSEG-2
86 End Proc
87
```

AMOS-stafetten

5. Amos-mat.

UPPDRAG 2:

För att spelet ska bli roligare när man spelar på egen hand, så ska du lägga till någon form av poängräkning och en HiScore-tabell med de högsta poängsummorna. Exakt hur detta ska se ut och fungera får du bestämma själv.

Du måste utgå från den programlistning som finns publicerad här intill. Programlistningen får vara max 200 rader lång och ej vara bredare än 55 tecken. Du får borträkna de procedurer du inte gjort några ändringar i.

Programmet måste vara kommenterad med REM-kommandon på lämpliga ställen. Befintliga kommentarer får du ta bort om du vill. Dessutom måste du skriva en förklaring till hur du löst uppdragen. Programmet måste fungera med AMOS 1.34. Har du Amos Professional kan du undersöka kompabiliteten med hjälp av menyalternativet 'Check 1.3'.

Programmet och förklaringen skickar du sedan in på diskett till **"AMOS-Stafetten 1", Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.**

Senast den 18 mars 1993 måste vi ha ditt bidrag.

Programlistningen finns även för avhämtning på Datormagazins BBS.



BESTÄLL VÅR NYA SAMLARPÄRM

50:-

Nu kan du äntligen beställa Datormagazins egen samlingspärm för bara 50 kronor. I varje pärm får du plats med ca 15 - 20 utgåvor av Datormagazin. Ett perfekt sätt att säkert samla på tidningen.

Beställning sker genom att betala in 50 kr per beställd pärm på Pg 11 75 47 - 0. Skriv "samlingspärm Datormagazin" på talongen. Eller lägg 50 kr per beställd pärm i ett kuvert märkt "Pärm Dmz". Kuvertet skickas till Datormagazin, 112 85 Stockholm. Glöm inte att ange ditt eget namn och adress!

SyncPro

Håller takten

Om du har svårt att hålla takten kan SyncPro vara något för dig.

Video- och bandspelarband har flera saker gemensamt. Förutom att de fungerar på samma grundprincip med magnetism, delar de också samma problem. Ett av dessa är när man väl har lagt något på band så är det svårt att få inspelat material i synk med andra saker. Det kan till exempel vara frågan om att lägga musik till en videofilm eller att få en rullbandspelare att gå i samma takt som din MIDI-sequencer. Då behövs en ''synkbox''

SyncPro från Blue Ribbon Soundworks är just en sådan och den arbetar antingen fristående eller tillsammans med Bars & Pipes Pro eller Super JAM! från samma företag.

Funktionen är enkel.

Man börjar med att lägga ett ''synkspår'' på bandet. Det kallas att man ''stripar'' bandet. Har man Bars & Pipes eller SuperJAM! startas stripningen automatiskt. Annars får man trycka manuellt på ''write''knappen.

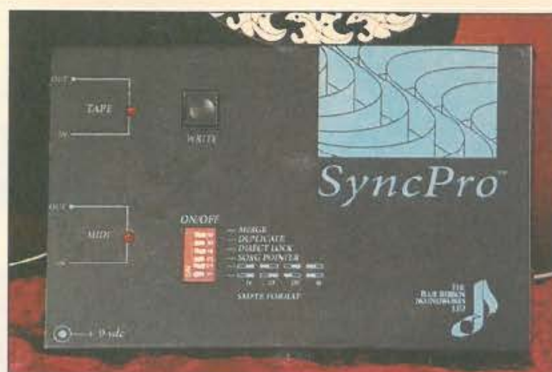
SyncPro kan använda sig av två olika typer av synksignaler. Den första, SMPTE-kod, är en standard som är vanlig när man arbetar med video. SyncPro läser sedan den ditlagda SMPTE-koden och omvandlar denna till MIDI Time Code (MTC) som kan användas för att styra allt från MIDI-sequensers över multimediavisningar till ljusshower.

Den andra typen av synksignal heter Song-Pointer Sync. Det är en lite ''smartare'' synksignal eftersom den, förutom att ticka fram takten, också kan meddela en sequenser exakt vid vilken punkt i ett stycke den ligger på. Du kan då stanna bandet och snabbspola om Du vill. När du sedan slår på bandspelaren igen talar SyncPro om för den anslutna sequencern varifrån den ska fortsätta.

SyncPro har dessutom en finurlig funktion som kallas JAM-sync. Säg att ditt synkspår blir skadat på något sätt, tex. genom en vanlig drop-out på bandet. I vanliga fall skulle då hela bandet vara åt skogen, eftersom allting kommer i otakt. JAM-sync märker då denna taktändring och hoppar in och alstrar den saknade signalen.

SyncPro fungerar mycket bra och förefaller som ett naturligt köp för den som ska använda MIDI i seriösa sammanhang.

Christer Bau



SyncPro har ett seriöst utseende med mycket stabil metallåda. Den har in- och utgångar för MIDI-in och ut samt tape in och ut. Writeknappen är till för dem som inte har Bars & Pipes eller SuperJAM!.

SyncPro BRA	
Betyg	
Pris/Prestanda	Bra
Dokumentation	Bra
Prestanda	Utmärkt
Anv.vänlighet	Utmärkt
+	—
-	—
Produktfakta	
Utrustningskrav:	Amiga med MIDI-interface, bandspelare. Bars&Pipes el. SuperJAM rek.
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	2.495 kr inkl. moms
Tillverkare:	Blue Ribbon Soundworks
Importör:	Procomp
Tel:	0472-708 45

Tools without a home

Fler verktyg för Bars&Pipes



Så här ser det ut när ''Info'' visar vilka verktyg du har inladdade just nu.

Här får du kanske just den funktion som du har saknat i ditt sequencerprogram.

En av de bästa egenskaperna hos MIDI-sequencern Bars & Pipes från Blue Ribbon Soundworks är dess öppna struktur med möjlighet att lägga till verktyg efterhand. ''Tools without a home'' är en samling verktyg och tillbehör skrivna av olika personer därför att de saknade just den funktionen.

Följande verktyg följer med:

●**Arpeggior**: Genererar upp till 16 noters arpeggiatoner.

●**Count**: Räknar antalet förekommande fall av inställd Händelse, tex. ''program change''.

●**Create**: Skapar alla typer av MIDI-events på ett enkelt sätt genom att du drar i ett reglage.

●**Display**: Visar noterna på ett keyboard.

●**Meter2**: Visar olika events i en pipeline i form av staplar.

●**Mute**: Ett snabbt sätt att stänga av ljudet.

●**Patches**: Skickar alla möjliga ''program change'' eller ''control change''. Det den skickar bestämmer du i en texteditor.

●**Printout**: Låter dig omdirigera en beskrivning av ett MIDI-event till en fil eller ett annat device.

●**Countdown**: Ger en tydlig visuell nedräkning innan sequensern dras igång, tex. vid inspelning.

●**Info**: Visar information om olika verktyg och tillbehör som finns laddade i Bars & Pipes i ett givet tillfälle.

Det är rätt många verktyg som du kan se. Mina personliga favoriter är ''Info'' och ''Meter2''. Som alltid är det Du som måste avgöra om det finns något för dig.

Christer Bau

Tools without a home BRA	
Betyg	
Pris/Prestanda	Godkänd
Dokumentation	Godkänd
Prestanda	Bra
Anv.vänlighet	Bra
+	
-	
Produktfakta	
Utrustningskrav:	Amiga, Bars&-Pipes
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	—
Tillverkare:	Blue Ribbon Soundworks
Importör:	Procomp
Tel:	0472-708 45

P.I.P wiew

Kolla TV på din monitor

Jobbar du mycket med dubbla monitorer är det här lösningen för dig.
Med P.I.P wiew kan du ha två bilder uppe samtidigt på skärmen. Eller kolla på TV.

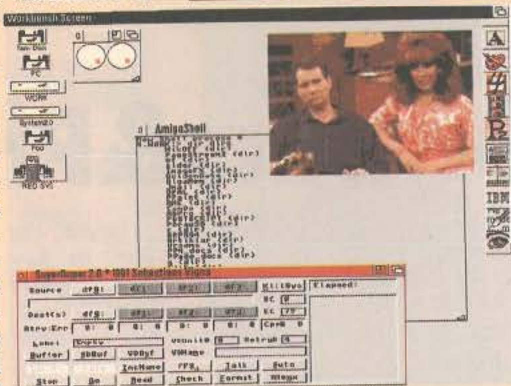


P.I.P står för Picture in Picture och visar precis som namnet anger en bild i bilden. När du tröttnat på att bara jobba kan du koppla in nån TV-kanal och titta t.ex på familjen Bundy i "Våra värsta år".

Företaget Roctec Electronics Ltd. har sedan ett tid konstruerat olika prylar till Amigan och nu har de släppt någonting som kallas för P.I.P view. Nu är det nog många som kliar sig i peruken och undrar vad det kan vara för något.

TV utan bildruta

P.I.P view är i grunden en TV-tuner, dvs vad som närmast kan beskrivas som en TV utan bildruta. Den gör alltså att du kan titta på TV på en vanlig monitor. Vad som skiljer P.I.P view från de TV-tuners som redan finns på marknaden är den sk. P.I.P-funktionen. P.I.P betyder Picture In Picture och är en funktion som ännu så länge bara funnits på en del moderna TV-apparater. Om du t.ex. jobbar med datorn och undrar vad det är på TV så kan du ta fram TV-bilden som en liten ruta i ena hörnet av monitorn framför den vanliga data bilden.



De som kanske främst har stor nytta av den här funktionen är personer som håller på med genlocks. Man behöver inte ha två monitorer eller koppla fram och tillbaka mellan bilderna utan man kan på ett mycket enkelt sätt hålla reda på bägge skärmarna samtidigt. Nu bör det väl tilläggas att man måste inte ha en dator för att utnyttja P.I.P view. Man kan koppla in nästan vad som helst bara det har audio/-videokontakter t.ex videokameran, tv-spel osv.

När man öppnar kartongen hittar man en svart basenhet, en lika svart fjärrkontroll och en uppsättning audio/videokablar. Man hittar också en transformator och batterier till fjärrkontrollen. P.I.P view styrs helt och hållet från fjärrkontrollen så det finns inga kontroller på basenheten. På framsidan finns det bara en del dioder som visar vilken kanal man tittar på osv. På baksidan av basenheten finns det däremot en hel rad med olika utgångar och ingångar. Det är en antenningång, en audio/videoutgång och tre audio/videoingångar. Vad man saknar här är en scartkontakt. Det hade underlättat inkopplingen av bl.a en Amiga.

Lysande bruksanvisning

Brukanvisningen är faktiskt lysande. Enkelt skriven och uttömmande text kompletteras med tydliga illustrationer. Tyvärr är bruksanvisningen bara på engelska men P.I.P view är så enkel att sköta att det inte lär bli några problem.

Roctec har återigen konstruerat ett mycket välgjort tillbehör till Amigan. Bildkvalitén är mycket god och den är också mycket enkel att jobba med. Det som brukar vara den största orsaken till tandagnisslan är att ställa in tv-kanalerna. Det är inget problem. Den ställer in alla kanalerna själv och man behöver nästan inte lyfta ett finger.

Ove Kaufeldt

OBS

För att kunna använda P.I.P view måste monitorn eller TVn ha en audio/videoingång. Det får inte heller vara en analog PC-monitor som t.ex en VGA-monitor. Om man har någon annan Amiga än en A600, A1200 eller en A4000 måste man dessutom ha en RF-modulator.

P.I.P WIEW

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA
DOKUMENTATION
PRESTANDA
ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP | DÅLIGT | GODKÄND | BRA | UTMÄRKT

+ Mycket lättanvänd.

− —

Utrustningskrav:	Monitor el. liknande
Dokumentation:	Engelsk
Pris:	1995 kr inkl moms
Kopieringsskydd:	—
Tillverkare:	Roctec
Recensionsex.från:	Tricom Data Scandinava AB
Tel:	08-736 02 91







"De ledande Datorbutikerna, från Ystad till Haparanda"

STOCKHOLM	STOCKHOLM	STOCKHOLM	STOCKHOLM
STOCKHOLMS MEST CENTRALA OCH MEST VÄLSORTERADE **AMIGA-CENTER**	**Vi kan Amiga. —Bästa priser!**	**AMIGADOKTORN** lagar din dator på 24 timmar (med reservation för reservdelsbrist)	**AMIGA** reparationer centralt i Stockholm Ⓣ ST-Eriksplan.
DATAKOMPANIET "-Har du AMIGA, har vi resten!"	**DATA & HIFI I VASASTADEN AB** S:t Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM Tel. 08-34 66 11. Fax 08-34 58 46	**DATA & HIFI I VASASTADEN AB** S:t Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM Tel. 08-34 66 11. Fax 08-34 58 46	Auktoriserad Commodore och Atari servicecenter. Även PC/AT
Mäster Samuelsgatan 45, STHLM Tel: 08-215730	Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore	Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av Commodore	TRICOM data 08-7360293 Birkagatan 17

SYSCOM
Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

Pssst....Blizzard är ensam om att vara 100% kompatibel ! ALLA spel fungerar, spela o njut !



ORDERTELEFON
08-580 153 30
Beställ per FAX 08-58034094

Blizzard till Amiga500/2000: Kolla Priset !

BÄST I TEST Dmz 19/92

Tre Kort i ett: Accelerator, 8Mb Minneskort och Kickomkopplare!

Världens Största Amiga-tidning ger Blizzard toppenbetyget "Sehr Gut" (M&T Amiga Nr 8/92 stort Turbotest)

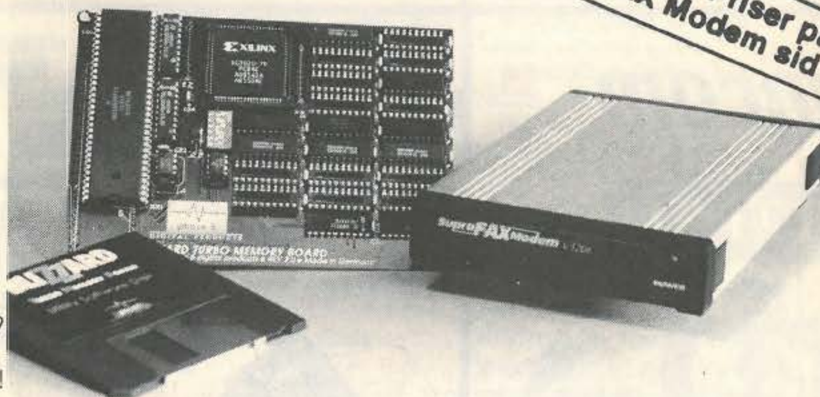
Känns Amigan lite slö, går flygsimulatorn lite väl ryckigt ? Spana in Blizzard !

Snabba Modem kräver STARKA KORT !

Blizzard ger bättre respons på Serieporten och snabbar upp HDn. Du får en piggare BBS!

Flernodigt på A500? Apollo Hd, m. extra Seriekort o Blizzard!

Super Priser på FAX Modem sid 5



Lättinstallerat
Enklast av ALLA interna A500 expansioner, Sv.anvisn.
2 ÅRS GARANTI

Kompakt
plats kvar för t ex Flickerfixer

Effektivt
200 % snabbare A500 redan med 1Mb Ram. ShadowRam > 200% ! Snabbar upp ALLA Hårddiskar.
Ex: Apollo500S/240Mb ökar fr 1.6 till 2.0Mb/s !

FAKTA o PRIS:

Minsta Konfiguration: 14,3 MHz Processor, 0Mb Ram och Diskett
RAM: Max 8Mb fullt Autokonfig DMA-kompatibelt Snabbt 14MHzRam
SHADOW-RAM: Extra 512Kb Skrivskyddat SnabbRam för KickRom
Pris: 0Mb **1.695:-** 1Mb ~~1.995~~:- **1.895:-** 2Mb ~~2.395~~:- **2.195:-**
2Mb(4kretsar) ~~2.596~~:- **2.295:-** 4Mb ~~3.295~~:- **2.995:-** 8Mb Ring!

PRESTANDA exempel

Förutsättningar: Blizzard 1Mb med ShadowRam och KickRom i Ram
Sysinfo: 2.66 x A500 ! 2.02 x A2000 med FastRam, 1.23Mips
HårdDiskar: Diskspeed 4.1, 2 olika buffertstorlekar, 512byte o. 256Kb

Speed i Kb/s	standard buf=512b	256Kb	Blizzard buf=512b	256K
Supra500XPQuantum52:	98.5	610	170!	877
GVPA500HDQuantum52:	87.9	812	98.3	940

MED RESERVATION FÖR TRYCKFEL OCH PRISÄNDRINGAR ALLA PRISER INK.MOMS. POST- o FRAKTKOSTNADER TILLKOMMER 45:- (>1Kg 75:-)

3,5" DISKETTER

MF2DD 3.95:-

INKL ETIKETTER 100% ERROR FREE
LIVSTIDS GARANTI

Alla priser inkl moms, endast frakt tillkommer, pris vid minst 100 st

Namn: ....
Gatuadress: ....
Postadress: ....
Antal: .... Pris/st: ....

Tel. 046-818 14 • Fax. 046-80 200

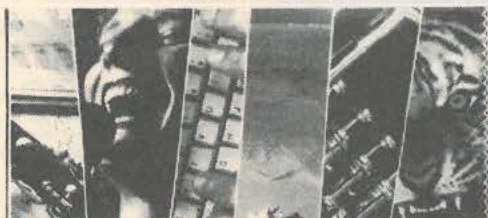
Frankeras ej. **JME** betalar portot.

J & M ENTERPRISE AB
SVARSPOST
200392001
270 35 BLENTARP

HA´ KUL MED DIN DATOR!

AdLib® HIFI-LJUD I DIN PC

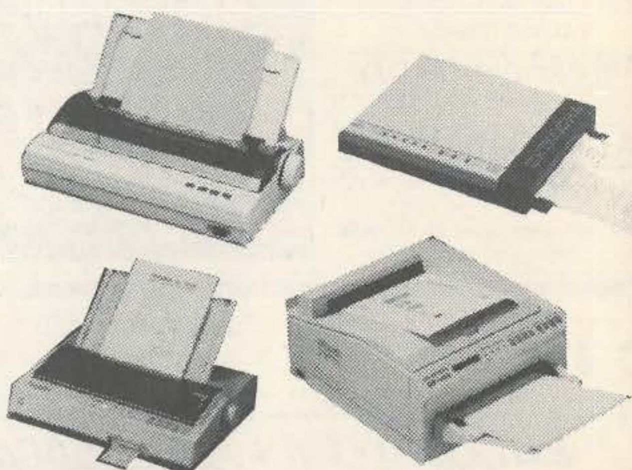


AdLib var först med att lansera ljudkort till PC-datorer. Idag leder de utvecklingen & har ett av de mest avancerade ljudkorten på marknaden. Många kopior som ex. Soundblaster säger sig vara "AdLib kompatibla" - Välj ett av dom Kanadensiska originalen. Det kostar dig inget extra.

SEIKOSHA

Ett företag i SEIKO -gruppen



Seikosha ingår i den stora japanska gruppen Seiko som bl.a. gjort sig kända för sina högkvalitativa armbandsklockor. Kvalitén är genomgående den samma för skrivargruppen Seikosha, där också Epson ingår. Över 10 olika modeller finns



BÄST I TEST!



Från Suncom och Wico kommer joystickarna som blivit testvinnare i bl.a. tidningar som Datormagazin och Attack. Merlin, Ergostick och Q-stick har alla blivit bäst i olika tester! Över 20 olika modeller finns att tillgå till olika datorer med genomgående samma goda kvalitet och känsla.



Flera hundratals olika spel & underhållningsprogram finns att välja mellan. Oavsett ålder, intresse och krav kommer du finna program som passar just dig. Timmar av spännande underhållning du kommer att uppskatta...

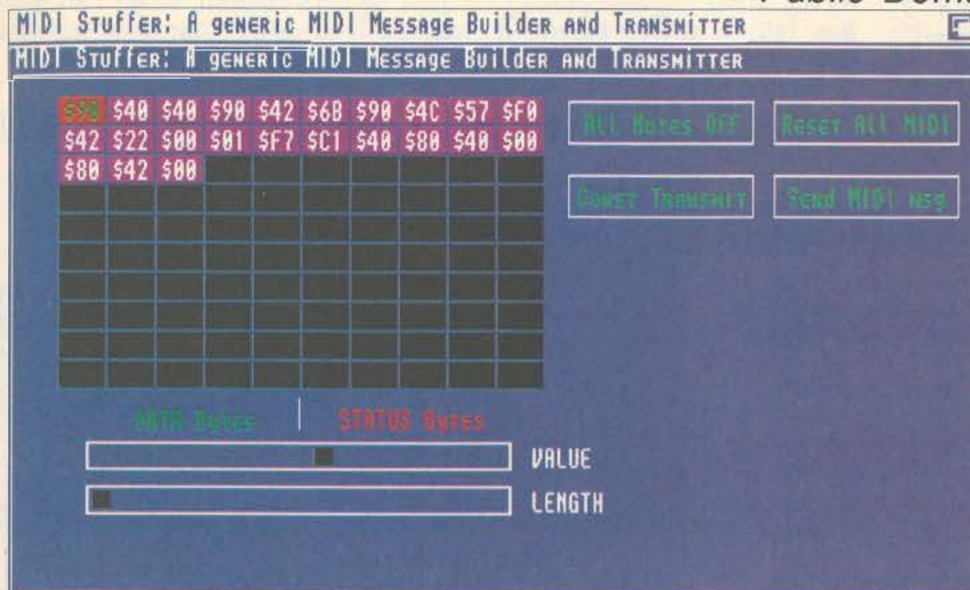
GENERALAGENT/DISTRIBUTÖR:



INGENJÖRSFIRMA
INGEMAR BECKMAN AB

Box 1102 - 122 22 Enskede - Tel: 08-390405 - Fax: 08-6497020

RING FÖR GRATIS BROSCHYR & INFO. OM NÄRMASTE ÅTERFÖRSÄLJARE !!!



Det här är programmet "MIDIStuffer" från AM/FMdisk nummer 8. Det används för att skicka och ta emot, samt editera MIDI-meddelanden, tex vara "System Exclusive".

AM/FM

För musikfreaksen

AM/FM är en utmärkt diskserie som uteslutande handlar om musik.

Tester, artiklar, program samt lite extra bonus.

Fish-diskar och annan PD-verksamhet innehåller ibland program med musikalisk anknytning. Problemet är bara att de är relativt få och utspridda över tusentals diskar. Det är här AM/FM kommer in i bilden. Det är nämligen en diskserie som uteslutande ägnar sig åt musik. De innehåller mängder med program som underlättar livet för hugade musiker och dessutom artiklar om musik både på vinyl och i datorsammanhang samt tester av olika produkter. Som ett extra bonus medföljer andra musikers verk som trackermoduler, Music-X eller MIDI-filer.

Vi kan titta på innehållet på disk #6 som exempel:

Artiklar och smågodis:

- Tech Corner om MEDs Modulformat.
- Nyheter från Roland.
- Nyheter från Korg.
- Komplett Kraftwerk diskografi.
- General MIDIstandard.
- Nya ikoner för dina musikprogram.
- Roland D-110 protokoll för Music-X.
- GR-55 ljud till Roland D-110.
- Chick Corea's Band Live..
- Att göra om musik mellan olika sequencers.
- Hur få bättre ljudkvalitet från din Amiga.
- MIDI Show Control.

Utilities:

- Proplay 2.0 modulplayer. Kick 2.0 endast.
- MFPlay. Spelar MIDI-filer från CLI.
- Multi-Ripper 2.9C.
- Casio CZ101/1000 ljudlagringssystem tillsammans med Amigan.

MIDI-musik:

- Everybody wants to rule the world. Tears for Fears.
- Eye in the sky. Alan Parson's Project.
- In too deep. Genesis.
- Mer än tjugo olika trumpatterns.
- Windcoaliz. Geir W. Kristoffersen.

Amigamusik:

- Souvereign Solemnity. Anders Hamre.
- Endune. Wiggo Johansen.
- Empty Spaces 2. Björn A. Lynne.
- Chip Chop 2. Rainer A. Nilsen.

Det här är en ganska typisk blandning för diskarna i serien. Ganska mycket matnyttigt alltså.

AM/FM har också en serie diskar med samples av hög kvalitet. Varje disk har ett tema, ett speciellt instrument eller typ av ljud. Dessa är sparade i IFF-format och kan enkelt användas i Music-X, Bars & Pipes eller något annat musikprogram.

AM/FM är en bra diskserie för dig som är intresserad av musik och Amiga.

Christer Bau

Priserna är satta i engelska pund och det blir billigare ju fler diskar man köper. Som exempel: 1 disk kostar £4, 6 kostar £18 och 16 diskar 37£. Men det går att köpa precis det antal man vill. (I september hade serien totalt 16diskar).
Tillverkare: AM/FM
Info: Björn A. Lynne. Schleppegrellsgt. 10 0556 Oslo. Norway. Tel. +47 2 594331.



Premiär för ARexx-spalten

Välkommen till en ny spalt här i DatorMagazin! Här kommer vi att ta upp tips, tricks och annat som rör ARexx. Om du undrar vad ARexx är för något, så är det ett hjälpmedel för att få program att jobba ihop med varandra och ett programmeringsspråk. Man behöver dock inte vara någon programmeringsexpert eller ens speciellt intresserad av programmering för att kunna utnyttja ARexx.

Alla som har version 2 eller senare av Amigans operativsystem har ARexx. Sitter du med en A500+, A600, A1200, A3000 eller en A4000 så har du garanterat ARexx.

Även andra som uppgraderat operativsystemet till sin dator kan ha det.

Om du har en hårddisk som du fått med när du köpte datorn är förmodligen ARexx igång när du startat upp datorn. I så fall kan du testa detta med ett litet enkelt Arexx-program som skriver ut "HEJ" fem gånger. För att åstadkomma detta kan du öppna ett Shell-fönster genom att dubbelklicka på Shell-symbolen som finns på din Workbench-disk och skriv sedan in följande rad:

```
rx "do 5; say hej; end
```

Om detta inte fungerar så är ARexx inte igång. Om du på din Workbench-disk öppnar lådan System och dubbelklickar på symbolen Rexxmast så startas ARexx.

Nu kan du prova att köra exemplet ovan igen.

Fungerar det fortfarande inte har du tagit bort någon av ett par filer som vi behöver för att använda ARexx. I katalogen rexxc på Workbench-disken ska programmet rx finnas. I libs-katalogen ska man hitta filen rexxsyslib.library. Kopiera dit dessa till din startdisk och prova igen.

Det var allt för denna gång. Kom gärna med synpunkter på vad som ska tas upp här!

DATORMAGAZINS EXPERT-PANEL

Nu kan du alltså skriva direkt till våra experter och få svar i tidningen. Om du har frågor om exempelvis DTP skriv till Datormagazin, Bengt Dahlström, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuverter "Bengt Dahlström". Vill du veta mer om programmering i C skriver du istället till Erik Lundevall osv...
Våra experter kan dock inte ge personliga svar hem till dig.



CHRISTER BAU, **multimedia, DTV. MIDI**
30 år, varav 5-6 ägnats åt Amigan. Främst intresserad av program för musik, grafik och video. Favoritprogram Real3D och Bars&Pipes.

CHRISTIAN ALMGREN, **Kontorsprogram, PD**
22 år, arbetar med programmering och utvärdering av PC-produkter. Hängiven Amigan på fritiden med inriktning på PD och kontorsprogram, bokföring, kalkylprogram etc.

NIKLAS LINDHOLM, **BBS, modem, terminalprogram.**



19 år och har studerat tre år på naturvetenskaplig linje. Amigaägare i 5 år, Har programmerat NiKom-BBS för Amigan i C.

ERIK LUNDEVALL, **assembler-, C-, ARexx-programmering.**



27 år, ansedd som Sveriges främsta Amigaexpert. Studerar och undervisar på KTH:s datalinje sedan 1986. Programmerat i tolv år, främst assembler, C, Forth och ARexx.

BENGT DAHLSTRÖM, **DTP, ordbehandling**



37 år, Programmerare på Mactive. Amigan används främst till DTP och ordbehandling för produktion av datamanualer.

PEKKA HEDQVIST, **allt om ny datateknik.**



24 år. Studerar datavetenskap på Uppsala universitet, fd testredaktör på Datormagazin. Följer med i det senaste som händer på hårdvarufronten och vet det "mesta" om ny datateknik.

ANDERS RAMSAY, **demoprogrammering, musik.**



20 år. Har ägnat sig åt datorer sen 10-års åldern. Älskar demos, musik och quick&dirty assemblerprogrammering.

DAVID EKHOLM, **AmigaDos, skrivarproblem.**
22 år och outtröttlig Amigafreak. Demonstrerat Amigan på otaliga mässor, studerat AmigaDos och ägt 11 olika skrivare.

FREDRIK RITTBERGER, **grafik, raytracing.**
20 år. Studerat reklam och konst ett år i USA. Arbetar professionellt med datorgrafik på Amigan. Expert på Real3D och OpalVision.

Avancerat eller lätt DTP?

Vilket av DeskTop Publishing-programmen PageSetter 2.0 / PageStream 2.2 ska jag köpa ?
Mr X

Svar:
PageSetter 2 kostar ca 700 kr och är en bantad version av Professional Page. PageStream 2.2 är en 'fullfunktions'-DTP och kostar runt 1600 kr. Tänker du endast hålla på med DTP någon gång emellanåt och inte skall göra några riktigt stora arbeten klarar du dig fint med PageSetter.

Har du råd och/eller tänker använda DTP mycket så satsa på PageStream 2.2. Man ska även tänka på att om man jobbar med större projekt så tar uppdatering av bilden och omflyttningar av text och bilder lång tid med en dator som inte har accelerator.

Bengt Dahlström



Rädda det som räddas kan



Jag håller just nu på med Protracker 1.1 och på två timmar har två disketter pajat. På meddelandet stod det:
" Disc corrupt - Task held Finish All disc activity Select Cancel to reset debug"
Och sedan fick jag en Guru. Vad är det för fel? Går det att få tillbaka det som fanns på disketten?
Magnus

Det är inte Protracker som skapar felen. Du kan försöka kopiera alla filer från disketten till en annan diskett eller köra den genom ett diskräddar program (DiskSalv från FISH 251 eller FixDisk från FISH 403). Om det inte fungerar så finns det inte mycket mer du kan göra än att formatera om disketten.

Anders Ramsey

Svenska tecken i Kindwords 3

Hur får man in svenska tecken i Kindwords 3?
Fredrik i Stockholm

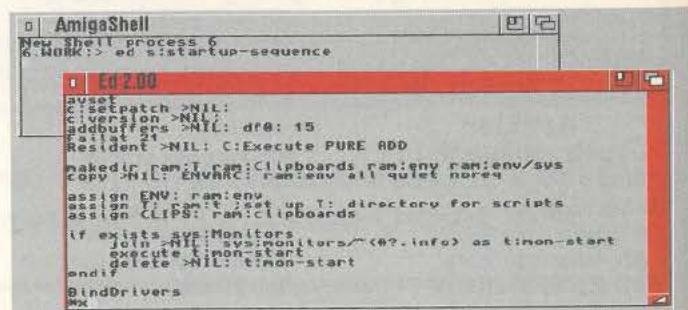
Har du installerat Kindwords rätt så bör du inte ha några problem med detta eftersom Kindwords använder dina systemfonter. Dessa fonter hittar du i katalogen FONTS:. Har du inte svenska tecken alls, beror detta antagligen på att du inte har raden 'SYS:System/SetMap s' i din startup-sequence.

För att ändra i s:startup-sequence använder du editorn ED från Workbench-disketten. Öppna ett Shell- eller CLI-fönster och skriv:

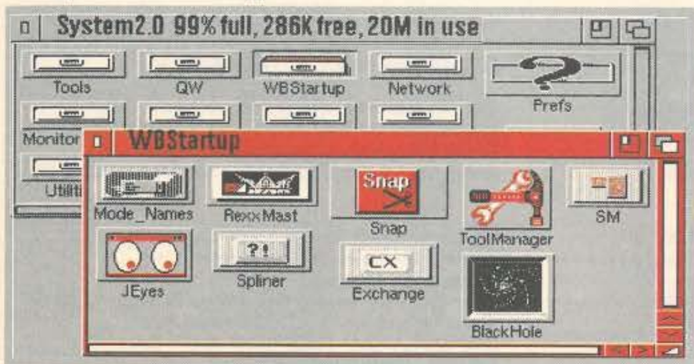
ed s:startup-sequence

Sätt in raden sys:system setmap s i texten. Tryck sedan på ESC-tangenten, skriv x och tryck på RETURN. Då sparas den ändrade filen startup-sequence (förutsatt att disketten inte är skrivskyddad).

Bengt Dahlström



Vad pysslar Start-up-sequense med?



Jag undrar vad Startup-sequence och User-startup har för uppgift? Jag är ganska säker på att massvis med Amigaägare inte känner till det och det skulle inte skada att bli lite upplyst.

Budda

Det är två textfiler som ligger i S-lådan på exempelvis Workbenchdisken. När man slår på strömbrytaren på sin Amiga så läser datorn automatiskt Startup-sequence filen vid start av datorn. De kommandon som står där utförs då automatiskt. Startup-sequence kallar på User-Startup (OS2.0), där det är meningen att du kan lägga till de kommandon/program du vill autostarta.

På en Workbenchdisk avslutas Startup-sequence med LoadWB kommandot samt EndCLI, detta startar workbenchen och lämnar CLI som är det textläge som Amigan alltid startar i. På OS2.0 kan man också autostarta program genom att släppa dem i WB-startuplådan.

David Ekholm

Hur fungerar HD-disketterna?

Rymmer en HD-diskett mer än en vanlig DD diskett? Så undrar jag om det behövs något särskilt för att använda en HD diskett?

Hampus

En HD-diskett rymmer vanligen dubbelt så mycket som en DD-diskett om man använder högdensitetsmekanismer, INTE annars. Och man kan INTE koppla in vanliga HD 1.44 MByte PC-diskdrive till Amigan.

Det beror på att de kräver att data hämtas och skrivs till disk dubbelt så snabbt som med vanliga enheter och det klarar inte Amigan.

I Amiga 4000 sitter det HD-diskdrivar som kan använda HD-disketter och ger 1.76 MByte per diskett. Det är dock speciella enheter som Commodore specialbeställt åt sig från Chinon.

När de läser och skriver HD-disketter snurrar de med halva hastigheten (150 varv per minut mot tidigare 300 varv per min) vilket betyder att data lagras dubbelt så tätt som tidigare. Med andra ord samma resultat som på HD-diskdrivar i PC, men på ett annat sätt.

Dessa drivenheter sitter bara i Amiga 4000 (och nyare A3000), inte i nya Amiga 1200. Den modell av dem som finns idag ryms inte där.

Dessa speciella diskdrivar lär dock även gå att koppla till Amiga 500/2000/600/1200. Men i dagsläget finns de inte på marknaden och ingen vet vad de kommer att kosta.

Man ska undvika att använda HD-disketter till vanliga Amiga-diskenheter, de är gjorda för andra magnetiseringsgrader och är därför inte lika tillförlitliga som vanliga DD-diskar, om de alls fungerar. Det är ju dessutom slöseri med pengar.

DATORMAGAZINS EXPERT-PANEL

Så seriekopplar du dina Amigor

Jag skulle vilja koppla ihop två Amigor i serie för att spela tvåmannaspel och byta program. Går det och hur gör man egentligen?

Robert

Ja, det går. Man kan koppla ihop två Amigor via serieporten så att de kan byta program med varandra i ett mininätverk. Den enklaste kabel som behövs är en treledarkabel som kopplas så här:

2 - 3
3 - 2
7 - 7

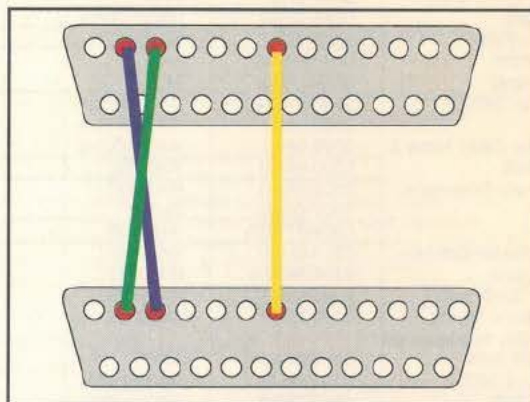
Siffrorna anger pinnummer på de 25 poliga kontaktdonen. Serieportarna skall ställas in på XON/XOFF handskakning. 8 databitar, 1 stoppbit, ingen paritet och maximal överföringshastighet i Preference.

Nu kan man prova att föra över ett program mellan datorerna genom att den ena kopierar en fil från sin disk till SER: och den andra, från SER: till sin disk.

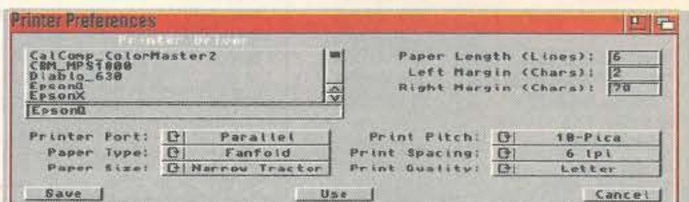
Vill man få upp den andres hårddisk på sin egen Workbenchskärm som i ett nätverk, så kan man prova PD programmen sernet och parnet. Mycket nöje!

(Parnet hittar du på Fish-diskett 400 /red. anm.)

David Ekholm



Drivrutin till skrivare



Var får jag tag i en drivrutin till min OKI MicroLine 182-skrivare ?

JIA, Göteborg

När det gäller drivrutiner till skrivare så är det alltid struligt att få tag i en drivrutin som är unik för skrivaren. PD-biblioteken har en ganska stor uppsättning med drivrutiner, men jag har inte hittat någon speciellt för OKI ML-182 (kanske någon läsare...?). Vanligen är skrivarna förberedda för Epsons styrkoder så jag tycker du ska prova någon av dessa drivrutiner och se vilken som funkar bäst.

Bengt Dahlström

Sveriges största BBS-lista

BBS-namn	Nummer	Hastighet	Tider	Kommentar
*Hotter Than Hell	+47-22746439	14400/DS	24H	Ren Amiga bbs. Over 3500 filer Online...
	+47-22288351	9600/v32		
NPD BBS	011-107033	14400/v32bis	24h	BBS och kontaktställe för NPD Medlemmar
	011-107037	14400/v32bis		
*RAVE BBS	011-187905	14400/v32bis	24 timmar/dygn	Stor PC BBS med mycket filer och fräcka Giffar!
Yggdrazil BBS	011-164276	14400 /HST	24h	Återförsäljare för BBS programmet Starnet/MEBBS
Tråkmåla Klotterplank	0120-10975	14400/v32bis	24H	SvenskaAmigaFöreningsListan kan hämtas här.
*AUGS BBS	013-172333	14400/DS	Dygnet runt	Amiga User Group Swedens medlemsbas. UUCP, Fido m
	013-172334	14400/HST		
	013-172360	14400/HST		
*After Hours BBS	013-161541	14400/v32bis	00.00-24.00	Många moduler ! SysOp: Martin Larsson
*Gladio BBS	013-212675	14400/v32bis	Dygnet Runt	Amiga inriktad bas. Mycket Spellösningar!
Jet BBS	013-297242	14400/v32bis	24h	Sysop Jacob Israelsson
Prowler BBS	013-152865	14400/HST	Dygnet runt	Över 1000 PD/Freeware filer, Många möten mm. RING
*Pyton BBS	013-164265	9600/v32	8760 h/år	Amiga Inriktad >>>>>> ZyzOp Johan Piper.....
*WHITE SHADOW BBS	0141-51008	2400	24 h	GR8 AMIGA BBS! PLENTY AV ALLT! Dajla NU!!!
Excalibur BBS	0150-92353	14400/HST	24h	Sysopÿû: Jimmy Andersson.
*The Wall	0155-37678	14400/v32bis	24h	SysOp Mikael Lönneryd & Amiga SysOp Micke Palm
*United Force	0155-58292	14400/v32bis	20.00-00.00	Sysop Stefan Ahlqvist
*POINT ZERO	016-424911	2400/v42(bis)	V 17-21 H 24H	Öppen V: 17-23 H: 24H. Amiexpress, SÖKER SPONSOR!
Infinite Power	0171-67461	14400/v32bis	24hrs	Många moduler och PD-program
the BEAST 2	0171-67673	14400/v32bis	24hrs	node 2 19.00-07.00, inriktad på DTP, Ami-fone-sp4
	0171-57051	2400		
Bugend BBS	018-509300	14400/v32bis	24 h	Usenet, 42-net, KOM-system och filer for Amiga&PC
*SKOKLOSTER BBS	018-386774	-14400	24 h	PC och Amiga-filer! FidoNet. Trevlig SysOp!
The Crystal	018-369317	14400/HST	00-24	En renodlad Amiga-BBS. Fido/Eddan/ADS/SAN
*CreaturA	019-246160	14400/HST	Dygnet runt	1 Gbyte HD, >600 moduler, Snart 16.8 DS...
EXTRUDER BBS	019-183283	2400	Dygnet Runt	Troligtvis enda bbs:en med IVARSSONS Sex-Spalt..
Silver Line BBS	019-246637	2400	24 h	Trevlig SysOp..Trevlig bas... sa Ring bara..
Tvärdrag BBS	019-121257	2400	24h	Drivs av SSU
*Ekens BBS	021-133632	2400	07:00-23:00	SysOp: Jens Johansson
*AAAF BBS	0226-13926	14400/v32bis	Dygnet runt	Avesta Amiga Användar Förening. Typ DMZ BBS
*Valhall	0240-53515	14400/v32bis	24h	Nyöppnad BBS. Releaser bl.a på små utilities.
*A Pice Of Pleasure	0243-80280	14400/v32bis	21.00-08.00	Enbart AMIGA. C00l sysop... BORLÄNGES BÄSTA BBS !
*AMIGA ONLY BBS	0243-12261	2400	22:00 - 08:00	DLG - Amigafiler - FidoNet - BadNet
*Kalle BBS	0243-12044	14400/v32bis	24h	330 Mb o DLG.
*Qube's World	0250-10482	14400/HST	24 Hrz	Sysop: L Mikael Andersson Öppen 24 Hrz
*Bandit BBS	026-132642	2400	21oo-08oo	
*the Sentinel	026-109632	2400	20:00 - 24:00	Mest PC. Alla vaelkomna att ringa.
*Molecular BBS	0290-27434	14400/v32bis	00.00-24.00	SysOpar : C.Ekstrom och T.Wahlman
	0290-38121	14400/v32bis		
*Molecular BBS- Node 2	0290-38121	14400/v32bis	Dygnet runt	Trevlig SysOp.Har Onlines,filer for Pc och Amiga.
LOYD BBS	0300-64661	16800/DS	24 tim/dygn	Tempest BBS Support! Mkt FILER & ONLINESPEL!
*The Fourth Dimension	0302-46341	14400/DS	24/h	Basen är Fidonet ansluten 2:203/319. PD-fil-echon
BBS	0302-46342	2400		
*Flash	0304-677435	14400/DS	24 h	Amiga pd Spel & nytto
*- The Eternal Genesis-	031-542466	16800/HST	Bara att ringa	Over 800 Bilder, Text Filer... Frash Ansi
*CyberSpace	031-7766855	14400/DS	24h	FrontNet, Amiga filer plus lite till Mac
*Danger Zone BBS	031-933128	14400/DS	24h/dygn	Macintosh inriktad BBS
Hising Island Viking	031-233527	16800/DS	24h/dygn	ProNova SoftWare Development Group's BBS headquarters
(H.I.V BBS) headquarters				
LAZARUS BBS	031-293120	2400	24h	Kristet inriktad bbs........
Last Stand BBS	031-263448	14400/v32bis	Alltid	FidoNet ansluten. SysOp: Svante Gerhard
Linkens BBS	031-872255	14400/v32bis	24h	Sysop Magnus Lindkvist
WestLine BBS	031-493355	14400/HST	Alltid	Amiga/PC Areor, 250Mb filer, Echomail m.m.
Star BBS	0320-70187	14400/HST	24H	SysOp: Martin Voss. Fido, SIGNet, GW, SE
*'Tweed's BBS	0322-38805	16800/DS	24-Timmar	Alltid senaste Fish, Fido, ADS
*UtilityBase	0322-17877	16800/DS	24H	Programering i C.
*ArachNoPhobia BBS	033-285930	14400/v32bis	24h	Amiga inriktad NiKom bas. Filer, Möten m,m!
HobGoblin BBS	033-295166	14400/v32bis	24 h	Basen körs på en A3000, 105 Mb hd mm
SHI-Sverige	033-291812	14400/HST	24 h, alla dgr	Fri DL på virusdödare. Virusartiklar + mycket mer
The Reptile House	033-200249	14400/HST	Alltid	Sveriges Mörkaste BBS !! - Forum för DataBanken P
	033-200949	16800/DS		
*WAYNE'S WORLD NAC	0340-19693	14.400	24Hr	Fri Download, Fidonet & Network Alliance - CALLNO
*WAYNE'S WORLD NAC	0340-19693	14.400	24Hr	Fidonet & Network Alliance, stor HD, cool Sysop
**<HELL-AWAITS>*	0346-16348	14.400	20:00-17:00	MASSA INTROS, BILDER, MODULER. DEATH METAL
RULEZ!				
LiGHTHoUSE	0346-58697	2400	24H	Snart 14400, SysOp Jonas Bjrklund
Baccis BBS	035-187712	14400/HST	24h	Både för PC och Amiga
Streamline BBS	035-133275	2400	24 timmar/dag	Har finns mycket moduler att hamta.
*Graveyard BBS	036-115199	2400	22:00 - 07:00	Just another cool board!
The Board	036-91898	1200	V 19-8, L 15 - S 00	För C64/C128-ägare
Twilight Land BBS	036-52433	2400	v 15:00-22:00	opend vard 15:00-22:00 helg 06:00-22:00 Pc och Am
*GULA BASEN BBS	0370-19028	2400/v42(bis)	24h	KÖP-, BYT- OCH SÄLJ- ANNONSER. -*- RING & SE! -*
the hardcore bbs	0371-80739	2400	24h	en bas till amiga och pc ring!!!!!!!
*Firefly BBS	040-979949	14400/HST	Dygnet Runt	Massor med mjukvara!! Star-Net Prylar, 2.0 prylar
	040-970254	14400/v32bis		
	040-975149	2400/v42(bis)		
*Fosie BBS	040-224308	1200	24H	C64/C128 + GEOS! Tidning för nerladdning.
*Fusion BBS	040-159964	16800/DS	24h	Nu 16k8 DS!Snart kommer 170 Meg HD.
*MAXIMILIAN	040-430916	14400/DS	24h	Amiga Bas. Massor av filer. ARexxhjälp m.m
*Mac Freak BBS	040-452923	2400	Dygnet runt	
*POWERSTATION	040-437491	2400	24 timm	Ny BBS i Malmo for alla,snart DS och fler linor.
*THE AGENCY	040-917934	14400/HST	Dygnet runt	Amiga PD,Onlinespel,Echomail Fidonet 2:200/135
*Mother Goose	0411-65113	14400/DS	Always	YES Medlemsbas... 650 Mb moduler, bilder & skoj..

**** betyder ny BBS eller förändringar av något slag.***

BBS-namn	Nummer	Hastighet	Tider	Kommentar
DISASTER TEAMS BBS	0418-36999	14400/DS	24 timmar/dygn	Xenolink Support BBS. FidoNet 2:200/219.0 650Mb H
	0418-36888	14400/DS		
	0418-36555	2400		
Scandinavian Star	042-83677	14400/HST	Dygnet Runt	Och Din Blivande SysOp Heter: Fredrik Johasson
The Golden Bough	0430-40737	9600/v32	24H/Dag nastan	Generosa Ratios, mycket online, DLP Support Centr
*Black Lodge BBS	0431-69777	2400	24h	Endast PC-filer. Kul Onlinespel, trevlig SysOp!
EDOX bbs	0431-21843	14400/DS	24h	Forutom Amiga har basen stort utbud av Echomail
Mystery Online BBS	0431-69485	2400	24h	Mystik & Sveriges pratigaste Sysops,Anette & Hass
*Blues Box BBS	0454-21283	2400	24 H	Sysop: Per Stoltz
Gurras BBS	0455-80443	19200	22:00-08:00	Mest PC, men även Amiga
SafeHouse #4	046-83036	14400/HST	Dygnet runt	Alla välkomna nybörjare såväl som gamla modemare.
*Spudland BBS	046-126516	14400/HST	Nu	De-evolution is real.
The WALRUS	0470-19255	14400/v32bis	Dygnet Runt!	Filer, OnlineSpel + tillg. till UseNet!
*Procomp BBS	0472-71270	14400/v32bis	Året runt	Nyheter och info om våra produkter mm.
Another World	0480-88100	16800	24h	Kör på en Amiga 2000 m 22Mhz och 1.2 GB HD
	0480-88159	16800		
Global Disaster BBS	0480-73283	19200	24 hrs	Många texfiler och bilder i basen.. Trevlig sysop
*Golfen.BBS	0480-69676	14400/v32bis	24h	Bra tider, Bra Support, Bra sysop. (2:200/314)
*LUNIX BBS	0490-19656	14400/v32bis	24h	Inriktad på DEMOS,GRAFIK
Min BBS	0491-16592	2400	24h	Programmeringsbas
-* The Star *-	0498-241602	2400	20:00-08:00	Inriktad pa moduler och bilder men aven andra fil
Nordic BBS	0505-30607	2400	22-08	
Pentagon BBS	0505-30965	14400/v32bis	24h	Legacy Magazine, Sysop Henrik Gustafsson
WitchBoard	0510-41948	14400/v32bis	24h	Demo-inriktad.
*EASTERN MEADOW	0511-70218	14400/v32bis	24h	En himla massa filer & onlinespel, S-Net, m.m
*TEKNISKA HUSET	0520-74241	14400/v32bis	0-24	Besökstid fred 15-20, lörd 8-12. Humlevägen 202.
*Volare BBS	0520-444539	2400	20.00-06.00	Inriktad framst pa grafik.
Scapegoat BBS	0523-70676	14400/DS	24H	Amiga, Pc och Atari filer. Onlinespel. Fidonet m.
INTERFERENCE	0525-13136	14400/DS	24h	1.3 GIGA HD
	0525-13091	16800/DS		
	0525-13092	16800/DS		
	0525-13094	2400		
	0525-13095	2400		
*Cyberspace Highway	0551-22890	2400	Dygnet Runt!	Amigainriktad, 1200+ filer, SkarNet @32:100/111
Vanity BBS	060-100092	14400/v32bis	24h	Free DL för en presentation. Vad väntar du på?
*Yet Another BBS	060-112203	16800/DS	Dygnet Runt!	Nod 2 på 9600 öppnar snart (112227)
*Pixel BBS	063-122020	14400/v32bis	Hela tiden	Supportbas för ÖDT, körs på en Amiga 4000/040
*Deadline BBS	0647-11930	14400/v32bis	24h/dygn	Här finns många filer, möten, och trevliga users!
-=> PRESTIGE <*=-	08-965019	14400/v32bis	24h	9600-14.400 V32bis. 2400 är utelåsta!!
AGE	08-59035963	2400	24 Hours	Nystartad, Filer, Online Spel och Fidonet
Bad Manners BBS	08-50022947	14400/HST	24 h	Amiga inriktad bas, PD (Fish), FidoNet, m.m, m.m.
*Barnstugan	08-58165779	14400/HST	24h	Onlinespel, många möten. SYSOP:Charlie Oskarsson
Beach Party	08-341940	14400/DS	24h	Sysop Karl Skagerberg.
*Berlin City	08-975336	9600/v32	24h	Staden som _är_ rollspel i det nya landet Europa.
Bonkaland	08-833496	14400/v32bis	24h	
*Burnout BBS	08-58025382	2400	24 H	PSiONiC HQ #1! Alla välkomna!
*Century BBS	08-257775	2400	00:00-24:00	Serios PC-bas! PD/SW, Echomail, Billiga disketter
*Course (B.B)S	08-58036980	9600/v32	Alltid	Trevlig Sysop öppen för alla Datoranvändare.
	08-58036990	14400/HST		
*Dark Continent	08-550-37552	14400/v32bis	24h	Amigainriktad KOM-bas
*Den Nya Svenska Argus	08-58034465	2400	24h/dygn	Seriös bas för seriösa diskussioner.
Fort -F-	08-59127574	2400/v42(bis)	24 Timmar	Körs på senaste version av C-Net. Testa.
*HURRICANE	08-7988299	2400	24h	Har Ca 36 Online Spel Sysop: Cen Hafstrom
Kärkis BBS	08-57027913	16800/DS	24h	Kom-bas. Mycket filer och möten. Med i ADS/SAN.
NiKom-BBS	08-7925206	14400/v32bis	24h	Supportbas för BBS-programmet NiKom
Prime Time	08-250029	16800/DS	24 h/dag	FidoNet, ChateauNet, Eddan, MLS, UseNet, ADS, SAN
*Red Dawn	08-53030810	14400/v32bis	24h.	FIDO,NEST. TERRORNET & MAILNET NYA NODER SÖKES
SUGA BBS	08-343276	14400/v32bis	Dygnet runt	SUGA medlemsbas
	08-348523	2400		
*Snowbirds BBS	08-7049821	2400	24Hrs	Sysop:Hans Lindqvist 300-2400Baud Filer On-Lines
*TCOTC	08-58249088	2400	24 H	PSiONiC HQ #2! Alla välkomna! (Sluten BBS)
*THE BEST BBS	08-56033017	14400/HST	00.00-05.00	Free DL, har allt.... RING NU!!!!
*Techno BBS	08-58034548	2400	24h/day	Inriktad pa grafik och musik
*The OPEN GATE	08-7982824	14400/v32bis	24 H	Mac Filer, Mycket Gif och Jpeg, St/Nt Moduler.
Under World BBS	08-57033798	14400/DS	24h	Körs på A3000/25 210Mb Online, många möten, filer
CyNet	0911-48029	2400	24h	Utveckling av CyNet BBS program...kör NT emellanå
ARCTIC STAR	0921-18543	14400/HST	24 TIMMAR	DATORFÖRENINGEN ORION'S BBS.
*QuadBase	0921-51242	14400/DS	Dygnet runt	Fido 2:205/603 Kurser i programmering
*ISA BBS	0923-11182	16800/DS	24 H	Fidonet: 2:205/604 Sysop:Janne Karlsson
*In SeARcH oF FoReVeR	0940-11264	14400/v32bis	21-08 Sun-Thu	The best base in //Norrland. GVC Power!!!

Så registrerar du din BBS:

1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Registrera dig som ny användare.
3. Vänta i ett dygn så blir du registrerad användare.
4. När du är registrerad användare och har kommit in i BBS:en skriver du SKAPA BBS vis prompten.
5. Fyll i alla uppgifter.

Så ändrar du uppgifter om din BBS:

1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Logga in med ditt namn och ditt lösenord.
3. Vid prompten skriver du RADERA BBS.
4. Vid prompten skriver du SKAPA BBS och fyller i en ny BBS med de nya uppgifterna.

Så här raderar du din BBS ur listan:

1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Logga in med ditt namn och ditt lösenord.
3. Välj RADERA BBS

Så talar du om för oss att BBS:en finns kvar:

1. Ring Datormagazins BBS på telefon 08-654 99 50.
2. Logga in med ditt namn och ditt lösenord.
3. Mer behövs inte.

minst 3 nya butiker 1993!

AMIGA-SPEL

Addams Family	299:–	Leathal Weapon III	189:–
Airbus 320	329:–	Legend of Kyrandia	299:–
Air Support	299:–	Legend of Valour	389:–
Air Warrior – modem krävs	299:–	Leisure Suit Larry V	389:–
Alien III	299:–	Lemmings II Ute 1 mars!	329:–
Amberstar	389:–	Links – HD!	249:–
Aquatics/James Pond III	199:–	Lost Treasures of Infocom/1	429:–
A. McCleans Pool	349:–	Lotus Turbo 2	199:–
A-Train	369:–	Lotus Turbo 3 – Final Chall.	299:–
Battletoads	299:–	Lure of Temptress	349:–
BIG BOX med 10 utv. spel	329:–	Mega Fortress B52	399:–
Bills Tomato Game	299:–	Mega Fortress Mission Disk	299:–
Black Crypt	299:–	Mega-Lo-Mania/1st Samuraj	299:–
California Games II	279:–	Mega Sports	299:–
Campaign	329:–	Mega Twins – Häftigt!	199:–
Carl Lewis Challenge	199:–	Nic Faldo Golf	329:–
Chaos Engine	299:–	Nigel Mansell	299:–
Civilization	349:–	Nova 9	199:–
Conquest of Longbow – HD!	399:–	Pacific Islands/Yankee Team 2	299:–
Cool Croc Twins	199:–	Parasol Stars – »1 gång till»	199:–
Covert Action	299:–	Pinball Dreams	279:–
Cruise for a Corpse	299:–	Pinball Fantasies	299:–
Curse of Enchanter	389:–	Police Quest III	379:–
Cyberblast	299:–	Populous Data Disk	199:–
Dark Queen of Krynn	349:–	Premiere	259:–
David Leadbetter Golf	369:–	Project X	289:–
Death Knight of Krynn	349:–	Pushover	269:–
Dojo Dan	199:–	Putty – Toppenkul!	199:–
Dragons Lair III	369:–	Quest for Glory II – Sierra!	289:–
Dungeon M/Chaosstrikesback	299:–	Railroad Tycoon	349:–
Dynablasters	299:–	Road Rash II	299:–
Elite 2	399:–	Robosport	299:–
Eye of the Beholder II	389:–	Secret of Monkey Island II	369:–
Fire and Ice	289:–	Sensibla Soccer	199:–
Fire Force	299:–	Sensible Soccer II	299:–
Formula 1 Grand Prix	389:–	Shadowlands	269:–
Games '92	199:–	Shadow of the Beast III	199:–
Gauntlet III	199:–	Space Crusade	249:–
Global Effect	299:–	Space Shuttle	369:–
Gunship 2000	369:–	Streetfighter II – Passar 1200!	289:–
Guy Spy	239:–	Super Hero	299:–
Hot Rubber	299:–	Super Tetris	199:–
Hudson Hawk	149:–	Syndicate – Nytt!	389:–
Humans – Kul spel!	199:–	The Dream Team – Sport!	269:–
Indy Jones Adventure	249:–	The Perfect General	369:–
Indy Jones Arcade	199:–	The Manager	299:–
Jimmy Connors Tennis	399:–	Troddlers	289:–
Jaguar XJ220	299:–	Wing Commander	369:–
J. Barnes European Football	279:–	Wiz Kid	249:–
Joe & Mac	279:–	Wolfchild	199:–
Kings Quest V – Sierra!	369:–	World of the Trolls – Nytt!	289:–
Knight of the Sky	329:–	WWF II – Brottning	299:–
		Zool	299:–

Alla våra priser är inklusive moms!

PC-SPEL

Aces of the Pacific	389:–	J. Whites Snooker	349:–
Action 5 (5 spel)	479:–	Kings Quest VI	429:–
Air Commander	399:–	KGB	349:–
Alone in the Dark	389:–	Larry V	369:–
Amazon	429:–	Laura Bow 2	389:–
Ambrestar	349:–	Legend of Kyrandia	349:–
American Tail	299:–	Legend of Valour	369:–
Ashes of Empire	399:–	Leisure Suit Bundle 1,2,3	479:–
ATAC	429:–	Lemmings 2	389:–
A-Train	399:–	Links Pro (Links 2)	439:–
AV8B Harrier Assaults	399:–	Lord of the Rings 2	349:–
Award Winning Bundle (3 st)	539:–	Maximum Overkill – Otrolig!	439:–
B17 Flying Fortress	429:–	Might & Magic 4	489:–
Bards Tale Constr. Set	299:–	Monkey Island 2	349:–
BAT 2	399:–	N. Faldo Champ. Golf	389:–
Betrayal at Krondor	359:–	Nick's Pick (10 spel) – Sierra!	689:–
Campaign	399:–	Nigel Mansell	349:–
Castles 2	349:–	Pacific Islands 2	349:–
Civilization	359:–	Patriot	349:–
Combat Classics	349:–	Police Quest 3	389:–
Contraption	349:–	Populous 2	389:–
Curse of Enchantia	349:–	Quest for Glory III	389:–
Darklands	439:–	Ragnarök	389:–
Darkseed	399:–	Railroad Tycoon	389:–
D. Leadbetter Golf	389:–	Rex Nebular	449:–
Deamonsgate	389:–	Robocop 3	299:–
Dynamic Bundle (3 spel!)	399:–	Rome	349:–
Eco Quest	369:–	Sherlock Holmes	389:–
Elvira 2	399:–	Shuttle	449:–
Eye of the Beholder 2	349:–	Sim Earth	389:–
F15 Strike Eagle 3	429:–	Star Legions	349:–
F17 Stealth Fighter	389:–	Space Crusade	299:–
Family Fun Pack (4 spel)	399:–	Space Quest Bundle 1,2,3	479:–
Fantastic Worlds	389:–	Space Quest 5	389:–
Goblins 2	349:–	Spellcraft	389:–
Gods	359:–	Strike Commander	389:–
Great Naval Battles	389:–	Summer Challenge	349:–
Gunship 2000	369:–	Task Force 1942	429:–
Harrier Jump Jet – WOW!	429:–	The Legend of Myra	299:–
Harpoon Challenge Pack	389:–	Ultima VII	389:–
Heroes of 357th	349:–	Waxworks	349:–
Humans	299:–	Wizardry 7	429:–
Indy Jones Adventures	389:–	W. Gretsky Hockey III	299:–
Indy Jones Arcade	389:–	X-Wing	389:–
Inca	429:–		
Incredible Machine	359:–		

SUPER NINTENDO & SEGA MEGA

LANDBERGS har landets största sortering av Nintendospel - över 250 titlar från USA!

Rekvirera lista mot 10:- kr - ange maskin!

Nu finns vi på B&W i Falkenberg! Tel: 0346-877 70

BIG 100 BOX

med hela 100 PD-spel

349:-

Kan köras även på PC!

PC-tillbehör

Disney Sound Source	399:–
Flightstick Joystick/Analog	499:–
Gamecard	349:–
Soundblaster 2.0 – Med stereochips + högtalare	1.799:–
Soundblaster Basic Pro	2.399:–

Öppet: Måndag - fredag 11 - 18 och lördagar 10 - 14

Vi tar gärna Ditt kontokort - men varför inte öppna ett **LANDBERGS-KONTO!** *Rekvirera Din ansökan från oss!*

LANDBERGS ökar sin service och erbjuder **PRESENTKORT** på belopp som ifylls efter önskemål!





Moms ingår alltid i våra priser! Vid postorder tillkommer postens avgifter! Vi reserverar oss för prisändringar

Vi följer KOV's riktlinjer för postorderförsäljning – KOV FS 1980:2, vilket ger Dig köptrygghet!

Dygnet runt! *Postorder:* Året runt!

Box 70, 196 21 KUNGSÄNGEN

Tel: 08-581 650 35

Fax: 08-581 702 50

EJ postorder

Butiker:

KUNGSÄNGEN	B&W FALKENBERG
Tel: 08-581 650 65	Tel: 0346-877 70

EDEBACK's

AMIGA

Spela spel och leta filer

När du räddat försvunna filer, kan du koppla av med att ta dig ner i rymdlabyrinter. Och räcker inte det kan du kanske räkna ut din biorytmkurva

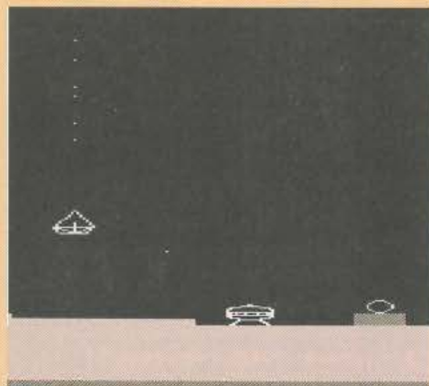
●●Fleuch

Detta spel går ut på att man med hjälp av ett rymdskepp ska ta sig ner i en labyrint, hitta en boll, ta den med sig och flyga iväg med den. Detta låter säkert ganska enkelt, och det vore det också, om det inte vore för att bollen vaktades av små baser som skjuter på en. En annan sak som också krånglar till saker är att bollen, som man plockar upp via ett rep, väger en hel del. Och eftersom den hänger och dinglar i ett rep, så kan situationen snabbt bli farlig om man försöker vända för fort — bollen försöker då fortsätta åt det håll den var på väg åt, och drar med sig skeppet så gott den kan.

Programmet är, enligt upphovsmannen, en variant på det gamla C64:a spelet Thrust. Och eftersom grafiken ser ut som på en C64, så skulle det kunna vara en rak konvertering. Nånting mer finns dock sen de gamla C64:spelen — spelglädje, något som brukar saknas i många Amiga-spel.

Detta är ett spel jag rekommenderar VARMT, både till gamla C64:a ägare som vill ha en nostalgitripp, och till dem som gillar roliga spel.

(Fish 760)



Fleuch är rymdspelet för nostalgiker som gillar roliga spel.

●●ARestaure

Det händer då och då att man slarvar bort filer — en felplacerad 'delete' i CLI kan få obehagliga konsekvenser, i synnerhet om man råkar ha '#?' efter den. Mitt recept hittills i sådana lägen har varit att skrivskydda disken och köra disksalv på den. Detta funkar, men det vore ljug att säga att det är en lätt och behändig metod. Den har dock den fördelen att den fungerar.

Nu finns det en ny metod som fungerar — ARestaure. Med denna specifierar man bara disken som den förlorade filen fanns på (ARestaure visar dig en lista på alla "vanliga" diskar), och sen jagar ARestaure rätt på alla raderade filer på den disken och frågar dig vilka du vill ha tillbaka. Sen är saken biff — går filen att rädda, så räddar ARestaure den. Ett värdefullt tillskott på verktygsdisken/hårddisken.

Som filer och annat är upplagda på Amigan är det dock inte önskvärt att ett program försöker återställa filer direkt på den disk de raderades ifrån. Därför bör man ha nån sorts aning om var en fil kom ifrån som man raderat så man kan kopiera den dit. Tyvärr talar inte ARestaure om i vilket bibliotek den hittade filen. Vet man inte själv, blir det till att ta fram DiskSalv iallafall.

(Fish 760)



ARestaure letar rätt på borttappde filer, men du måste veta ungefär var i biblioteket de försvann.

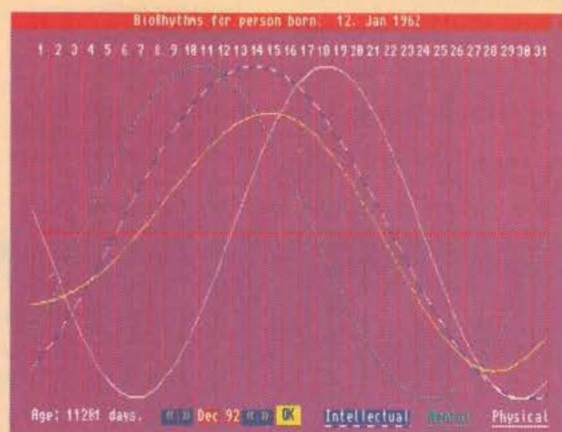
●●BioRhythm

Biorythm-kurver har väl de flesta hört talas om. Alldeles oavsett om man tror på sånt eller ej, kan det ju ändå vara intressant att titta på dem, ungefär som horoskop och partiledardebatter i TV.

Detta lilla program ritar ut kurvorna för en godtycklig månad, baserad på ett godtyckligt födelsedatum. Om man vill kan man även få kurvan utskriven.

(Fish 759)

Björn Knutsson



Tror man på horoskop kan det kanske vara kul med biorytmkurvor.

Många karameller

Som vanligt är det mycket varierande godis i påsen för alla fish-älskare.



754

ARexxAppList

The ARexx Application List. En lista (ren text) med ungefär 175 Amigaprogram som stödjer ARexx, med en kort beskrivning. Uppdateringar postas i USENET-mötet comp.sys.amiga.applications. Denna version daterad 15:e oktober 1992. Skrivet av Daniel J. Barret.

BootLogo

Program för maskiner som visar en vit bild när det bootar. Visar istället en fin bild som avslutas automatiskt när första fönstret öppnas. Kräver AmigaDOS 2.0 eller senare. Version 1.0, skrivet av Markus Illenseer.

Enforcer

Ett verktyg för att övervaka illegala minnesaccesser, skrivet för 68020/68851, 68030 samt 68040 CPU:er. Detta är en helt ny Enforcer efter originalideen av Bryce Nesbitt. Det innehåller många nya och underbara finesser och möjligheter, samt alla udantag för diverse andra program är nu borttagna. Enforcer kan nu också användas tillsammans med CPU eller SetCPU FASTROM eller något annat MMU-Kickstart-verktyg. Stödjer lokal utdata, stdout samt parallellporten. Mycket optimerad för att vara så snabb som möjligt. Version 37.25 som kräver V37, eller senare, av OS:et samt en MMU. Skrivet av Michael Sinz.

SmartDisk

En 512KB scsicache som för närvarande stödjer xt.device, gvpscsi.device samt scsi.device. För användare som inte har mer än en drive eller bara en enhet. Version 1.3.1, källkod medföljer. Skrivet av David Le Blanc.

SofTrack

Öppnar ett litet fönster som visar aktuellt spårnummer för varje floppydiskdrive, samt om den skriver eller läser. Kan köras från både Workbench och CLI. Källkod i C och assembler medföljer. Skrivet av Kamram Karimi.

Win2Front

Ett enkelt, litet och pure verktyg liknande Shell2front på diskett 741. Detta program adderar möjligheten att specificera namnet på fönstret som skall skickas fram. Version 0.21, skrivet av Gérard Cornu.

XPK

En gränssnittsstandard mellan applikationer och packer-bibliotek. Alla XPK-applikationer kan hantera alla XPK-packare. Applikationer som medföljer: en (de)komprimerings filehandler, en packande applikationsikon, kommandoradspackare, en LoadSeg()-patch, bildvisare och animationsvisare mm. 4 trevliga packare, 2 mycket säkra kryptörer och en del demobibliotek medföljer också. Version 2.4, developer's application kit medföljer. Skrivet av Urban Dominik Mueller, Bryan Ford mfl.

755

OctaMED

en version av OctaMED med "spara" borttaget. OctaMED-Pro är en kommersiell produkt med 8 kanalers ljud. Bygger på MED som är en musikeditor som ursprungligen skrevs för att göra musik till demos, spel mm, men som fungerar bra som ett fristående musikprogram också. Version 4.00 som är en uppdatering till version 1.00b på diskett 579. Flera sånger medföljer, skrivet av Teijo Kinnunen och Ray Burt-Frost.

756

KOE2

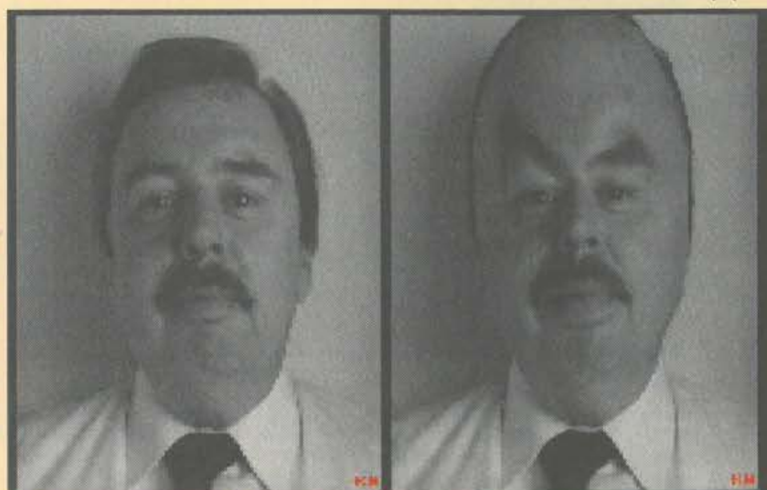
"Tre omgångars' demo av strategi-roll-spelet Kingdoms of England II, där upp till sex mänskliga eller datorspelare kan tävla om nästan 200 länder på de brittiska öarna. Har fin scrollning, 64-färgers grafik. Kräver minst 1MB minne. Skrivet av Brian Vodnik och Realism Entertainment.

PopUpMenu

Ett litet program som gör det möjligt för dig att använda pop-up-menyer till alla program som använder standard Intuition-menyer. Version 5.0 som är en uppgradering till version 4.3 på diskett 667. Källkod medföljer, skrivet av Martin Adrian.

Run68013

Låter dig köra program skrivna för 68010 på en maskin med 68000. Använder självmodifierande kod. Simulerar speciella 68010-register. Kan startas både från Workbench och CLI, källkod i assembler medföljer. Uppgradering till run68010 på diskett 638. Skrivet av Kamran Karimi.



På diskett 757 ligger två animationer gjorda med Cinemorph från GVP.

757

CMDemo

Ett par trevliga animationsdemos skapade med GVP's nya fristående morphpaket CineMorph (tm). CineMorph kan morpha mellan två eller fler bilder, samt morpha mellan rörliga sekvenser av bilder, med ett användargränssnitt som är enkelt att använda. Mycket snabba beräkningar, möjlighet att spara i ett otal olika format (tex HAM-E, DCTV samt generering av Op-5 ANIMs). Skrivet av Great Valley Products.

FollowMouse

Ett par blinkande ögon som följer musrörelserna på skärmen. Körs från både Workbench och CLI. Källkod i PASCAL medföljer. Skrivet av Kamram Karimi.

PC

Printer Controller är ett program som sänder escape-sekvenser till skrivaren. Det följer ANSI-standarden för att styra olika finesser hos skrivaren. Intuitiongränssnitt, kan köras från både Workbench och CLI. Källkod i assembler medföljer. Skrivet av Kamran Karimi.

Uhr

En liten konfigurerbar digital klocka (Uhr är tyska för klocka), som använder Format-Date()-funktionen i Workbench 2.1:s locale.library. Kräver minst Kickstart 2.04 och Workbench 2.1. Källkod medföljer, skrivet av Stefan STicht.

WBStart

WBStart är ett paket för att emulera Workbench:s startup-procedur, genom att ladda program, skapa en process för det, och sen sända ett WB-startup meddelande. Innehåller en handler-process som startar de andra processerna åt dig och sen väntar på svarsmeddelandet. Version 1.2 som är en uppdatering til version 1.0 på diskett 572. Källkod medföljer, skrivet av Stefan Becker.

758

BFormat

Formaterar disketter som har fel på sig, och allokerar de spår som är felaktiga som använda, så att resten av disketten blir användbar. Liknande BBFormat på diskett 493, men tydligen skrivet helt oberoende. Stödjer FFS, OFS och de flesta enheter, inkluderande hårddiskar. Version 4.0, källkod medföljer, skrivet av T.A.Nery, R.W.-Bowers och Bob Bush.

GeoTime

Ett mjukvaru "Geochron" som låter dig se jordens skugga glida över jordytan (karta eller glob) i realtid, visande jordens dagnatt tillstånd. Version 1.2b som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 180. Fungerar under Workbench 2.1, där tidigare versioner hade en del problem. Shareware, skrivet av Mike Smithwick (Distant Suns, AmigaTrek).

MemMometer

Ett program som öppnar ett trångt fönster och grafiskt visar din minnesanvändning. Warp-läge känner av ändringar i minnet över tiden. Hittade förändringar kategoriseras och visas via färgkodade streck. Version 2.40 som är en uppdatering till version 2.20 på diskett 496. Kan användas med AmigaDOS 1.0 till 3.0: gör 32-bitars minnesaddressering. Nytt i version 2.40 är en ARexxport för menyfunktioner. Källkod i C medföljer, skrivet av Howard Hull.

Mine

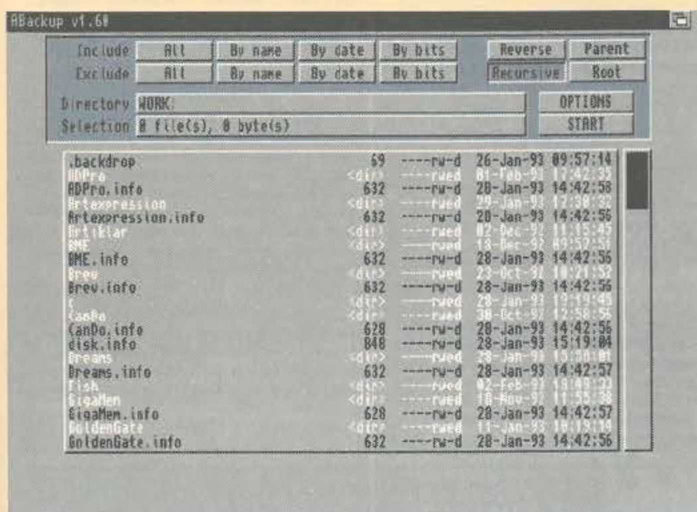
En ny Modula-2 implementation av ett gammalt datorspel. Du har ett N*N-bräde med minor gömda i en del rutor. Du skall hitta minorna så fort som möjligt. Topplista finns. Version 1.6 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 725. Buggfixar och en del utökningar samt att det fungerar bra under OS 39.x ,källkod medföljer. Kräver AmigaDOS 2.0, skrivet av Thomas Ansorge.

NoChange

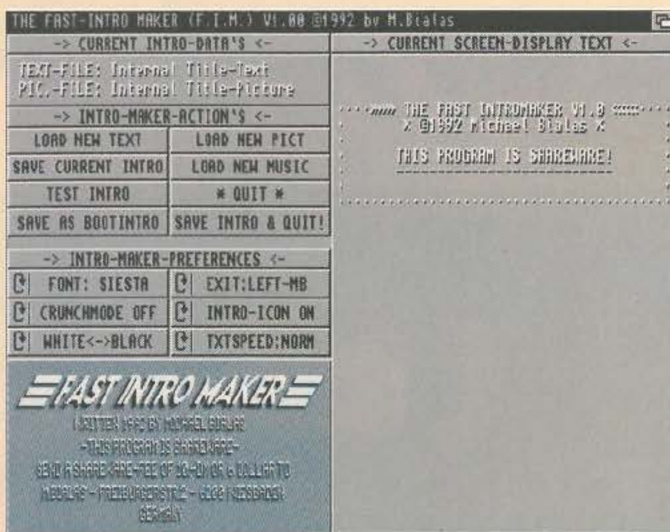
Sparar en del viktiga systemvektorer när det startas och kollar sen med jämna mellanrum att de inte ändrats. En universell virushittare. Kan köras både från Workbench och CLI. Källkod i C medföljer. Skrivet av Kamran Karimi.

SysInfo

Ett program som visar intressant information om din Amiga. Visar en del hastighetsjämförelser med andra konfigurationer, versioner av operativsystem mm. Ett mycket populärt program med många användare. Innehåller många nya funktioner för att visa information om enheter, resurser och portar, samt grafiska hastighetsjämförelser. Version 3.01 som är en uppdatering till version 2.69 på diskett 642, skrivet av Nic Wilson.



ABackup från diskett 759.



FastIntroMaker från diskett 760. Med detta program kan man göra enkla bootintros på sina diskeytter

WorldTime

En klocka som kan visa tiden i valfri stad på hela jorden. Tiderna beräknas automatiskt via en databas som användaren matar in. Omskriven för att dra fördel av finesser som finns i Kickstart 2, och kan därför inte köra under 1.2 eller 1.3 längre. Ett commodity som kan köras från Workbench eller CLI. Versiuon 2.1 som är en uppdatering till version 1.31 på diskett 583. Skrivet av Jonathan Potter.



ABackup

Ett kraftfullt backup-verktyg som kan användas för både hårddiskbackup och filarkivering. Har Intuitiongränssnitt (men kan även köras i 'batch"-läge), kan spara/ladda filinställningar, hanterar HD-disketter mm. Både engelsk och fransk version medföljer. Version 1.60 som är en uppdatering till version 1.31 på diskett 706. Shareware, skrivet av Denis Gounelle.

AZap

En binäreditor som kan editera filer, minne eller enheter som hårddiskar. Det kan öppna flera fönster samtidigt, hantera FFS/OFS-filsystem, samt har en massa funktioner (fyll block, beräkna checksumma, talbaskonvertering mm). Både engelsk och fransk version medföljer. Version 1.00, skrivet av Denis Gounelle.

BioRhythm

Ett Intuitionbaserat lättanvändt program som visar dina 3 vanliga biorytmer plus en "medel"-biorytm. Titta, ta en dump till din skrivare och gör en plan för "när du skall göra vad". Version 1.0, PAL-version, källkod tillgängligt från författaren. Skrivet av Thomas Arnfeldt.

CDTV-Player

Ett litet verktyg för alla dessa människor som skulle vilja spela Musik-CD när de multitaskar på Workbenchen. Det är en emulering av CDTV:s fjärrkontroll, men lite mer sofistikerad. Version 1.0ß, skrivet av Danny Amor.

ChemBalance

Ett Arexx-makro för att balansera obalanserade kemiska ekvationer. Med ChemBalance i ram kan du skriva "rx ram:ChemBalance" från CLI eller ett Shell-fönster. En ny prompt kommer fram och du kan skriva in din obalanserade formel. Version 1.0, kräver ARexx. Skrivet av Patrick Reany.

LSlabel

Ett enkelt etikettverktyg. Mycket kraftfullt då användaren kan/måste göra en massa inställningar innan man skriver ut etiketterna. Stödjer variabel radframmatning (i steg om 1/216 inch). Version 1.29 som är en uppdatering till version 1.12 på diskett 586. Skrivet av Stefan Berendes.



ARestaure

Låter dig rädda tillbaka filer som du av misstag tagit bort. Fungerar på alla Amiga-partitioner (floppy, hårddiskar och RAD:). Intuitiongränssnitt där användaren kan välja mellan ett av tre möjliga språk: engelska, franska och tyska. Version 1.00, skrivet av Jean-Yves Proux.

BootJob

Bootblocksverktyg. Har funktioner för att lagra, installera, visa eller exekvera valfritt bootblock. Kan även installera bootblock du gjort själv. Den mest kraftfulla funktionen är att det kan spara valfritt bootblock som en exekverbar CLI-fil. Nu kan du starta valfritt bootblockprogram från CLI. Innehåller även 33 bootblock från BootX:s bootblocksbibliotek. BootJob kräver AmigaOS 2.0, version 1.00, shareware. Skrivet av Michael Bialas.

FIM

The Fast-Intro-Maker. Använd detta lilla program för att göra dina egna Intros på ett par minuter. Innehåller funktioner för att använda egna IFF-bilder, färgade skärmtexter mm. Intros som skapas kan köras under OS 1.2/1.3/2.0 (WB/CLI). F.I.M. kräver AmigaOS 2.0. Version 1.00, shareware. Skrivet av Michael Bialas.

Fleuch

Ett litet spel med mer än fem extra stora nivåer. Målet är att plocka upp din last och klättra upp till nästa nivå, utan att bli skjuten eller springa på någonting (inklu-derat din last!). Scrolling, skjutning, en del gravitation, liknande Thrust (C64). Skrivet av Karsten Götze.

JcGraphDemo

Demoversion av ett affärsgrafikprogram med Intuition-användargränssnitt. JcGraph kan visa dina data som staplar, linjer, plan, block, 2D och 3D mm. Finesserna inkluderar realtidsrotation och 3D-grafutskrift mm. Kan skriva ut EPS, 3D GEO, AegisDraw2000 och IFF-ILBM-filer. Demoversion 1.100 som är en uppdatering till version 0.903 på diskett 671, shareware. Skrivet av Jean-Christophe Clément.

Memmin

Ett litet verktyg som mäter och rapporterar hur mycket ledigt minne som används av ett program, samt hur mycket minne som finns kvar som minst. Freeware, källkod i assembler medföljer, skrivet av Chas A. Wyndham.

P-Compress

Ett kompressionsprogram som producerar mindre filer snabbare än någon annan cruncher. Använder LZH-algoritmen. Kan hantera enstaka filer, hela kataloger, disketter eller valda filer eller typer av filer i kataloger och på disketter. Inkluderar komprimering och dekomprimering av objektfiler som kan bli länkade till dina egna program, vilket tillåter dem att läsa/skriva data i LZH-format. Version 2.5 som är en uppdatering till version 2.3 på diskett 650, kan nu känna igen och packa upp powerpackade filer. Skrivet av Chas A.Wyndham, LZH-kod av Barthel/Krekel.

S-Text

Gör om textfiler till exekverbara filer som kan köras ifrån både Workbench och CLI. S-Texter kommer att spara diskutrymme och kan flyttas mellan disketter utan att du behöver tänka på program för att läsa dem och kompressionskompatibilitet. Freeware, skrivet av Chas A. Wyndham.



AztecErr

Ett Manx quickfix stödprogram. Om du använder quickfix-möjligheten hos AztecC version 5.xx, så kan du sätta CCEDIT till detta program. Det öppnar ett fönster och visar alla fel efter varandra. Det har även en ARexx-port och ett gadtools användargränssnitt. Kan använda RexxHost.library av MXM. Version 1.0, kräver OS 2.xx, freeware. Skrivet av Hans-Peter Guenther.

Blitt

Ett grafiskt verktyg för att hjälpa blitter-programmeraren med Minterms. Läser en standard IFF-bild för att experimentera och skriva ut resultatet om det behövs. Version 1, skrivet av Paul Juhasz.

Installer

En ersättare för Installer från Commodore. Det är interaktivt, användarvänligt och kan klara av en komplett, sofistikerad installation. GadTools användargränssnitt, och möjlighet att spara inställningar till en fil mm. Installation steg för steg, frågor, uppdatera, skapa kataloger mm. Kontrolleras genom ett enkelt makro som innehåller namn, mönster och/eller variabler till installationen av programmet. Kräver OS 2.xx, installationsmakro för sig själv medföljer. Version 3.1, freeware. Skrivet av Hans-Peter Guenther.

LE-NAG

LeverEdge NAG är ett program som påminner dig om händelser innan du missar dem. Händelser kan läggas in för att hända en gång, dagligen, varje vecka, varje månad eller varje år. Du kan påminnas på ett antal olika sätt, från en blink med skärmen till en dialogruta. Version 92.10.21 som är en uppdatering till version 92.05.02 på diskett 683, shareware. Skrivet av Craig M. Lever.

MemWaste

Allokerar allt FASTMEM utom det antal bytes som användaren specificerar. Allokeringen släpps då du startar programmet igen. Användbart om du inte vill slösa 32-bitarsminne på din 1MB RAD:. Version 1.0, första versionen, källkod i assembler medföljer. Skrivet av Thies Wellpott.

PassWord

Ett litet lösenordsprogram, inte avsett att ge skydd mot professionella hackers, utan mer för att hålla systrar och/eller vänner borta. Första versionen med nummer 0.1. Fungerar under både OS 1.3 och 2.xx, freeware. Skrivet av Hans-Peter Guenther.

RemLib

Ett litet CLI-verktyg som stänger specificerat bibliotek på ett systemvänligt sätt. Möjligt att specificera flera bibliotek med returvärde på var och ett av dem. Ca 2KB stort, version 1.2, kräver OS 2.xx. Källkod i C medföljer, Public Domain. Skrivet av Hans-Peter Guenther.

SFragMem

Visar grafiskt din minnesfragmentering. Du kan ändra storleken på den grafiska displayen. Visar även en del annan information om exec:s minnesheader. Version 1.01, första versionen, kräver OS 2.0. Källkod i C medföljer, skrivet av Thies WellPott.

Struct-Saver

Ett verktyg för att spara hela meny eller gadgetstrukturer till ett fönster som C-källkod. Användbart om du skall göra ett 2.0-verktyg som skall kunna köra under 1.2/1.3, gadtools genererar alla nödvändiga menystrukturer i minnet, detta verktyg sparar dem som källkod. Version 1.20, första versionen, kräver OS 2.0. Källkod i C medföljer, skrivet av Thies Wellpott.



PlotMap

PlotMap är ett verktyg som liknar DrawMap, från Bryan Brown, och som ritar en karta över jordens yta. Plotmap använder samma map-filer som DrawMap 4.0/4.1, men har flera förbättringar: mycket snabbare, kan användas på en Amiga med bara 512KB och en floppy, mer konfigurerbar, zoomning, definierbart skärmläge, avbrytbar utritning. Kräver AmigaOS 2.04. Version 0.85, som är den första släppta versionen. Källkod i C medföljer. Skrivet av Thies Wellpott.



BCBMusic

Detta är det tredje paketet med musik i BCBMusic-serien. Detta paket innehåller låtarna "Reactance", "Dreamscape" och "Transition". Precis som de två första paketen (på diskett 428 och 538) är de självspelande. WB 2.0-kompatibelt, skrivet av Brian C. Berg.

InfoQ

En ersättare för CLI-kommandot "Info". Kan visa enheter, volymer eller enskilda enheter. Visar kolumnerna "Size" och "Used" i MBytes eller KBytes istället för block. Kräver AmigaOS 2.04, version 1.0. Källkod medföljer, skrivet av Dieter Temme.

MidiSyn

Kollar inkommande MIDI-meddelande. Visar en synthesizer på en PAL-skärm och ritar om alla 61 tangenter 50 gånger per sekund. Alla interrupt stängs av när det är igång. Version 1.0, skrivet av Marcus Ottosson.

NoArgs

Argument-verktyg. Aldrig mer skall du behöva skriva dessa långa kommandorader med en massa argument/parametrar. Med NoArgs kan du skapa ett nytt exekverbart kommando som anropar det ursprungliga kommandot och automatiskt skickar de argumnet du specificerat, utan att du behöver exekvera några kommandofiler. Kräver AmigaOS 2.0, version 1.00, shareware. Skrivet av Michael Bialas.

ReadRefs

Ett verktyg som ger möjlighet att läsa referensfiler från alla editorer som kan anropa ARexx-program eller kommandofiler. Det gör en snabb sökning och är kompatibelt med det format som DME och autodoc använder. Kommandofiler för Turbotext och DME medföljer. Version 1.1, freeware, kräver OS 2.xx. Skrivet av Hans-Peter Guenther.

Sirds

Genererar & skriver ut "Single Image Random Dot Stereograms". Detta är 3D-bilder inifrån en bild med slumpmässiga punkter. Version 1.1, skrivet av Ross Fuller.

Fish-disketterna beställer du på samma kupong som finns på Public Domain- sidan för Amiga.

Minimodem-C64

Litet och behändigt



Modemet är inte större än tre tändsticksaskar, men klarar ändå upp till 2400bps.

Med Minimodem -C64 blir det enklare att ansluta ett modem.

Du stoppar det bara direkt i datorns userport.

Att ansluta ett modem till en Commodore 64 eller 128 brukar vara lite komplicerat. Förutom själva modemet gäller det också att få tag på, eller bygga själv, ett interface som möjliggör inkopplingen. Det senare är den svåra biten, eftersom standardmodem inte utan vidare bara kan pluggas in.

Minimodem-C24 från Aprotek kan stoppas rakt in i datorns userport och är därför ett bra alternativ för alla 8-bitsanvändare som står i begrepp att skaffa sitt första modem. Har man redan tillgång till modem blir det naturligtvis billigare med ett interface, som för övrigt kan fås från samma leverantör.

Hayes-kompatibelt

Minimodem är en liten blå låda, inte större än tre tändsticksaskar, med sju lysdioder, en telefonsladd och en userportkontakt. Ändå är det ett fullt Hayes-kompatibelt modem med kapacitet upp till 2400 bps. Dessutom behövs ingen besvärande extra strömförsörjning, Minimodem hämtar sin spänning från datorn. Användningen är helt problemfri, en lång tids testande har inte lyckats påvisa några som helst svårigheter eller nackdelar. Hela den utökade Hayes-kommandouppsättningen understöds av modemet, vilket gör att det fungerar till full belåtenhet med de terminalprogram som medföljer på diskett till 64:an och 128:an, liksom med alla andra provade program.

Medföljande instruktionshäfte är dock inte riktigt vad man borde förvänta av en i övrigt lysande produkt. Här finns en uppradning av alla de kommandon som styr modemet, och inte mycket mer. Nybörjare i telekommunikationsvärlden, vilka är de som lär vara köpare, har inte mycket hjälp att hämta. Dock bör inte detta förhindra ett köp, det här är en mycket bra produkt. Och priset är hyfsat, ett nytt 2400 bps-modem av annat märke och ett Commodoreinterface skulle tillsammans betinga ett högre pris.

Anders Reuterswärd

MINIMODEM-C64

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA

DOKUMENTATION

PRESTANDA

ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP – DÅLIGT – GODKÄND – BRA – UTMÄRKT

\+ Fungerar perfekt, behändigt, strömförsörjning från datorn.

− Har inte hittat några.

Utrustningskrav:	Commodore 64 el. 128
Dokumentation:	Enelsk
Pris:	995 kr inkl moms
Tillverkare:	Aprotok
Recensionsex.från:	Sandinges Import&Data
Tel:	035-12 21 64, 18 67 95

Ny snabbare processor

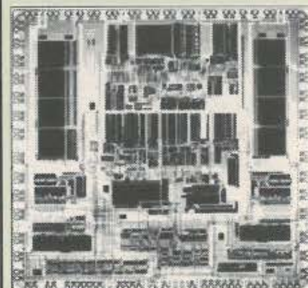
Om ca ett år väntas den nya 68060 processorn vara tillgänglig. De första prototyperna väntas i sommar. Den nya processorn är ca 3.5 ggr snabbare än en 25Mhz 68040, ger ca 77 MIPS (miljoner instruktioner per sekund) och körs i 50MHz, senare kommer även en 66Mhz version.

Prestanda ökningen har förutom högre klockfrekvens uppnåtts genom bl.a. parallella pipelines och olika metoder att ''förutsäga hopp'' m.m. 50-60% av instruktionerna beräknas kunna köras parallellt, högre värden kan väntas med optimerande kompilatorer säger Motorola.

68060 har 2 miljoner transistorer med en ledarbredd av 0.5 micron. Intels efterträdare till 486:an - ''Pentium'' har 3 miljoner transistorer med en ledningsbredd av 0.8 micron. Pentium väntas om ett par månader och är något snabbare då den klockas på 66Mhz och ca 100MIPS. 68060 kan dock drivas med antingen 5 eller 3.3 volt samt är gjord i statisk CMOS vilket gör den betydligt strömsnålare.

68060 är helt kompatibel med tidigare 68K processorer, program som fungerar på 68040 ska fungera på 68060.

68050 'hoppades över'' då processorer med udda sifferbeteckningar traditionellt bara är utökningar av sin närmast jämna föregångare, Motorola vill markera att 68060 är en helt ny processor. När 68060 finns kan Amigaägare antagligen vänta sig samma utveckling av acceleratorkort som när '030 och '040 kom och kanske en ny Amigamodell med 68060 någång.



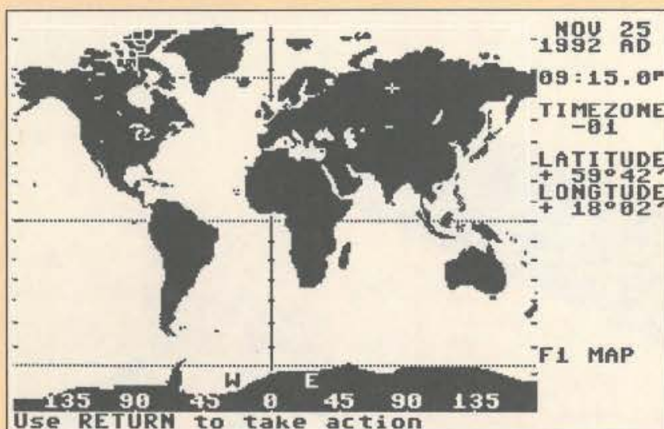
68040-processorn inifrån

C64

Blinka lilla stjärna

Möt våra grannar i rymden. Två spännande program om galaxer, nebolusor och stjärnor.

Universum och stjärnhimlen har alltid fascinerat människan. Med datorernas hjälp har också möjligheterna att utforska världsrymden utökats oerhört. Och här handlar det om att studera stjärnor, planeter och stjärnbilder med 64:ans hjälp. Och det är astronomi det rör sig om, inte astrologi denna gång, en sådan diskett har jag planerat till ett senare tillfälle.



Sky Travels världskarta med hårkors och tids- och positionsangivelser för platsen himlen ska studeras från.

Sky Travel

Sky Travel heter ett mycket seriöst och genomarbetat program för visning av stjärnhimlen på 64:ans skärm. Ett helt litet hemplanetarium, ett fönster mot galaxen, för att använda sig av inladdningstextens egna ord. Programmet fyller nästan en hel diskettsida, här finns avancerade formler för beräkning och data över solsystemet, stjärnor och nebulosor, samt en inbyggd astronomisk almanacka.

Efter inladdning av Sky Travel, som tar en god stund, visas stjärnhimlen sedd från en punkt i östra USA. Exakt latitud och longitud, samt tidszon, datum och klockslag visas i högra kanten, liksom uppgifter om elevation, azimuth, deklination och annat obegripligt. Och alla dessa parametrar kan enkelt ändras med hjälp av tangentbordet och i fråga om positionen även med joystick och ett hårkors. Tack vare möjlighet att växla bild till en världskarta kan det senare ställas in på valfri stjärnskådningspunkt. Förutom himlen och jorden kan bilden även fås i form av en stjärnkarta, där även de klassiska stjärnbilderna är inritade.

Genom placering av hårkorset över önskad planet eller stjärna kan mycket detaljerad information erhållas om bland annat namn, magnitud, klass och avstånd från Solen. Och råkar man titta under horisonten påpekas detta, men lätt skuggat visas ändå vad man skulle se om man kunde se genom Jorden. Tittar man tillräckligt långt ner ser man till och med sina fötter...

Det här är ett jättekul och samtidigt mycket lärorikt program att sitta och leka med eller kanske använda mer seriöst. På grund av de omfattande beräkningar som utförs är Sky Travel dock långsamt och segt att arbeta med, en Turbo Master skulle definitivt underlätta. Men även utan en sådan är hastigheten faktiskt något man står ut med, tack vare det professionella utseendet och utförandet. Ett höjdarprogram.

Deep Sky

För att ytterligare spä på det hela upptas halva diskettens baksida av ett databasprogram kallat Deep Sky. Här finns data lagrade över hundratals stjärnor, med uppgift om konstellation, nummer, koordinater, typ/klass, magnitud och diameter, sorterbart på alla dessa begrepp. Möjlighet till editering och utskrift finns också, liksom sökning och bläddring. Enkelt utan märkvärdigheter och skrivet i basic, men ett utmärkt komplement i textform till framsidans grafiska avbildning av Vintergatans mysterium.

Anders Reuterswärd



Här kan du beställa PD-programmen!

Ring inte DMz om du vill beställa PD-programmen. Fyll istället i den här kupongen.

Alla disketter är dubbelsidiga s.k. "flippies". För att få rätt diskett anger du på kupongen det nummer av DMz som disketten presenterades i, t.ex. 18/92.

Kostnaden för varje diskett är 30 kr och inkluderar porto. Beställning görs genom förskottsbetalning till Anders Reuterswärd, pg 82 66 75-1, (glöm inte ange namn och prg-nr på talongen). Väljer du däremot att skicka kupongen till oss tillkommer en avgift på 20 kr. Skicka kupongen med din beställning till: Datormagazin, Box 125 47,102 29 Stockholm. Märk kuvertet "PD-64". Leveranstid cirka tre veckor.

Pris: 30 Kr



Namn:..

Adress:..

....

TEXTA TYDLIGT

Jag vill beställa diskett nummer:

....

64 / 128:an LEVER



AV ANDERS REUTERSWÄRD

Reviderad GateWay

GateWay till GEOS har jag skrivit om tidigare, och inte varit odelat positiv. Förutom systemets inbyggda nackdelar var det ju inte heller helt buggfritt. Nu har Jim Collettes länge efterlängtade revision utkommit och efter test av gateWay 128 2.5 kan jag bara konstatera att mycket blivit avsevärt bättre, nu fungerar systemet, men mina grundläggande synpunkter kvarstår.

Följande är tillrättalagt och utvidgat: Det går nu att göra bootdiskar på dubbelsidiga 1571-disketter. Filer går att duplicera på samma diskett. Soptunnan töms bara när tömning väljs från menyn, inte vid byte av drive eller diskett. Programmet Quick-Move är utbytt mot CMD Move, en mer mångsidig variant, men personligen trivdes jag bättre med den gamla. Några disk drivers har bytt namn och drivers har tillkommit för CMD:s nya FD-serie. Switcher, den enda riktigt stora fördelen med gateWay, har fått förbättrad och säkrare funktion. Dessutom finns ett antal nya och användbara gateWay-dokument.

Som sagt var, nytt och bra, definitivt mer kraschsäkert än tidigare och med Collette-touch, men ändå samma gamla gateWay. Men för de frälsta är uppgraderingen självklart ett måste, skicka in 15 dollar och er originaldiskett till CMD och döm själva.

8 MHz-nytt: Från USA och Parsec har ännu ingenting hörts av, så uppenbart är att turbokortet till 128:an är försenat. Besked kommer så fort jag vet något. Från Tyskland kommer den tråkiga nyheten att utvecklingen av det sedan länge annonserade 8 MHz-kortet till 64:an är kraftigt försenad och något datum kan för ögonblicket inte ges.

Rättelse: I spalten i nummer 1 nämnde jag bland andra tidskriften RUN. Tyvärr är Commodore-världen nu ännu en tidning fattigare, eftersom RUN ungefär samtidigt som spalten skrevs vek sig och decembernumret blev det definitivt sista.

Software Creations

Vi matchar nu alltid lägsta pris.
Gäller alla annonserade spelpriser i tidningen.

PRIS GARANTI

Ami/PC

A.A. WAR IN THE SKIES	-	395:-
ACES OF THE PACIFIC	-	395:-
AIR SUPPORT	255:-	-
ALIEN BREED 2	165:-	-
ANOTHER WORLD	255:-	255:-
AQUAVENTURE	255:-	-
ARC.MACLEAN POOL	255:-	255:-
ASHES OF EMPIRE	360:-	395:-
ASSASIN	255:-	-
ATAC	*360:-	395:-
A-TRAIN	360:-	395:-
B-17 FLYING FORTRESS	*360:-	440:-
BATMAN RETURNS	*310:-	310:-
BATTLECHESS 4000	-	310:-
BLACK CRYPT	255:-	-
BLADE OF DESTINY	*310:-	*310:-
BUCK ROGERS II	*310:-	360:-
CALIFORNIA GAMES II	255:-	255:-
CAMPAIGN	*310:-	310:-
CASTLES	200:-	395:-
CASTLES II	-	310:-
CASTLES DR.BRAIN	360:-	395:-
CIVILIZATIONS	300:-	395:-
CONQ. OF LONGBOW	360:-	395:-
COOL WORLD	255:-	-
CRUSADE DARK SAVANT	*310:-	*360:-
CURSE OF ENCHANTIA	360:-	-
DARKLANDS	-	440:-
DARK QUEEN KRYNN	310:-	310:-
DARKSEED	*310:-	395:-
DARK SUN	-	395:-
DUNE	310:-	360:-
DUNE II	310:-	360:-
ECO QUEST	360:-	395:-
ECO QUEST II	-	*395:-
ELITE II - FRONTIER	*375:-	*375:-
EPIC	310:-	360:-
EYE OF BEHOLDER 2	310:-	310:-
FALCON V3.0	-	440:-
F-14 / F-18	*310:-	-
F-117A STEALTH FIG.	-	395:-
F-15 STRIKE EAGLE 3	-	440:-
FLASHBACK	255:-	310:-
FREE D.C.	255:-	-
GADGET TWINS	255:-	*310:-
GATEWAY SAV.FRONTIER	310:-	310:-
GLOBAL EFFECT	310:-	-
GREAT NAVAL BATTLES	360:-	360:-
GUNSHIP 2000	360:-	395:-
HARPOON V1.21	200:-	-
HEART OF CHINA	360:-	395:-
HIRED GUNS	*255:-	-
HOOK	255:-	360:-
HUMANS	310:-	360:-
INDY 4 (ACT.)	255:-	310:-
INDY 4 (ADV.)	325:-	375:-
ISLANDS DR.BRAIN	*360:-	395:-
J.MADDEN FOOTBALL	255:-	-
JORUNE	-	*360:-
KING'S QUEST V	360:-	395:-
KING'S QUEST VI	-	440:-
KNIGHTS OF THE SKY	295:-	395:-
LAURA BOW	360:-	395:-

Ami/PC

LEGEND OF KYRANDIA	310:-	-
LEGEND OF VALOUR	395:-	395:-
LEIS.SUIT LARRY V	360:-	440:-
LEMMINGS 2-TRIBES	255:-	325:-
LETHAL WEAPON 3	255:-	310:-
LINKS PRO386	360:-	440:-
LIQUID KIDS	*255:-	*310:-
LOTUS 3 - FINAL CHAL.	255:-	-
LURE OF TEMPTRESS	310:-	360:-
MEGA SPORTS	255:-	-
MICROPROSE GOLF	360:-	440:-
MIGHT & MAGIC III	395:-	395:-
MIGHT & MAGIC IV	-	395:-
NO GREATER GLORY	360:-	360:-
NOVA 9	360:-	395:-
PGA TOUR GOLF	200:-	360:-
PINBALL DREAMS	255:-	395:-
POLICE QUEST 3	360:-	395:-
POOLS OF DARKNESS	310:-	310:-
POPULOUS 2 - PLUS	310:-	-
PREMIERE	255:-	-
PROPHECY OF SHADOW	310:-	310:-
QUEST FOR GLORY III	-	395:-
RAILROAD TYCOON	360:-	360:-
REACH FOR THE SKIES	*395:-	360:-
RED BARON	360:-	395:-
REX NEBULA	-	440:-
RISE OF THE DRAGON	360:-	395:-
ROBOSPORT	310:-	310:-
SECR.MONKEY ISL. 2	275:-	360:-
SECR.SILVER BLADES	310:-	310:-
SENSIBLE SOCCER	255:-	-
SHADOW OF BEAST 3	360:-	-
SILLY PUTTY	255:-	-
SIM ANT	310:-	360:-
SIM EARTH	360:-	395:-
SIMPSONS	255:-	310:-
SNOW.BROS.	*255:-	*255:-
SPELLJAMMER	*310:-	360:-
STREET FIGHTER 2	255:-	310:-
SPACE QUEST IV	360:-	395:-
SPACE QUEST V	-	*395:-
SUMMONING	-	310:-
SUPER HERO	255:-	-
SUPER TETRIS	310:-	-
SECR.WEAPON LUFTW.	-	395:-
SUPERFROG	*255:-	-
THE MANAGER	255:-	-
TREASURE SAV.FRONTIER	310:-	310:-
ULTIMA VI	310:-	-
ULTIMA VII	-	395:-
UNIVERSAL MONSTERS	255:-	310:-
WALKER	*255:-	-
WAYNE GRETZKY II	310:-	310:-
WILLY BEAMISH	360:-	395:-
WING COMMANDER	395:-	-
WORLD TENNIS CHAMP.	255:-	-
WWF EUROPEAN	*255:-	*255:-
X-WING FIGHTER	-	360:-
ZOOL	255:-	-

Super NES

ADDAMS FAMILY 2	510:-
ALIENS 3	510:-
AMAZING TENNIS	510:-
AMERICAN GLADIATORS	510:-
CHESTER CHEETAH	550:-
CHUCK ROCK	440:-
CONTRA 3: ALIEN WARS	510:-
COOL WORLD	510:-
DOUBLE DRAGON	600:-
GEMFIRE	600:-
GODS	510:-
JAMES BOND JR.	510:-
J.CONNERS TENNIS	510:-
HOME ALONE 2	510:-
HUNT RED OCTOBER	510:-
KRYSTY'S FUN HOUSE	510:-
LEMMINGS	440:-
LETHAL WEAPON 3	510:-
MAG.QUEST: MICKEY MOUSE	550:-
NBA ALL STAR CHALL.	510:-
NFL FOOTBALL	510:-
OUT OF THIS WORLD	510:-
POWER MOUSE	440:-
RIVAL TURF	510:-
ROADRUNNER: DEATH VALLEY	510:-
ROBOCOP 3	550:-
SIM EARTH	600:-
SPIDERMAN VS. X-MEN	510:-
STREET FIGHTER 2	600:-
SUPER MARIO KART	440:-
T2: JUDGEMENT DAY	510:-
TOM & JERRY	510:-
WING COMMANDER	550:-

GameBoy

DOUBLE DRAGON III	*225:-
HOOK	225:-
HOME ALONE 2	275:-
HUMANS	225:-
INCREADIBLE CRASH DUMM.	225:-
JEOPARDY	225:-
KID ICARUS	225:-
KRUSTY'S FUN HOUSE	275:-
LOONEY TOONES	225:-
NBA ALL STAR CHALL.	275:-
NEMESIS II	275:-
PACMAN	200:-
PITFIGHTER	275:-
PRINCE OF PERSIA	275:-
RETURN OF THE JOKER	225:-
SPIDERMAN II	275:-
SPIDERMAN 3	*275:-
STAR WARS	275:-
SUPER MARIO LAND II	250:-
T2: ARCADE	275:-
THE JETSONS	225:-
TOM & JERRY	225:-
TENNIS	200:-
WORDTRIS	225:-
YOSHI	200:-

MegaDrive

ALIENS 3	415:-
AMERICAN GLADIATORS	550:-
BULL'S VS. LAKERS	415:-
CHUCK ROCK	440:-
CYBERCOP	440:-
DOUBLE DRAGON III	465:-
DRAGON FURY	415:-
FERRARI G.P.	415:-
GADGET TWINS	465:-
GEMFIRE	550:-
GLOBAL GLADIATORS	465:-
HOOK	415:-
HOME ALONE 2	399:-
HUMANS	415:-
INDY: LAST CRUSADE	465:-
J.CAPRIATI TENNIS	375:-
LEMMINGS	415:-
LITTLE MERMAID: ARIEL	330:-
LOTUS TURBO CHALL.	415:-
NHLPA HOCKEY '93	440:-
POWERMONGER	415:-
ROAD RASH 2	415:-
SOL-DEACE	415:-
STAR ODYSSEY	550:-
SUPERMAN	415:-
SUPER MONACO G.P. II	415:-
T2: JUDGEMENT DAY	440:-
TALE SPIN	399:-
TASMANIAN DEVIL	415:-
TEAM USA BASKETBALL	415:-
THE FLINTSTONES	415:-
UNIVERSAL SOLDIER	415:-
W. CLASS LEADERBOARD	375:-
WWF SUPERSTARS	415:-

GameGear

ALIENS 3	330:-
AXE BATTLER	250:-
BATMAN RETURNS	250:-
CHUCK ROCK	275:-
CRYSTAL WARRIORS	330:-
DEFENDER OF OASIS	330:-
DOUBLE DRAGON	300:-
G-LOC	300:-
HOLYFIELD BOXING	275:-
HOME ALONE 2	275:-
HUMANS	275:-
INDY: LAST CRUSADE	275:-
LEMMINGS	275:-
MICKEY MOUSE: CASTLE	300:-
NINJA GAIDEN	330:-
PACMAN	250:-
PRINCE OF PERSIA	275:-
OLYMPIC GOLD	330:-
ROBIN HOOD	275:-
SIMPSONS: V.SPACE MUTAN.	250:-
SONIC THE HEDGEHOG 2	275:-
SPIDERMAN	275:-
STREETS OF RAGE	275:-
SUPER MONACO G.P. 2	250:-
T2: JUDGEMENT DAY	275:-
TASMANIAN DEVIL	275:-

Spel markerade med en "*" bör förbeställas pga. nyutsläpp !

Alla priser inkl. moms, endast postens avgifter tillkommer.

Ordretel: 08-82 39 06

Månd-Fred: 10.00-19.00 / Lörd: 10.00-18.00

Övriga Norden debiteres 25:- extra

HELA LÖSNINGEN TILL INDIANA JONES IV

- The fate of Atlantis









Har du fastnat i Indiana Jones and the Fate of Atlantis?

Vi har lösningen. Via Datormagazins nya NÖDTELEFON kan du nu få höra HELA LÖSNINGEN till spelet... Ring 071 -21 25 57 så lotsar vi dig förbi alla problem.

NÖDTELEFON
071 - 21 25 57
Samtalet kostar 4:55 kr/minut

TÄVLA OCH VINN

SÄNK VÅRA SKEPP OCH VINN MONKEY ISLAND II!

Ta plats bakom kanonen och försök sänka våra fartyg!

Till de som sänker båda skeppen, lottar vi ut häftiga Indiana Jones-prylar. Du kan vinna dataspelet Monkey Island II! Som tröstpriser delar vi ut fem exemplar av fuskboken Corish's Games Guide.

Tävlingen pågår från 25 februari till 10 mars. Vinnarlistan publiceras i nr 8-93 av Datormagazin. Ring 071 - 21 25 55 för att tävla. Lycka till!

SÄNKA SKEPP
071 - 21 25 55
Samtalet kostar 4:55 kr/minut

DATORMAGAZINS KLOTTERPLANK

RING 071-21 25 56

Samtalet kostar 4:55 kr/minut



Datormagazins klotterplank är öppet dygnet runt. Här kan du lyssna på skvaller, få hjälp med spelfusk eller tycka till om Datormagazin och Commodore.

Så här gör du för att använda vårt klotterplank:

Ring 071 - 21 25 56. Därefter kan du välja följande funktioner:

✓ Tryck 1 för att lyssna på andras meddelanden.
✓ Tryck 2 på din telefon för att spela in egna meddelanden.
✓ Därefter kan du trycka 1 för att få eller ge tips, fusk och lösningar till spel.
✓ Eller trycka 2 för att lämna eller lyssna till synpunkter på Datormagazin.
✓ Eller trycka 3 för att lämna eller lyssna på allmänt klotter.

Klotterplanket är årets festligaste mötesplats för datafreaks.

Varje vardag byter vi ut gamla insändare mot nya.

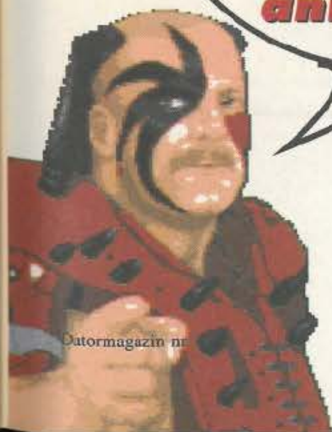
NÖJESmagazinet



VILKET LYFT!

F-15 III är, precis som namnet antyder, tredje delen i Microproses flygspelsserie om stridsflygplanet F-15. Men det enda som spelet har gemensamt med föregångarna är namnet.
F-15 III ståtar nämligen med helt ny 3D-grafik, avancerade och realistiska kontroller samt tre nya stridsområden.
"Man kan bereda sig på en fantastisk flygupplevelse — antingen man är nybörjare eller ett gammalt flygaress", skriver Datormagazins recensent Göran Fröjdh i sin recension.
Vilket lyft!

sid 64



DATASPEL FÖR FORE-SKALLAR

Känner du dig pegg på ett golfspel? Greenar du efter att få swinga järntrean? Vill du säga fairway till vinter och snö?
Tja, på med golfhandsken och lamullssleepovern och spana in Nick Faldo's Championship Golf — spelet där man slår iväg bollar med s.k Faldos-symboler.
Slutflamsat! Recensionen hittar du på

sid 50



Troll-bunden

Håll ögon coh öron öppna — annars kan din dator bli invaderad! Inte av elaka datavirus — utan av snälla troll i färgglada frisyrer.
Datormagazins recensent Ove Kaufeldt lyckades inte hålla sig undan.
"De förstör min nattsömn och de får mig att glömma middagen. De har helt enkelt trollbundit mig", klagar han.
Allt detta på grund av spelet Trolls.

sid 51

Värde-fulla tips

Lugn, alla frustrerade Atlantis-äventyrare. Besvärjaren gör ytterligare en utryckning för att rädda alla fastkörda datorupplagor av Indiana Jones.
Dessutom en bunt värdefulla tips till Legend of Kyrandia samt Curse of Enchantia.

sid 52

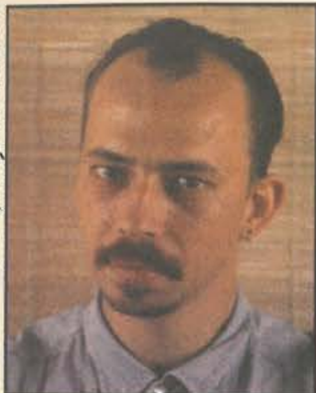
Vill du ha evigt liv?

Har du kört fast i Push Over eller Troddlers? Vill du ha evigt liv i Gods eller Operation Thunderbolt?
Eller du kanske har en Action Repaly-cartridge och vill ha lite användbara fusk?
Tja, gör då ingenting annat än att slå upp

sid 56

Innehåll 4/93

Johan Burén, nöjesredaktör



Vem klarar de nya flygsimulatorerna?

Ett av de stora problem som den militära flygindustrin världen över tampas med är att dagens jakt- och bombplan börjar bli tekniskt för avancerade. Piloterna börjar få problem med all teknik i sin cockpit. Frågan är om vi inte börjar se ett liknande problem med dagens flygsimulatorer som släpps till våra hemdatorer.

Microprose brukade en gång i tiden ha med ett tangentbordsöverlägg till sina simulatorer. Tack vare det gick det snabbt att lära sig de olika funktionerna när du flög uppe i luften. Det var lätt att koncentrera dig på själva flygandet.

Idag har de olika funktionerna i vissa flygsimulatorer i det närmaste fyradubblats. det finns olika vapensystem, HUD-displayer, monitorer, radarsystem, ECM-system, vyer du kan se ditt plan från etc etc. Du kan trycka på R-tangenten, <SHIFT> R, <CTRL> R och <Alt> R. Alla gör de olika saker. Det snurrar i skallen.

Om du inte är väldigt insatt i flyg måste du idag plugga in dryga tvåhundra sidor manual och i princip lära dig manualen utantill. Ändå är det lätt när du står där på startplattan med ditt plan att glömma bort någon viktig funktion. Du svär, bläddrar frenetiskt i din manual och undrar i h-e du ska få planet i luften. Suck.

Det finns en risk att genomsnittspelaren avskräcks från dessa spel. Måste man vara specialist för att klara av dessa spel?

Jag tror jag laddar gamla F16 Combat Pilot från Digital Integration istället.

Johan Burén

VAD BETYDER BETYGEN? Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här: **0-29%:** Disken/kassetten förmodligen mer värd formaterad. **30-49%:** Ratas troligen av piratkopierare. **50-69%:** Har du pengar över, så... **70-84%:** Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna. **85-95%:** Rekommenderas varmt. **96-100%:** Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!

"Kick Off 3" snart här



Kick Off 3, eller Dino Dini's Goal som är spelets arbetsnamn, släpps till Amiga i april.

Kick Off 3/ Virgin Games

✔ Förra året skrev vi på På Gång-sidorna att Kick Off 3 skulle släppas inom kort.

Nu blev så inte fallet. Programhuset ANCO la ner projektet och satte in alla sina resurser på konsol-spel i stället.

Nu har däremot Virgin Games fått rättigheterna till en uppföljare av Kick Off-serien. Och lagom till påsk ska Dino Dini's Goal (arbetsnamn) släppas.

Förbättringarna jämfört med föregångarna består bland annat av;

- möjlighet till förstorning av spelplanen för att kunna se spelarna i aktion mer i detalj.
- snabba, realistiska och intelligenta motspelare och målvakter.
- klubb- och internationella lag.
- action replay som du kan se i slow motion eller i normal hastighet. Du kan även backa repriserna eller se dem skärm för skärm.
- Över 100K av realistiska ljudeffekter.
- Du kan övningsspela en match eller spela en hel cup eller serie.

Amiga/april

Första bilderna på A1200-spel

Beneath a Steel Sky/ Virgin Games

✔ Att utlovade specialversioner av Civilization och Wing Commander till Amiga 1200 antagligen aldrig kommer får vi nog vänja oss vid.

Men andra spel som ska kunna utnyttja A1200 till fullo är på gång.

Beneath a Steel Sky från Virgin är ett av dem. Mycket mer än att spelet är ett äventyr och handlar om en man som letar efter sin riktiga identitet i en futuristisk Cyberpunk-värld har vi inte blivit informerade om.

Till dess att vi får veta mer om spelet får ni njuta av bilderna.

Amiga, PC/sommaren -93





Beneath a Steel Sky heter ett av de första spelen specialskrivna för A1200. Spelet är ett äventyr som utspelas i en futuristisk värld och släpps till

På GÅNG

Att sätta tänderna i



Veil of Darkness/ SSI

✔ Vampyrer börjar bli mode igen, inte minst på film.

Veil of Darkness är ett skräckäventyr som enligt SSI kommer att ge dig kalla kårar utmed ryggraden.

Äventyret utspelar sig i trettiotalets Transylvanien. Du är en fraktpilot som kraschlandar nära en avlägsen by.

Byn är hotad av vampyren Kairn och hans horder av levande döda.

PC/mars

Ny rollspelsvärld



✔ Blade of Destiny är baserat på Tysklands populäraste rollspelserie Das Schwarze Auge.

Das Schwarze Auge utspelar sig i Arkania. Denna spelvärld baserar sig mer på en "realistisk" medeltid än vad AD&D gör.

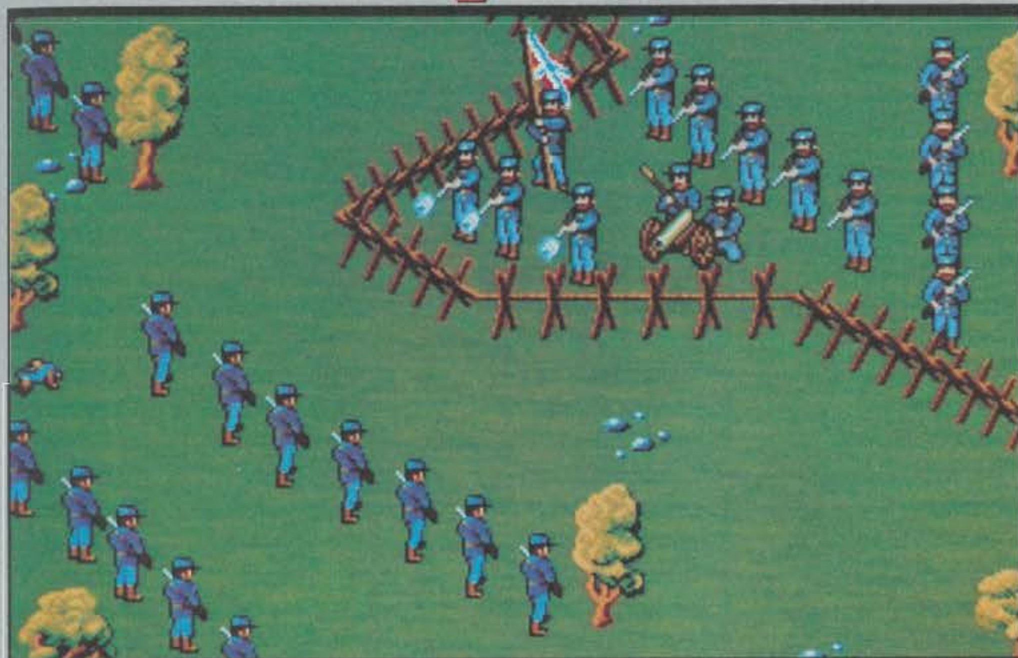
Arkania består av flera olika provinser med olika kulturer. En av dessa provinser heter Thorwal.

Orcerna i de norra delarna har dragit i krig mot Thorwals befolkning. Du ska leda ett gäng äventyrare, finna ett svärd som heter Blade of Destiny och till slut slå ihjäl Orcernas hövding.

Amiga, PC/mars-april



Nya strategispel från Impressions



The Blue and the Gray handlar om det amerikanska inbördeskriget och släpps till PC senare i vår.

✔ Trots den massiva kritik som Impressions har fått för sina tidigare spel ger de inte upp. Inom kort släpper de två nya strategispel som de lovar ska hålla fullgod standard.

The Blue and the Gray är ett spel som handlar om det amerikanska inbördeskriget.

The Blue and the Gray har hela den amerikanska östkusten och mellanvästern som spelplan.

Som överbefälhavare får du göra de stora strategiska besluten som hur arméerna ska se ut, var de ska befinna sig, rekrytering och träning.

Du kan sedan ta dig ner i befälsnivå och flytta omkring dessa arméer tills dess att strid uppstår.

Striderna utspelas på gammalt klassiskt Impressions-vis som vi bland annat kunnat se i spel som Fort Apache och Cohort.

Det andra spelet heter **When Two Worlds War** och är ett futuristiskt konfliktspel som utspelar sig år 2121.

Du får styra en hel planets militära resurser och har som uppgift att erövra en närliggande fientlig planet.

Strider utspelar sig inte bara på de två planeterna utan också i rymden mellan dem.

Utforskning av fiendeplaneten är en av nycklarna till framgång i When Two Worlds War. Det är viktigt att se hur landmassan ser ut och var fiendens olika installationer befinner sig.

Från ditt högkvarter kan du;

- designa olika typer av fordon med speciella funktioner.
- lägga ner resurser på forskning för att förbättra din teknologi.
- bygga olika typer av installationer på din planet.
- styra dina trupper som slåss i realtid.

Dessutom tillkommer en editor där du kan bygga dina egna planeter och civilisationer.

The Blue and the Gray samt When Two Worlds War släpps på PC under våren.

✔ Programhuset Electronic Arts omsättning under de nio senaste månaderna har ökat dramatiskt. Den totala omsättningen låg på nära 1,5 miljarder svenska kronor, jämfört med 890 miljoner kronor under samma period året före. Det är en ökning med 66 procent.

Den största delen av ökningen står försäljningen av spel till Nintendo och



When Two Worlds War heter ett futuristiskt konfliktspel från Impressions. Släpps till PC under våren



FX 2000 — ny analog joystick från Suncom.

Ingen (ana)-lågkonjunktur

Det må råda lågkonjunktur i världen — men det märks sannerligen inte bland joysticktillverkarna. Nu har till exempel Suncom och Konix har släppt varsin ny analog joystick.

Suncoms FX 2000 är en PC-joystick, men går att använda med en analog adapter till Amiga. En finess med FX 2000 är att du kan vrida handtaget för bästa passning. Joysticken går utmärkt att använda för både höger- som vänsterhänta.

Konix analoga Speedking liknar mycket Suncoms Ergostick och är designad att hållas i vänster hand.

FX 2000
Pris: 379 kr inkl moms
info: Ingemar Beckman AB
Tel: 08-39 04 05
ANALOG SPEEDKING
Pris: Okänt
Info: Konix
tel: 00944-495-350 101



Analog Speedking — analog joystick från Konix. Passar såväl vänster- som högerhänta.

✔ Version 1.1 av höjdarspelet Sensible Soccer damp ned på redax häromdagen. Nytt är bl.a utvisningar och bättre målvakter. Test i nummer

NICK FALDO'S CHAMPIONSHIP GOLF

Det var en gång en vis man som sade "Golf äro endast en långsam form av jordbruk". För att kolla upp saken har Ove Kaufeldt hackat ogräs tillsammans med Nick Faldo i hans eget golfspel. Testversion: Amiga



Alla idrottsutövare av klass har ju fått ett spel uppkallat efter sig, t.ex Wayne Gretzky, Jimmy White och Anders Limpar. Nu har alltså även Nick Faldo sällat sig till den exklusiva mängden med Nick Faldo championship golf.

Långgolf är ju som alla vet konsten att med 14 olika klubbor slå en oskyldig liten boll några hundra meter ner i ett litet hål. Det hålet är oftast placerat på ett sådant sätt att golfaren ska slå bort så många bollar som möjligt på vägen dit.

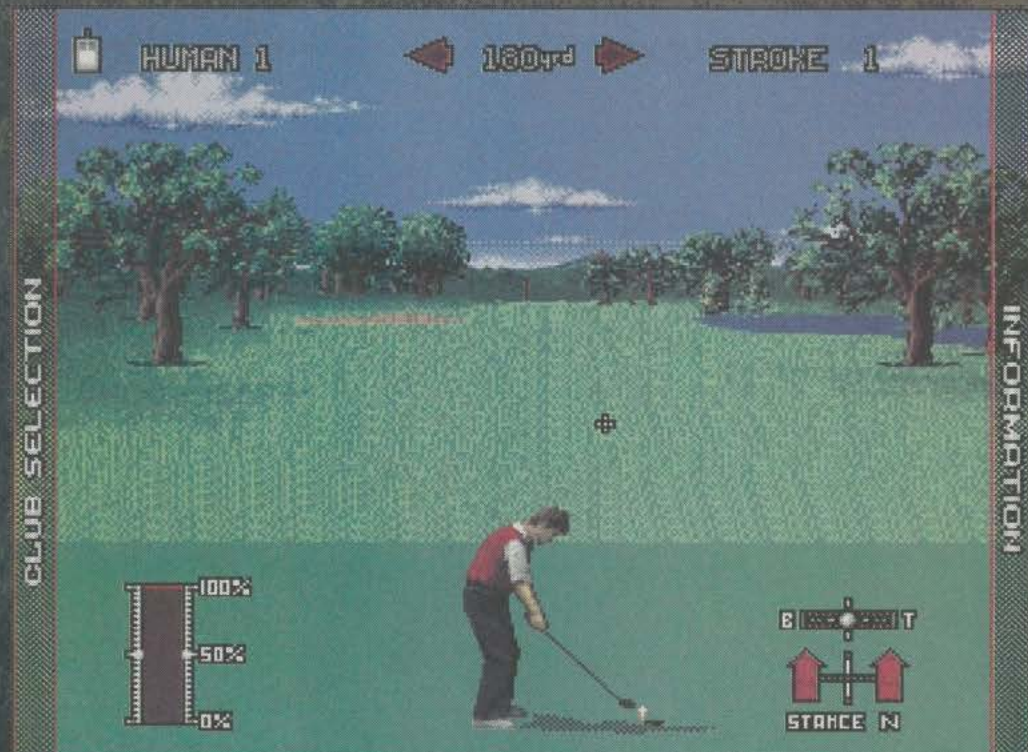
Man kan spela upp till fyra spelare samtidigt. Man kan spela både med och/eller mot dataspelare, så man slipper spela ensam. Det finns även två olika "spelstilar", stroke play och match play. Stroke play är när man ska spela alla 18 hålen på så få slag som möjligt. Om man spelar match play gäller det bara att slå så få slag som möjligt på varje hål. Den som har minst slag på hålet vinner det hålet. När man har spelat alla 18 hålen kollar man vem som har vunnit flest hål. Om man väljer att spela match play kan man även spela i lag med en dataspelare.

En kul grej i spelet är att det finns en golfskola där Nick Faldo lägger bollen i olika lägen och förklarar hur man bäst klarar sig därifrån. Om man sedan slår alldeles åt skogen (bokstavligt talat) så blir man tillrättavisad och får försöka igen. När man lyckas ökar svårighetsgraden.

Animationen av golfaren är mycket bra och grafiken i spelet i övrigt är fullt ändamålsenlig. Ljudet, däremot, är mycket torftigt. Det lilla som finns är bara med knapp nöd godkänt. Lite knackljud och plums är nästan det enda som finns. Brukanvisningen ganska medelmåttig. Det står hur man spelar golf och inget mer.

Den enda riktiga nackdelen med det här spelet är att det är mycket svårt att slå golfbollen. Ofta står man bara och slår upp grästuvor runt bollen. För att få en bra träff krävs en nästan övermänsklig snabbhet när man trycker på musknappen. Eftersom bra bollkontroll betyder nästan allt i långgolf så blir spelet nästan fånigt svårspelat.

Nick Faldo championship golf är bara ett golfspel i mängden. Det tillför ingenting nytt, med undantag för golfskolan. Svårigheterna med att slå kontrollerat drar också ner betyget.



Gör slag i saken och börja spela långgolf. Nick Faldo ställer gärna upp som tränare.



Spelet innehåller en golfskola för att man ska kunna lära sig spela riktigt bra.



Välj mellan två olika speltyper, stroke play eller match play med upp till fyra spelare.

AMIGA
PRIS: 459 kr
TILLVERKARE: Grandslam

GRAFIK:	76%
LJUD:	40%
VARAKTIGHET:	75%

+
Inget speciellt.

–
Mycket svårslaget.

TOTAL
65%

Trolls har en mycket varierande och färgglad grafik. Spelet har också det där lilla extra, som kan hålla vem som helst bunden vid datorn nätterna igenom. Trolleri? Tja...

Vem behöver Mario när det finns troll? undrar Ove Kaufeldt. Testversion: Amiga

TROLLS



Min dator har blivit invaderad. Inte av elakartade virus, utan av snälla troll med färgglada frisyrer. De förstör min nattsömn och får mig att glömma middagen. De har helt enkelt trollbundit mig. Allt på grund av trollspelet Trolls.

Spelet börjar en vinternatt. När klockan slår tolv i den lilla leksaksfabriken vaknar en liten trolldocka till liv. En mäktig röst säger åt honom att ge sig iväg och rädda en massa småtroll som har kommit på avvägar. Det lilla trollet beger sig iväg in i det förtrollade landet och börja leta.

Du ska, som det lilla trollet, leta reda på alla småtroll som finns på varje nivå. I din vilda jakt på småtrollen möter du schackpjäser, bläckpennor, sockervadd och annat som försöker stoppa dig. Men du är inte ensam. Den röda elefanten och kaninen med solglasögon är på din sida. Det finns förstås en hel hög med olika bonusprylar som du kan hitta utslängda på nivåerna; vingar så att du kan flyga, snabbspringarskor, och öl som gör dig berusad. Ölen är inte speciellt bra för det gör trollet mer svårkontrollerat.

När du äntligen har hittat alla småtrollen måste du hitta grishållplatsen. Då kommer en Pigasus (en flygande gris!!) och flyger dig till nästa nivå.

Det finns 32 nivåer utspridda i sju olika världar och alla innehåller de högvis av monster av de mest varierande slag som man måste trollspöa.

Läskedrycksvärlden och leksaksvärlden är ett par av de mycket välgjorda världarna.

Lyckotrollen som fanns i leksaksbutikerna för några år sedan är på tillbakamarsch och av den anledningen släpps nu även ett spel med de små krabaterna.

Flair Software har gjort ett bra jobb när de har trollat fram det här spelet för det är mycket välgjort och mycket kul. Det har en mycket varierande och välgjord grafik och trevligt ljud. Spelet har också det där lilla extra som kan förstöra nattsömnen för vem som helst. Högvis med olika monster och många olika världar gör att man inte klarar spelet i första taget.

Till och med bruksanvisningen är välgjord med många illustrationer, utförliga förklaringar och vettiga speltips.

Vem behöver Sonic eller Mario när det finns troll?

AMIGA
PRIS: 339 kr
TILLVERKARE: Flair Software

GRAFIK:	92%
LJUD:	87%
VARAKTIGHET:	89%

+
Allt i spelet är bra!

–
Finns inga minus!

TOTAL
89%

Börjar nazisterna bli för närgångna? Har ubåten fått motorstopp? Går Sophia dig på nerverna?
Lugn, Besvärjaren gör ännu en utryckning för alla fastkörda Indy-äventyrare. Dessutom reder han ut tillvaron lite grann för två unga, frustrerade män vid namn Brad och Brandon.

Besvärjaren besvarar

INDIANA JONES & THE FATE OF ATLANTIS

● **Hur får man upp lavan? Indy säger att han inte vill bränna sig.**
Klandrar du honom? Skulle DU kört ner näven i glödhet lava. Kom igen, skaffa hjärna! Nåväl, det finns en staty någonstans i något rum som håller i en eldfast skål. För att ta den behöver du även stegen (för att komma över sprickan i golvet).

● **Jag har kommit till den trasiga stenroboten framför bronsdörren. I vilken arm på roboten ska man fästa kedjan? Och vad ska man göra sedan?**
Kedjan ska fästas dels i robotens vänsterarm (höger för dig) samt i öglan på bronsdörren. Men du måste se till att sänka armen först — annars räcker kedjan inte till. För att överhuvudtaget få roboten att lyfta eller sänka på armarna gäller det att du har alla delarna; det ekrade bronshjulet, munstycket och det halvmåneformade drevet. Och så ett par orichalcumkulor att sätta igång alltihop med. Om du inte fattar hur allt ska sitta, finns det faktsikt en ritning på utsidan av skåpet där du hittar den sista delen till roboten (i rummet ovanför kanalen).

(team path)

● **Jag försöker styra in ubåten i luftslussen till Atlantis, men hur jag än vrider och vänder på ubåten kommer jag inte in!**
Det finns två saker du måste göra innan du försöker dig på att ratta ubåten. Först måste du ersätta spaken du drog sönder uppe på bryggan. Här passar till exempel en sugkopp, typ en sådan man rensar vasken med. Detta blir ditt nya reglage för att höja och sänka ubåten. Det andra du måste göra är att golva vakten som bevakar Sophia och låsa upp hänglåset till ratten. Sen är det bara att försöka lotsa in ubåten i luftslussen, som visas som en stendörr på havsbotten.

● **Vad ska jag byta till mig av Omar för att kunna köpa en kebab?**
Jag är inte säker, men jag tror att detta skiftar från spel till spel. I mitt fall lyckades jag när jag erbjöd försäljaren en basebollkeps, men som sagt — det kanske inte stämmer i ditt spel. I annat fall får du prova dig fram (även om det tar en himla tid).

● **Hur gör jag i luftballongen? Jag landar vid beduintälten och frågar, men inget händer.**
Om du visar beduinerna kartan du fick av Omar, kan de visa dig i vilken riktning du ska flyga. Förr eller senare kommer du att se platsen dit du ska, utmärkt med ett "X".

● **Hur får man tag på guldskrinet i grottorna?**
Du har väl placerat alla tre statyhuvuderna så att järngrinden öppnats? Jaha, då är det väl hissen du inte riktigt förstår dig på. Gå först upp till rummet där du kan se guldskrinet och använd Sternhardts stav för att ta bort stenen som kilar fast hissen. Gå därefter ner och tryck in staven i munnen på statyn.

(fists path)

● **Vad ska man göra vid utgrävningsplatsen? En nazist skjuter ju på Indy hela tiden!**
Strunt i nassen. Pröva att gå ned i hålet i stället. Det finns ju en stege.

● **Hur räddar jag Sophia ur labyrinten?**
Har du använt orichalcumdetektorn för att upptäcka henne? Bra, då vet du att hon sitter fast nere i ett hål. Använd Indys piska (TM) för att hjälpa henne upp.

LEGEND OF KYRANDIA

● **När man kommer ut från grottan på andra sidan bron så kommer det upp ett meddelande. Vad betyder det?**
Du är inte bara analfabet, du verkar dessutom vara en liten sliskig pirat. Detta är nämligen kopieringsskyddet, ser du. Var nu en snäll pojke och gå och köp ditt alldeles egna exemplar av spelet, annars kanske det hamnar en besvärjelse på din hårddisk som raderar allt...

● **Vad har man diamanten, tulpanen och äpplet till?**
Diamanten är jag osäker på om du behöver till något — det skulle i så fall vara "Birthstones"-testet. Både tulpanen och äpplet ska du dock spara — de behövs på andra sidan av drakgrottan.

● **Hur kommer man över "Chasm of Everfall"?**
Det förstår du nog själv när du lagat altaret vid "Pantheon of Moonlight".

● **Den sista stenen jag slänger i vågen bara ramlar av! Vad ska jag göra?**
Detta är inte den sista stenen. Det finns en till. Iväg igen och leta upp den (det finns faktiskt en sten längst bort i nordöstra hörnet av labyrinten, antagligen är det den du har missat).

● **Jag har kommit in i slottet, sövt Herman och roffat åt mig diverse saker från sovrummen. Guldnyckeln passade i dörren i salen, men var är den andra nyckeln?**
Har du staven (sceptre) från köket? Har du hittat kronan i biblioteket? Inte — det gör du genom att trycka på böckerna med initialerna O-P-E-N. Därefter, om du använt guldnyckeln i den stora dörren, ställer du dig på den roterande plattan i biblioteket. Nu kommer du in i en hemlig labyrint i slottet, där du ska hitta ytterligare en nyckel (var dock beredd på att även denna labyrint är stor).

● **I drakgrottan finns ett stup — hur kommer man över det?**
Du kommer inte över det så som du ser ut just nu. Du måste förvandla dig till en månstråle för att kunna glida över avgrunden. Du behöver alltså aktivera den andra juvelen i ditt smycke — den rosa — och för att lösa detta problem måste du ha utforskat alla delar av drakgrottans labyrint. Du ska ha hittat fem stenar (för att öppna grinden som stängde in dig i grottan), ett mynt samt två ädelstenar — "emeralds". Gå tillbaka till önskebrunnen och kasta i myntet. Nu kommer du att få en månsten som du kan laga altaret vid "Panteon of Moonlight" med, och på så sätt få din rosa kristall.
Men pusta inte ut — nu måste du ÄNNU längre in i labyrinten...

● **Det går bara att gå fyra rum innan eldbären slocknar. Hur kommer jag till det femte?**
Du kan aldrig gå längre än fyra rum i taget — men det räcker faktiskt om du väljer rätt vägar. Det finns nämligen alltid rum med eldbärsbuskar utplacerade på fyra "rums" avstånd. Ett tips; ta med fyra bär, som du lägger i rummen allteftersom du upptäcker dem. Då har du alltid ljus när du kommer tillbaka till dessa rum. Och rita upp en karta — labyrinten är STOR.

● **Hur får man tillbaka den kungliga kalken? Det lilla krypet tog den och stack iväg!**
För att få tillbaka kalken måste du tillverka en trolldryck som gör att du krymper. Förresten, du måste tillverka en hel hög med trolldrycker, vilket faktiskt är rätt komplicerat, så häng med nu. Först och främst ska du se till att hälla lite magiskt vatten från fontänen i kitteln hos Zanthia (du har väl druckit själv?). Nu ska du blanda EN blå dryck, TVÅ röda samt EN gul dryck. För att göra den blå drycken, släpper du i en saffir (blå sten) tillsammans med ett blåbär i kitteln. För att tillverka den röda drycken, släpper du ner en rubin (röd sten) samt en exotisk blomma som växte vid lagunen. Den gula drycken, till sist, består av en topas (gul sten) samt en tulpan. Men än är

det inte klart — nu måste du dessutom blanda dryckerna så de får sina magiska egenskaper. Det gör du på andra "sidan" av Zanthias stuga. Gå genom luckan i golvet, och därefter två skärmar söderut, en skärm åt vänster, två skärmar söderut, en skärm åt höger och en skärm norrut. Nu befinner du dig vid två kristalltorn, där du utför själva blandningen. Mixa den blå drycken med den röda. Resultat: en rosa trolldryck. Mixa därefter den röda drycken med den gula. Resultat: en orange trolldryck. Nu har du äntligen alla trolldrycker du behöver i spelet. Gå till dörren där den lille rackaren bor som snodde kalken. Drick den rosa trolldrycken, så krymper du ner till rätt storlek för att ta dig in genom den lilla dörren. Ett ruttet äpple räcker faktiskt som muta för att det lilla krypet ska släppa ifrån sig kalken.

● **När jag flyger iväg till slottet från den tropiska lagunen, blir jag bara uppäten av en fisk!**
Detta händer när du inte har med dig alla prylar du behöver. Innan du dricker den oranga trolldrycken, måste du därför se till att du har en "lavender rose", en nyckel och den kungliga kalken.

CURSE OF ENCHANTIA

● **Vad ska man med diamanterna till?**
Ingen aning, faktiskt. Det tillhör de stora mysterierna i detta spel; först får man riskera livet för att plocka åt sig en massa diamanter — och sedan när man hamnar i havet har man plötsligt inga kvar! Antagligen får man väl högre poäng, vad man nu ska med det till i ett äventyr.

● **Vad ska man ha sjögräset till som man hittar när man kommer upp ur havet i grottan?**
Det behöver du lite senare för att fixa en bra "hatt". Spara det.

● **Hur får man igång önskebrunnen?**
Den startar "automatiskt" när du gjort allt du ska nere i grottorna, och hittat ett mynt att kasta i den.

● **Hur får man tag i sytråden i grotthålet?**
Du behöver en magnet. Har du inte sett en sådan i något av rummen?

● **Hur postar man brevet?**
Sätt på ett frimärke. Ett sådant finns att hitta i en skräphög bredvid den stora näsan lite längre österut. Först måste du dock bli av med näsan på något sätt, kanske en handfull med hårstrån skulle göra susen?

● **Vad ska man göra med "The Slugs"?**
Visst spelar de bra (jag tror bestämt det är "Life in the fast Lane" med Eagles). Tanken är att du ska spela in ett band med hjälp av mixerbordet som står framför bandet. För att klara detta måste du hitta ett kassettband och en fjärrkontroll. Bandet ligger i en av högarna bredvid skeppsvraket, fjärrkontrollen hittar du om du går en skärm söderut från skeppet och letar ordentligt. Sedan får du faktiskt gissa själv vad du ska ha bandet till.

● **Vad ska man göra i skeppsvraket?**
Det ligger ett slags pergament på andra sidan om den lilla bäcken som ringlar fram igenom vraket. För att komma över bäcken måste du använda en av plankorna som ligger här.

● **Hur får man tag i syrgastuben i havet nedanför slottet?**
Tyvärr kan du nog inte få tag på den. Hoppas du tog med dig guldfiskskålen uppifrån slottet, den funkar också som dykarhjälm. Däremot ska du ge en mask till fisken som säljer syrgastuben — han sticker iväg med tuben, men det gör inget. Du kommer vidare i alla fall.

● **Hur kommer man förbi stenraset i grottorna? Jag har gett alla stenar till gubben och lutat plankan mot stenen.**
Du måste också få tag på magneten som ligger uppe på avsatsen i rummet med plankan. Använd datorskärmen för att ta dig upp — kasta den på andra sidan av plankan så slungas du upp på avsatsen. Därefter måste du gå till rummen med hålen i väggarna och ta vad som finns i dessa. När du är klar med allt det här går du till önskebrunnen och kastar i ett mynt — då får du möjlighet att välja en hjälm, som skyddar dig från de fallande stenarna.

THE DAGGER OF AMON RA

● **Hur får jag tag i lösenordet till "Speakeasy"?**
Du kan få lösenordet från vakthavande befäl på polisstationen. Om du ger honom en macka från Luigi's blir han betydligt mera pratsam. Nu kommer han att tala om för dig att lösenordet är "Charleston".

● **Vad ska jag göra efter att alla gått från museet?**
Gå omkring i museet tills du stöter på Pippin Carters döda kropp. Jag har för mig att han ska stå i en sarkofag.

ALONE IN THE DARK

● **Hur dödar jag de två monstren vid trappan (jag har slagit över 100 slag!).**
Du kan slå 100 slag till, det hjälper ändå inte. Däremot är de två monstren mycket känsliga för sina egna spegelbilder — sätt de två speglarna som du hittade i sovrummet på var och en av statyerna, så dör monstren.

POLICE QUEST 3

● **Hur sätter man dit Juan Ruiz i domstolen?**
För att du ska lyckas med att få honom fälld, gäller det att du fyllde i bötesIappen korrekt, dvs med EXAKT rätt tid för ingripandet (den visades när du stannade vid vägkanten och gick ur patrullbilen), rätt fordonsnummer mm. Dessutom måste du ta med kalibreringsprotokollet från din patrullbil, innan du ger dig iväg till domstolen — annars kan du aldrig bevisa att din hastighetsmätare visade rätt.

● **Hur får jag husrannsakan av domaren? Hon säger bara att hon behöver mer bevis!**
Men du har väl bevis så det räcker; Michael Bains militära "record", bronsstjärnan, fotot på Michael och Jesse, mm. För du har väl inte lämnat in allt detta på polisstationen?

KING'S QUEST VI

● **Hur ska man betala för sakerna i affären (fågeln, flöjten osv)? Det går varken att betala med ringen eller pärlan!**
Det gör det visst — pärlan tar handelsmannen gladeligen emot som betalning. Men du kan bara köpa EN av sakerna, vill du ha någon av de andra går det dock bra att byta när behovet uppstår.

● **Vad ska man göra med hårbandet och hårstrået som man fått av prinsessan?**
Hårbandet behöver du inte till något speciellt, däremot behöver du hårstrået för att blanda till en viss trollformel längre fram i spelet.

● **Hur får man tag i vattnet som man ska ha i tekoppen?**
Det får du ta i träsket. Fast det är inte bara att doppa koppen i träskvattnet, du måste först se till så den sura träpinnen ute i träsket håller tyst. När han och stocken börjar mucka, så ska du göra ditt bästa för att elda på deras bråk. Ge den ruttna tomaten till stocken, som kastar den på pinnen. Pinnen svarar med att bombardera stocken med gyttja. När de bråkat färdigt, använd tekoppen för att ta gyttjan som ligger på stocken.

● **Hur får man tag i den lösrivna sidan som sitter i spindelväven?**
Du får väl lura iväg den Svarta änkan. Dra lite i tråden som sitter längst ut i nätet, då rusar hon dit och lämnar fältet öppet för dig att titta på papperslappen.

● **Vad är svaret på den andra gåtan vid "The Logic Cliffs"?**
Ordet som du söker är SOAR. Klicka bara på rätt symboler (du hittar dem i manualen).

Skriv till **Besvärjaren, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.** Om du använder ett vykort ökar chanserna för att du får svar. Observera dock att Besvärjaren inte har möjlighet att besvara personliga brev eller skicka lösningsfiler.



SPELLJAMMER



Alltsom oftast under ens rymdresor stöter man på fientliga farkoster som är ute efter att skjuta ens skepp i sank och plundra en på allt man har. Eftersom man själv drivs av liknande ambitioner, slutar dessa möten i rymden inte sällan med formliga blodbad. I dessa rymdsekvenser liknar "Spelljammer" i mångt och mycket en flygsimulator. När man kommer i närheten av ett fientligt skepp växlar skärmen till att visa en rad ikoner, specifika för dessa rymdstrider som utspelas i realtid. Observera att alla skepp är uppbyggda av skalbar bitmapgrafik, ungefär som i "Wing Commander".

PIRATES OF REALMSPACE



Mitt i de senaste årens tekniska turbulens har de gamla AD&D-rollspelen märkligt nog stått pall för alla förändringens vindar. De har (med undantag för "Beholder-spelen") sett i princip likadana ut år efter år.

Men allt har ju ett slut, och med "Spelljammer — Pirates of Realmspace" har SSI börjat rucka en hel del på gamla invanda principer.

"Spelljammer" är ett starkt Jules Verne-inspirerat rollspelsäventyr, som lite löst bygger vidare på "Forgotten Realms"-serien. Men i stället för att ränna omkring i katakomber och spöa drakar och demoner, får man i "Spelljammer" kommandot över ett rymdskepp och dess besättning. Äventyret börjar i staden Waterdeep — välkänd från "Eye of the Beholder" — där ens alter ego vaknar upp med riktiga värsting-kopparslagare.

Minnesbilderna är fortfarande suddiga, men efter att ha hällt i sig tre, fyra liter kaffe och ett par rör med Treo går det så sakteliga upp för stackars Samantha (ja, jag kände att det var dags för lite jämställdhet i hjältebranschen) att hon rökt sina sista stålar på ett skrotigt gammalt Spelljammer-skepp. Fasen vet hur det gått till, men det var väl någon på krogen som såg sin chans till en lätt affär.

OK, nu står alltså Samantha utan ett öre i plånboken, en nyköpt kaptenstitel och ett helt rymdskepp fullt av babes, f'låt besättningsmedlemmar, som väntar på att få betalt. Vad göra?

Ja, det finns inte så mycket mer att välja på än att glida






Grafiken i "Spelljammer" är av mycket skiftande karaktär. På vissa ställen är den riktigt bra — många stillbilder bygger exempelvis på digitaliserade foton, som de här inifrån en bar och ett tempel. Ibland är resultatet dock mindre bra — grafiken som målats för hand är inte alls särskilt imponerande.

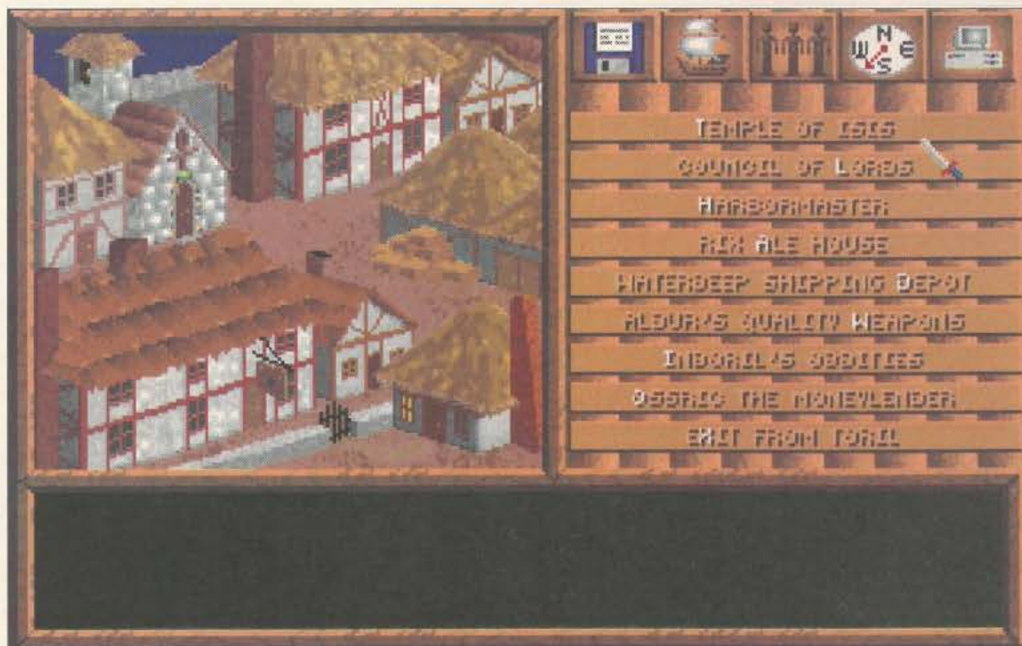
ut i den vilda rymden, där det finns gott om möjligheter till att smuggla, plundra och allmänt sätta skräck i stackars utomjordingar. Dessutom finns det alltid en eller annan ljusskygg figur som betalar bra för transport till någon av de åtta planeterna i solsystemet.

Och allteftersom ens rykte som äventyrare (eller pirat?) växer och sprids, ökar också chanserna till att få de riktigt stora — och välbetalda — uppdragen (som tyvärr också råkar vara de farligaste).

Visserligen känns användargränssnittet i "Pirates of Realmspace" tydligt igen från SSI:s gamla "guldboxar"; fortfarande bygger en stor del av äventyret på omgångsbaserade strider och ens manskap består mestadels av de gamla vanliga raserna; människor, alver och dvärgar. Trollformler och vapenhantering känns också igen från de traditionella rollspelen.

De stora nyheterna i "Pirates of Realmspace" är att man slipper en stor del av all sifferhantering — man behöver exempelvis bara generera en rollfigur, kaptenen — samt att rymdsekvenserna i spelet innehåller regelrätta realtidsstrider i 3D-miljö, ungefär som i en flygsimulator.

Det man lägger märke till allra först i "Spelljammer" är just själva rymdskeppen. Och här är det verkligen tal om SKEPP; från stora tremastade galleoner byggda i trä, till mera fantasifulla snäckformade eller hajliknande skapelser. Beväpningen är passande ankronistisk; katapulter och gigantiska armborst. Dessutom kan man utrusta sitt skepp med en speciell ramningsbog, som ger en möjlighet att köra på sina motståndare.



Det är inne i själva städerna som allting händer, och där alla lömska ränker smids. Här kan man gå på krogen och se om det finns några jobb, här kan man reparera och bygga om sitt skepp och — om det behövs — plåstra om sin besättning. Dessutom kan man köpa bättre vapen och eventuellt sälja bytet från någon drabbning ute i rymden.

Navigationen genom rymden sker med hjälp av magi — "spelljamming", vilket innebär att kaptenen och rorsmannen måste vara magiker. I övrigt består besättningen av en blandad skara med både soldater, tjuvar och stigfinnare representerade.

Närhelst man stöter på en främmande farkost har man möjlighet dels att ropa ohoj, för att se om skeppet är fientligt eller vänligt inställt. För det mesta råder det förstnämnda förhållandet, varvid man måste ta till våld. Antingen försöker man skjuta motståndaren i sank, eller — om man tror att ens besättning är stark nog — så bordar man helt enkelt fiendeskeppet och slåss man mot man.

När man väl genomfört en bordning växlar perspektivet till det gamla invanda SSI-stuket, dvs man ser spelplanen snett ovanifrån och måste snällt vänta på att ens tur kommer till att slå motståndaren i skallen.

Grafiskt är "Spelljammer" av mycket skiftande kvalitet. 3D-sekvenserna är mycket bra — alla skepp är exempelvis uppbyggda av skalbar bitmapgrafik, som till exempel i "Wing Commander", medan stillbilder och omgångs-striderna är förvånansvärt bleka, med undantag för en del bilder som bygger på digitaliserade foton. Troligtvis har flera grafikartister varit inkopplade på "Spelljammer", och tyvärr håller inte alla måttet.

Som tur är har Cybertech tittat en betydligt mera inspirerad musiker — spelet har både musik och ljudeffekter av en klass som man inte precis är bortskämd med när det gäller rollspel.

"Spelljammer — Pirates of Ralmspace" kunde i och för sig ha tjänat på ett lite enklare användargränssnitt och snyggare presentation här och var, men det är utan tvekan en av de mest annorlunda rollspelsäventyr jag sett på bra länge. Och nytänkande är ju alltid värt beröm. Dessutom är det faktiskt rätt kul, tidvis.

Göran Fröjdh



Alla som har sett "Stjärnornas krig" eller "Star Trek" vet vad det här vill säga. Just det — även i "Spelljammer" färdas man genom en slags hyperrymd. Skillnaden är att man i "Spelljammer" hetsar upp sitt skepp i överljusfart med magisk hjälp. Dessutom kallas hyperrymden här för "vildrymden".

Spelljammer — Pirates of Realmspace/SSI
Version i test: IBM
Systemkrav: 386, MS-DOS 5.0/DR DOS 6.0, 1 Mb RAM , VGA-grafik, hårddisk, hd-diskdrive
Rekommenderas: 33 MHz 386/486, ljudkort.
Ljudkortsstöd: Adlib, Roland, Soundblaster/Pro.
Betyg: ★★★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆= Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på. ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

FUSK FÖR FASTKÖRDA

Pinball Fantasies

Lite tips till Pinball Fantasies.

EARTHQUAKE spelet går ej att tilta

DIGITAL ILLUSIONS kulan kan inte "rinna"

FAIR PLAY återställer spelet till det normala

Pröva också:

THE SILENTS, ANDREAS, FREDRIK, MARKUS, OLOF, BARRY eller **ULF**.

Per Bengtsson, Kil

Ports of Call

Här är ett fusk till Ports of Call. Ladda Amiga Basic och skriv följande program. Glöm inte bort att din "save"-fil i spelet ska heta "fusk".

```
Print "Lägg in Save-disken"
while in key $="":wend
chdir "Df0:games"
Open "fusk.trp" for input as 1
while not eof (1)
A$= A$ + Input$ (1,1)
wend
close 1
mid$(a$,105) = chr$(255)
mid$(a$,106) = chr$(255)
open "fusk.trp" fot output as 1
print #1,a$
close 1
kill "fusk.trp.info"
print "klart!"
```

Detta fusk ger ca 17 miljarder dollar.

Patrik Winterqvist, Åsele

Epic

Nivåkoderna för Oceans rymdopera är:

AURIGA
CEPHEUS
APUS
MUSCA
PYXIS
CETUS
FORNAX
CAELUM
CORVUS

Hudson Hawk

När titelskärmen kommer upp skriver du **SCIENCEFICTION** utan mellanslag eller <RETURN> för att få evigt liv.

Untouchables

För att hoppa över nivåer på The Untouchables, pausa spelet och skriv **SOUTHAMPTONGAZETTE** utan mellanslag.

Sätt igång spelet igen och tryck på **F10**-tangenten för att hoppa till nästa nivå.

Koderna till Push Over

001. 00512	**002.** 01536	**003.** 01024	**004.** 03072	**005.** 03584
006. 02560	**007.** 02048	**008.** 06144	**009.** 06656	**010.** 07680
011. 07168	**012.** 05122	**013.** 05634	**014.** 04610	**015.** 04098
016. 12290	**017.** 12802	**018.** 13826	**019.** 13314	**020.** 15362
021. 15878	**022.** 14854	**023.** 14342	**024.** 10246	**025.** 10758
026. 11782	**027.** 11270	**028.** 09222	**029.** 09734	**030.** 08718
031. 08206	**032.** 24590	**033.** 25102	**034.** 26126	**035.** 25614
036. 27662	**037.** 28174	**038.** 27150	**039.** 26638	**040.** 30734
041. 31246	**042.** 32270	**043.** 31758	**044.** 29726	**045.** 30238
046. 29214	**047.** 28702	**048.** 20510	**049.** 21022	**050.** 22046
051. 21534	**052.** 23582	**053.** 24094	**054.** 23070	**055.** 22558
056. 18494	**057.** 19006	**058.** 20030	**059.** 19518	**060.** 17470
061. 17982	**062.** 16958	**063.** 16510	**064.** 16511	**065.** 17023
066. 18047	**067.** 17535	**068.** 19583	**069.** 20095	**070.** 19071
071. 18559	**072.** 22655	**073.** 23167	**074.** 24191	**075.** 23679
076. 21631	**077.** 22143	**078.** 21247	**079.** 20735	**080.** 28927
081. 29439	**082.** 30463	**083.** 29951	**084.** 31999	**085.** 32511
086. 31487	**087.** 30975	**088.** 26879	**089.** 27647	**090.** 28671
091. 28159	**092.** 26111	**093.** 26623	**094.** 25599	**095.** 25087
096. 08703	**097.** 09215	**098.** 10239	**099.** 09727	**100.** 44543

Erik Rudling, Heberg

Gods

För att få oändligt med energi, skriv **Sorcery** som password.

Operation Thunderb.

Under high score-tablån skriver du **WIGAN NINJA** för att få oändligt liv.

Beast Busters

Det här fusket är i själva verket en bugg i spelet.

Starta spelet som vanligt och pausa sedan. Trots att du har pausat kan du röra siktet och skjuta alla monster.

Agony

Skriv **FANTASY** på titelskärmen. Musiken kommer nu att öka i ljudstyrka. Detta indikerar att du har aktiverat fuskläget. Tryck nu följande knappar under spelets gång:

F1 för svärd

F3 för extra poäng och vapen

F4 för ett extraliv

Fusk till Action Replay

För att få dessa fusk att fungera är det bäst att du först tar en titt i bruksanvisningen som kom med din Action Replay.

Bubble Bobble — C091EE evigt liv

Laser Squad — 12AA5,XX (XX=antal "weapon credits")

Zool — 01A003 evigt liv

Pegasus — 022B6B evigt liv

KODERNA TILL TRODDLERS

00 - PREMIERE	25 - TECHNO	50 - ALTODO	75 - SPINAROUND
01 - BUILDIT	26 - ONEONONE	51 - UPSIDEOUT	76 - LETITOUT
02 - NOSWEAT	27 - SIXROOMS	52 - DROPEMIN	77 - ALLABOUT
03 - PYRAMID	28 - THETOWER	53 - POSSIBLE	78 - BOUNCEIT
04 - CLEAROUT	29 - GOFORHEART	54 - CLOSEUP	79 - RAINDROPS
05 - SPHINX	30 - NEWTHING	55 - FOOLSRUN	80 - FIREANDICE
06 - QUARTET	31 - BOULERO	56 - JEWELPUSH	81 - SLOWBURN
07 - CENTERIN	32 - CRUELWORLD	57 - GUIDETRY	82 - STALLEM
08 - REDGEMS	33 - CRUELCUBES	58 - WOTANSGO	83 - BADBOMBS
09 - CROSSED	34 - SLIPNSLIDE	59 - LOOSEM	84 - SOLOMAN
10 - SKIPAROUND	35 - KEYX	60 - YOURSOR	85 - HELLSDITCH
11 - PACKEDUP	36 - COLDCROSS	61 - SACRIFICE	86 - FIRSTFIRST
12 - PILLARS	37 - STONEM	62 - BOOMPARADE	87 - GOODLUCK
13 - BZZZZZ	38 - HARDROUND	63 - WAITFORIT	88 - TIMEHUNTER
14 - FIVEROWS	39 - FIRSTGUNS	64 - ROCKBLAST	89 - NODELAY
15 - TIGHTTIME	40 - CROSSFIRE	65 - NOWASTEALL	90 - NOPULLPLUG
16 - EASYONE	41 - RUNFORIT	66 - FROMABOVE	91 - GUNZONE
17 - TWOTRIBES	42 - NORULES	67 - SMASHHITS	92 - BELTZENRUN
18 - DONTMIX	43 - NOFARFALL	68 - CRUSHRUSH	93 - BRIDGEMIN
19 - HELPEMOUT	44 - RUNAROUND	69 - FIRSTFIRE	94 - FALLOUT
20 - MEANONES	45 - BADBIRD	70 - BURNOUT	95 - COLOURRUN
21 - NOPROBLEMS	46 - COVERTHEM	71 - RUMBLEHOT	96 - AUTOFIRE
22 - TREASURES	47 - SAVEBLOCKS	72 - COCTAIL	97 - SWEATHEAT
23 - STOREROOM	48 - GLAMOUR	73 - BUGGINHARD	98 - HEAVYDUTY
24 - UPANDDOWN	49 - HACKBACK	74 - MOREFUN	99 - TWEAKY

Fredrik Persson, Kalix

Har DU ett bra spelfusk? Skriv då till:
Fusk För Fastkörda
Datormagazin
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

EUROPEAN RAMPAGE

Daniel Törnqvist har lagt labbarna på ett brottartungt spel. Tyvärr faller spelet på eget grepp. Testversion. Amiga



Hulk Hogan, Ultimate Warrior, Macho Man, Brett Hart... Känns namnen igen? I så fall har du förmodligen sett dessa herrar på någon av de kabel-TV kanaler som erbjuder wrestling, denna bluff-brottning av amerikanskt snitt som är stor show på andra sidan Atlanten. I European Rampage handlar det om "tag team" wrestling, vilket innebär att två lag brottas mot varandra, där varje lag består av två brottare som turas om i ringen. Spelet går ut på att vinna ett antal matcher som går av stapeln i Europa för att sedan åka över till USA för att möta världsmästarna i en titelmatch.

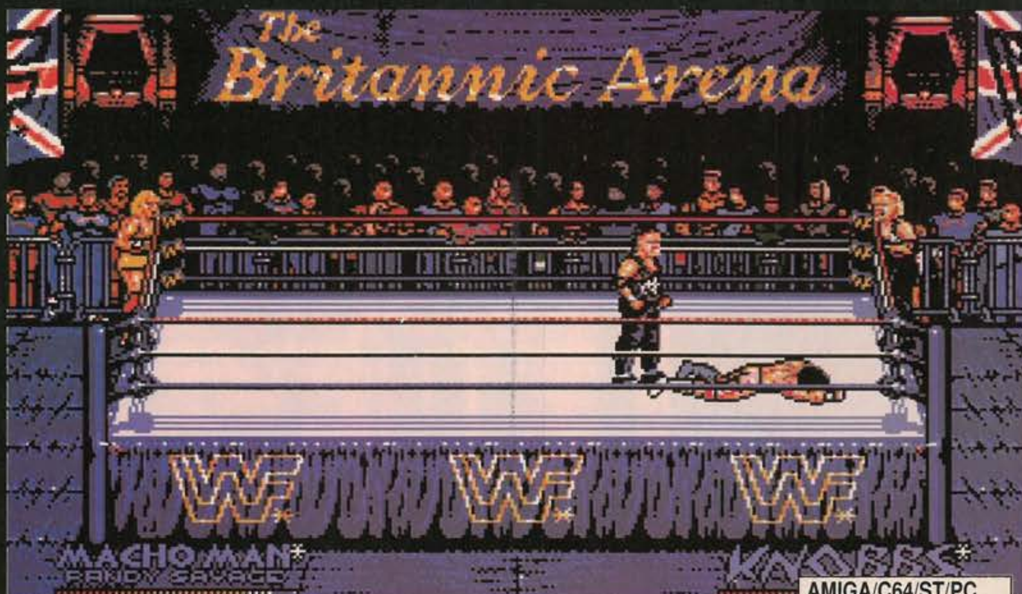
Upp till två personer kan vara med och spela. Är man ensam kontrollerar man båda brottarna i sitt lag, är man två spelare turas man om att styra brottarna i laget. Först skall man välja vilka två brottare som skall ingå i laget, bland de fyra som nämns inledningsvis.

Varje brottare har en mätare som talar om hur mycket stryk han tål. Denna mätare minskar för varje slag eller kast man lyckas med, och när den börjar närma sig botten är det dags att försöka få sin motståndare på fall.

Som sig bör med den här typen av spel finns det ett antal olika manövrar som brottarna kan utföra. Sparkar, armbågar och slag används flitigt för att tära på motståndarnas krafter. Man kan också lyfta upp sin motståndare från marken och kasta honom, vilket är mycket effektivt. Dessutom kan man klättra upp på ringstolparna och därifrån kasta sig på sin motståndare. Tyvärr finns det inte särskilt många olika manövrar att välja på, vilket är synd. Dessutom lär man sig ganska snabbt vilka grepp som är effektivast. Det gör att man nästan uteslutande använder dessa grepp, vilket begränsar variationen.

Grafiken är inte särskilt bra. Brottarna är för små, vilket gör att det är svårt att se några detaljer. Den ryckiga animeringen av brottarna lämnar också mycket i övrigt att önska. Ljudet däremot är hyfsat. Publikens jubel, brottarnas skrik och dunsarna när man faller i golvet är helt OK. Dessutom spelas samplad musik mellan matcherna som är mycket bra.

Spelet bjuder ingen större variation och blir snabbt enformigt. Dessutom lär man sig ganska snart hur motståndarna skall tas, så det dröjer inte särskilt lång tid innan man erövrat världsmästartiteln. Kanske kan de riktiga wrestling-fansen ha en del glädje av spelet. Vi andra håller oss undan.



Grafiken är inte speciellt bra. Brottarna är små vilket gör det svårt att se några detaljer. Dessutom är animationerna ryckiga.

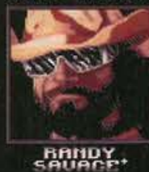
AMIGA/C64/ST/PC
PRIS: 339 kr
TILLVERKARE: Ocean

GRAFIK:	69%
LJUD:	85%
VARAKTIGHET:	63%

\+
Bra ljud.

—
Enformigt.

TOTAL
65%







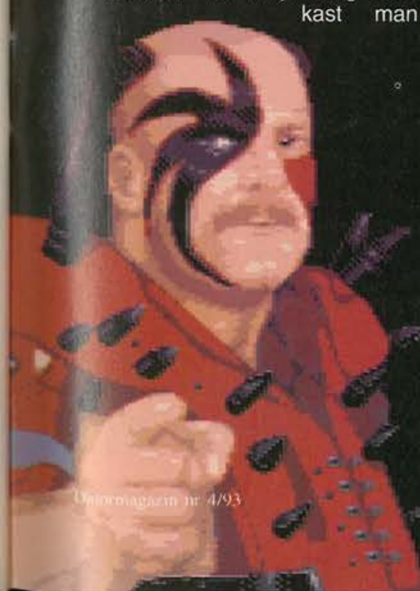






SELECT TEAM

Ultimate Warrior, Hulk Hogan, Randy Savage — visst känns namnen igen från kabelkanalernas fuskbrottningsjippon?!





STREETFIGHTER 2



I Streetfighter 2 finns inga regler — det gäller bara att sparka, bita eller mosa motståndarna bäst man kan. Det bör väl uppröra en och annan moralpredikare, även om det inte borde finnas någon som inte fattar att det hela bara är på låtsas...





Res runt jorden och banka smutsen ur olika slembollar. Vilken chans att se världen!

Detta är ett kul bankar-spel, tycker Christer Bau. Men det finns väl ingen som tar allt våld på allvar? Testversion: Amiga



Streetfighter hör till de absoluta klassikerna när det gäller beat'em-upspel. Både vad det gäller arkadmaskiner och Amiga-spel.

Därför är det spännande när det kommer nya versioner.

Storyn i Streetfighter2 är ungefär så klen som behövs. Alla deltagare har olika motiv, i de flesta fall att de gillar att banka på folk. Men ta tex. den enda kvinnliga deltagaren, välsvarvade Chun Li, som är på jakt efter en hemlig smugglarring som hon antar har dödat hennes far.

Suck... Varför ska man egentligen behöva ha en story till ett så här kul spel?

Vad det egentligen går ut på är att man skall möta en motståndare och klå honom gul och blå. Reglerna är enkla; det finns inga! Det är bara att sparka, bita eller mosa bäst ens gubbe kan.

Figurerna är stora och tydliga. De skiljer sig faktiskt inte nämnvärt från arkad- eller Super Nintendo-versionen.

Bakgrunderna är färggranna och detaljrika med folk som står och hejar på sin favorit. Men det bästa med spelet är att det finns flera olika svårighetsnivåer när man spelar mot datorn, samt att det går att spela mot en kompis. Varje figur har dessutom ett flertal unika rörelser som kan framkallas genom knepiga joystick-fire-knappkombinationer. Med åtta möjliga deltagare tar det ett tag att lära sig dessa, vilket gör att spelet får en ökad intresselängd.

Ett kul spel med massor av underhållningsvåld. Men det finns väl ingen där ute som inte fattar att det är på låtsas?

U.S Gold har lyckats igen.

AMIGA
PRIS: 369 kr
TILLVERKARE: U.S. Gold

GRAFIK:	90%
LJUD:	75%
VARAKTIGHET:	80%

+
Stora gubbar.

—
Funkar bara med en diskdrive.

TOTAL
92%

BACK-CHAT

När släpps Gunship?

Hej DMz!
Tack gör en jättebra tidning.
Det är så att jag semestrade i Europa i somras. När vi kom till Ungern hittade jag en tidning som hette GURU.
Inte för att jag förstår det ungerska språket, men jag köpte tidningen. Man kunde ju alltid titta på bilderna.
När jag bläddrade i tidningen fick jag se en recension av Gunship 2000 till Amiga. Skitbra, tänkte jag. När jag kommer hem ska jag beställa spelet. Men väl hemma upptäckte jag att inte ett enda postorderföretag som annonserade spelet.
Flera månader gick och under hösten läste jag i en engelsk dataspelstidning att de skulle recensera spelet i februari.
Hur fan hade GURU fått tag i spelet i somras när de andra recenserar det nu?
Påstå inte att GURU har kommit över ett demo på spelet. För jag har Gunships demodisk och de bilder som finns i GURU finns inte i demot

Chris M

Enligt Microprose kommer det inte att finnas en färdig version av Gunship 2000 förrän i början av mars.
De eventuella recensioner du har sett är baserade på tidiga Beta-kopior.

Johan Burén
nöjesredaktör

En dåres försvarstal

VECKANS



TÖNT

Hur kan man kräva att ungdomen idag ska kunna lägga upp flera hundra kronor för ett spel? Man kan ju räkna snabbt efter vad det skulle kosta om man skulle ha en bra uppsättning av spel och nyttoprogram.
För egen del får jag omkring 5-10 försändelser per dag med många nya program som inte har släppts ut på markaden än. Det är inte ovanligt att man har haft ett program i många månader innan det kommer i svenska dataffärers sortimet.
För att inte prata när ett spel testas av Datormagazin. Jag har nästan hunnit radera det för att jag har fått så mycket nyare och bättre program.
Jag kan säga att för egen del skulle jag fått lagt ut hur mycket pengar som helst om jag skulle ha köpt mina program. Idag har jag runt 4500 disketter med bra program och antalet disketter bara växer och växer till antalet.
Inte verkar det som dom som säljer mjukvara idag eller lider någon direkt nöd precis.
Att det idag är mycket utbrett med kopiering av program beror på att distrubitörerna har sådana ofattbara priser. Idioti!
Jag har kontakter i alla världsdelar och driver även en egen BBS som står på dygnet runt. Det är nästa alltid folk inne på någon av basens 5 linjer. Alla linjer körs givetvis med högsta tänkbara hastighet.
Bara på min bas kommer det in runt 50 nya program om dygnet (50*500=25000kr).
Antalet linjer in kommer snart att utökas till 8 så att det inte alltid ska behöva tuta upptaget när folk ringer hit. Nej herr Rindeblad, tänk på vad ett plus ett blir innan ni på Datormagazin skriver om tex "Så många som möjligt ska åtalas", "Hett om öronen för engelska pirater" mm mm.
Mina engelska kontakter bara skrattade när dom fick höra att dom skrev en sådan artikel i en svensk datortidning. Ni måste bli lite mer realistiska på Datormagazin och inse verkligheten och inte hela tiden förtränga den. Detta skulle garanterat öka era läsarsiffror och antalet prenumeranter.
Nej, alla kan vara så giriga och tro att allt som rör mjukvara ska vara som att skära guldblad, tänk efter en extra gång. Det finns så många som säger att våran kopiering skulle ta död å hela branschen. Det har man nu hört i jag vet inte ur många år. Vad ser man idag om man besöker ett dataföretag? Jo, hur många som helst i kostym, slips och en mycket fet lön, och utanför jo där står det bara BMW, MERCEDES, PORSCHE och möjligen någon Volvo 960 eller nåt i den stilen. Alla bilar har förståss mobiltelefoner. Kan man då fortfarande säga att det är kris i dator-branschen när man ser detta ???
Tack för ordet!

Mr. one of hightech

En dåres försvarstal...
/Brad S

Dåliga spel borde vara billigare!

Hej DMz!
När jag läste en annons i DMz såg jag att det hade kommit ut ett nytt fotbollsspel med min favoritklubb Leeds United, slängde jag mig på telefonen och beställde det. Spelet kostade 300 kronor.
Efter ca två veckor kom spelet. Ivrigt sprang jag ner till posten och hämtade paketet. Väl hemma plockade jag upp diskarna, laddade spelet och...
Jag höll på att lipa. Hur kan de ta ut 300 kronor för ett så dåligt spel? Priset borde ligga på högst 100 kronor.
Jag tycker att importörerna ska granska spelvärdet på titlarna och sätta priset därefter. Då behöver man inte lipa när man köper ett skitspel för 300 kronor.

B S

Människor som som marknadsför sådana här spel borde inte få arbeta i spelbranschen.

Brad S

Gammal och tråkig

Käre vän!
Jag vill föra upp ett ett väldigt tvunget och nödvändigt samtalsämne; betygssättningen.
Ta till exempel "Civilization" som fick 99% i betyg. Det är väl ändå på tok för mycket. 98% fick Populous II och Pinball Fantasies med mera.
"Ingen Signatur" har fullkomligt rätt. Ta tidningar som "Amiga Format" och "The One" som exempel. De sätter aldrig ett betyg över 95% ("Amos Professional" borträknat). Skärp er, gubbar!
En annan sak jag vill belysa är de "gamlingar" ni recenserar. En av de "gamlingar" jag har sett er recensera är "Formula One Grand Prix" från Microprose.
För att visa att det är ett gammalt spel kan ni väl märka ut recensionen eller något annat gammalt.
Bengt Bedrub

Eftersom det här en så gammal och tråkig åsikt tycker jag att vi sätter en bild på dig på recensioner av gamla spel.

Brad S

SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?!
I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till:
Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM
Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och strunta i att ange vilket spel du vill ha, så slipper vi skicka något!!

Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

SPEL TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
ADDAMS FAMILY	169	239
AIRBORNE RANGER	79	
ALL AMERICAN BASKET	79	
AMAZING SPIDERMAN		199
BACK TO THE FUTURE 3	159	
BATMAN THE MOVIE	79	
BATTLE COMMAND (cart)	269	269
BLADES OF STEEL		249
BLUE BARON	79	
BLUES BROTHERS	159	199
BOD SQUAD	79	
BUBBLE BOBBLE	79	
BUBBLE DIZZY	79	
CAPTAIN DYNAMO	79	
CARNAGE	79	
CASTLE MASTER	79	
CAVEMANIA	79	
CHAMPIONSHIP WRESTLING	79	
C J IN THE USA	79	
COLOSSUS BRIDGE 4.0	79	
COMBAT SCHOOL	79	
COOL CROCK TWINS	179	
COOL WORLD	169	
COUNT DUCKULA II	79	
COVERGIRL STRIP POKER		229
CRAZY CARS III	169	
CREATURES I	79	
CREATURES II	169	
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	159	
DALEK ATTACK	159	
DEJA VU		199
DIE HARD II	159	229
DIZZY DOWN THE RAPIDS	79	
DIZZY PRINCE YOLKFOLK	79	
DJ PUFF	79	
DOUBLE DRAGON II	79	
DOUBLE DRAGON III	169	229
DRAGON WARS		249
EMLYN HUGHES INT SOCCER	79	
EUROPEAN FOOTB. CHAMP.	179	
EUROPEAN SUPERLEAGUE	169	239
F15 STRIKE EAGLE	79	
F16 COMBAT PILOT	79	149
FIRST SAMURAI	179	
FLIGHT SIMULATOR II		499
FLIMBOS QUEST	79	
FOOTBALL DIRECTOR	79	
FOOTBALL MANAGER III	169	
FOOTBALLER OF YEAR II	79	
FRANKENSTEIN	79	
GAZZA I	79	
GAZZA II		199
GHOSTS & GOBLINS	59	
GHOULS & GHOSTS	79	
GO FOR GOLD*	79	99
GOLAN FRONT		499
GRAEME SOUNESS SOCCER	79	
GREEN BERET	79	
GUNSHIP	79	
HEAVY METAL	149	
HEROES OF THE LANCE	79	
HITCHHIKERS GUIDE		149
HOOK	169	239
HUDSON HAWK	79	149
ICE HOCKEY	79	
INDIANA JONES 4 ACTION	179	239
INDIANA JONES & L.C.	79	
INT'L 3D TENNIS	79	99
INT'L ICE HOCKEY	79	
INT'L TENNIS	79	
INDY HEAT	169	
ITALIA 90	79	
ITALY 1990	79	
JACK NICKLAUS GOLF	79	
JAHANGIR KHANS SQUASH	79	
KONAMIS PING-PONG	79	
LAST NINJA II	79	
LAST NINJA III	79	
LEATHER GODDESSES		149
LETHAL WEAPON	169	239
LOTUS ESPRIT TURBO	79	
LUPO ALBERTO	149	199
MAGIC RUFUS	79	
MANCHESTER UTD	79	99
MANCHESTER UTD EUROPE	179	239
MATCH OF THE DAY	169	
MICROPROSE SOCCER	79	
MIDNIGHT RESISTANCE	79	
MONTY PYTHON	79	
MOON WALKER	79	
MULTIPLAYER SOCCER MAN.	79	
MYTH	79	
NARC	79	
NARCO POLICE	79	
NAVY MOVES	79	
NAVY SEALS (cart)	269	269
NEW ZEALAND STORY	79	
NICK FALDOS GOLF	209	
NIGHT BREED	79	
NORTH & SOUTH		249
OVERRUN		349
PAPERBOY	59	
PIPEMANIA	79	
PIT FIGHTER	79	
PLATOON	79	
POPEYE III WRESTLE CRAZY	79	
PREDATOR II	159	
PRESIDENT IS MISSING	149	199
PRO TENNIS TOUR I	79	
PROJECT FIRESTART		199
RAINBOW ISLANDS	79	
RAMBO II	79	
RAMPART	179	
RBI 2 BASEBALL	79	149
RICK DANGEROUS I	79	
RICK DANGEROUS II	79	
ROBOCOD	179	239
ROBOCOP I	79	
ROBOCOP III (cart)	269	269
RODLAND	169	229
ROLLING RONNY	149	
SALAMANDER	79	
SEYMOUR GOES HOLLYWOOD	79	
SHILOH		349
SHOOT EM UP CONSTR KIT	89	
SILENT SERVICE	79	
SLICKS	79	
SLY SPY	79	
SMASH TV	79	
SOCCER PINBALL	79	
SPACE CRUSADE	169	239
SPACE GUN (CART)	269	269
SPEEDBALL II		199
SPELLBOUND DIZZY	79	
STEG THE SLUG	79	
STREET FIGHTER I	79	
STREET FIGHTER II	189	239
STRYKER CRYPTS OF TROGAN	79	
STUNT CAR RACER	79	
SUBBATTLE SIMULATOR		199
SUMMER CAMP	79	
SUPER CARS	79	
SUPER MONACO GP	79	
SUPER SEYMOUR	79	
SUPER SPACE INVADERS		199
SWIV	79	
TABLE TENNIS	79	
TEENAGE MUT. HERO TURT.	179	
TERMINATOR II	79	
TEST DRIVE II	79	
TOKI (CART)	269	269
TURBO CHARGE	169	229
TURBO OUT RUN	79	
TURRICAN I	79	
TURRICAN II	79	
ULTIMATE GOLF	89	
UNINVITED		199
UP PERISCOPE		299
VENDETTA	79	
WILD WEST SEYMOR	79	
WRESTLE SUPERSTARS	79	
WWF II	169	239

* = Games Summer Edition

SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

AIR SEA SUPREMACY Carrier Command, Silent Service, Gunship, P47 och F15 Strike Eagle. Pris kassett 249.

BIG BOX II Alleykat, Dan Dare 1, Delta, Eagles, Eliminator, Sanxion, Driller, Firelord, Thunderforce, Battle Valley, Defenders of the Earth, Gribblys Day Out, Split Personalities, Cauldron 2, Zoids, Insects in Space, Maze Mania, Iridis Alpha, Barbarian 2, Guardian 2, Heatseeker, Snare, Que-Dex, Orion, Ocean Conqueror, Hunters Moon, Anarchy, Tunnel Vision, Mega Apocalypse och Lords of Midnight. Pris kassett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transilvania och Seymor goes to Hollywood. Pris kassett 159.

CHAMPIONS Jahangir Khan's Squash, Manchester United och World Championship Boxing Manager. Pris kassett 169.

CHARTBUSTERS Agent X2, Ghostbusters 1, FA Cup Football, Kane 1, LA Swat, Ninja Master, Rasputin, Ollie & Lissa 1, Ricochet, Zolyx, Dan Dare 1, Exploding Fist 1, Formula 1 Sim, Brian Jacks Superstar, Tau Ceti, I-Ball 1, Park Patrol, Thrust 1, War Cars och Harvey Headbanger. Pris kassett 159.

COMBAT PACK III Ninja Commando, Kick Box Vigilante, Bionic Ninja och Spaghetti Western Simulator. Pris kassett 79.

COIN-OP HITS Out Run, Road Blasters, Spy Hunter, Thunder Blade och Bionic Commando. Pris kassett 199.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Kwick Snax. Pris kassett 159.

DREAM TEAM Simpsons, Terminator 2 och WWF Wrestlemania. Pris kassett 209, diskett 259.

GARRY LINEKER COLLECTION Gary Linekers Superskills, Italy 1990, Superstar Soccer och Gary Linekers Hot Shot. Pris kassett 159, diskett 209.

GIANTS Rolling Thunder, Gauntlet 2, Out Run, 720 och California Games. Pris kassett 179.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Dead or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyones a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 219.

MEGA SPORTS Stavhopp, dykning, 100 meter, backhoppning, hästhoppnong, störtlopp, skridsko, barr, cykling, fäktning, slalom, slägga, gymnastik, bob, bågskytte, lerduveskytte, spjutkastning och ytterligare idrotter (totalt mer än 30 olika). Grenarna är hämtade från Games Summer Edition, Games Winter Edition, Summer Games I och II och Winter Games. Pris kassett 209, diskett 259.

MULTI MIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

MULTIMIXX II Beach-Head 1 & 2 och Raid over Moscow. Pris kassett 89.

MULTIMIXX III Street Fighter, Bionic Commando och 1943. Pris kassett 89.

MULTIMIXX IV Gauntlet I & II och Deeper Dungeons. Pris kassett 89.

MULTIMIXX V Monty on the Run, Jack the Nipper II och Auf Wiedersehen Monty. Pris kassett 89.

POPEYE COLLECTION Popeye 1, 2 och 3. Pris kassett 129.

PSYCHO'S SOCCER Kick Off 2, Manchester United, Fighting Soccer och World Championship Soccer. Pris kassett 209.

QUATTRO FIGHTERS Kamikaze, Mig 29, SAS Combat och Guardian Angel. Pris kassett 79.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 159, diskett 239.

SPORTS American 3D Pool, Fantastic Soccer, 5 A-Side Football, Jocky Wilsons Darts och International Ice Hockey. Pris kassett 169.

SUPER ALL STARS Turbo the Tortoise, Magicland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Steg the Slug. Pris kassett 199.

SUPER FIGHTERS Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris kassett 209, diskett 259.

WHEELS OF FIRE Turbo Out Run, Chase HQ I, Hard Drivin I och Power Drift. Pris kassett 199, diskett 299.

WINNERS Thunder Blade, LED Storm, Indiana Jones Temple of Doom, Blasteroids och Impossible Mission 2. Pris kassett 199.

SPEL TILL CDTV

	PRIS
BATTLE CHESS	599
CASE CAUTIOUS CONDOR	499
FANTASTIC VOYAGE	499
ILLUSTRATED SHERLOCK HOLMES	399
RAFFLES	499
SHERLOCK HOLMES CONS. DET.	649
SNOOPY	499
TEAM YANKEE	599
WRATH OF THE DEMON	499

NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

	KASS	DISK
3D CONSTRUCTION KIT	149	329
BUDGET	179	199
FIRMABOKFÖRING 64/128		795
HEMBOKFÖRING I	279	299
HEMBOKFÖRING II		399
PLANERINGSKALENDER	179	199
TEXTREGISTER 64	279	299
TEXTREGISTER 128*		349

* = kräver monitor

BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

	PRIS
AMIGA BASIC INSIDE & OUT	349
AMIGA C FOR BEGINNERS	269
AMIGA DEVICES MAN 3RD ED	429
AMIGA DOS GUIDE 3RD ED	329
AMIGA DOS II COMPANION	369
AMIGA DOS INS. & OUT REVISED	299
AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.	399
AMIGA GAME MAKER MANUAL	429
AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.	429
AMIGA INTERN	449
AMIGA LIBR. MAN. 3RD ED.	449
AMIGA MACHINE LANGUAGE	269
AMIGA MAKING MUSIC	399
BANE COSMIC FORGE HINTBOOK	159
BARDS TALE III CLUEBOOK	159
BEST OF AMIGA TRICKS & TIPS	349
BUCK ROGERS 1/2 CLUE Pris/st.	159
C64 IDEA BOOK	149
C64 WRITING STRATEGY GAMES	149
CHAMPIONS OF KRYNN CLUE	159
CHAOS STRIKES BACK ADV H.B.	149
CIVILIZATION H.B.	269
CODENAME ICEMAN HINTBOOK	119
COLONELS BEQUEST HINT	119
CONQUEST OF CAMELOT HINT	119
CONQUEST OF LONGBOW HB	119
CORISH COMP. GAMES GD 3RD ED.	249
CURSE OF AZURE BONDS CLUE	159
DARK QUEEN OF KRYNN CLUE	159
DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK	159
DUNGEON MASTER HINT BOOK	149
ELITE HELP BOOK	99
ELVIRA 1/2 H.B. Pris/st.	149
EYE OF THE BEHOLDER I CLUE	159
EYE OF THE BEHOLDER II CLUE	159
GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE	159
GOLD RUSH HINTBOOK	119
HARPOON BATTLE BOOK	249
HEART OF CHINA HINTBOOK	119
IMMORTAL CLUEBOOK	149
INDIANA J. FATE ATLANTIS CLUE	159
INDIANA JONES LC AVD HINT	99
KINGS Q. 1/2/3/4/5/6 H.B. Pris/st.	119
KINGS QUEST COMPANION 3RD ED.	269
KNIGHTMARE HINTBOOK	119
LARRY 1/2/3/5 H.B. Pris/st.	119
LARRY BEDSIDE COMPANION	159
LEGEND HINTBOOK	119
LEGEND OF KYRANDIA HINTBOOK	119
LINKS OFFICIAL GDE	239
LOOM HINTBOOK	119
LORD OF THE RINGS CLUEBOOK	149
MANIAC MANSION CLUEBOOK	159
MASTER SIM CITY/EARTH	269
MIGHT & M. 1/2 CLUE BOOK Pris/st.	159
MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK	249
MONKEY ISLAND II HINTBOOK	159
MULTIMEDIA WITH AMIGA	329
OFFICIAL GDE CIVILIZATION	249
OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON	249
OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV	249
POLICE Q. 1/2/3 H.B. Pris/st.	119
POLICE QUEST CASE BOOK (1–3)	269
POLICE QUEST OFF GDE	159
POOL OF RADIANCE CLUE BOOK	159
POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK	159
POWER MONGER STRATEGY	269
PROPHECY OF SHADOW CLUEB.	179
QUEST FOR CLUES III	299
QUEST FOR CLUES IV	349
QUEST FOR CLUES V	269
QUEST FOR CLUES VI	269
QUEST FOR GLORY I HINT BOOK	119
QUEST FOR GLORY II HINT BOOK	119
QUEST FOR GLORY III HINT	119
RAILROAD TYCOON MASTER STR.	269
RISE OF THE DRAGON HINTBOOK	119
SECRET OF MONKEY I HINTBOOK	159
SHERLOCK HOLMES CLUEBOOK	159
SIM CITY PLANNING	269
SIM EARTH BIBLE	269
SPACE Q. 1/2/3/4 H.B. Pris/st.	119
SPACE QUEST COMPANION (1–4)	269
THE LARRY STORY	199
TREASURES SAVAGE FRONT. CLUE	159
ULTIMA AVATAR	269
ULTIMA V HINT BOOK	159
ULTIMA VI HINT BOOK	159
ULTIMA VII HINT BOOK	159
VISIONARY PROG HANDBOOK	399
WILLY BEAMISH HINTBOOK	119
ZAK MC KRACKEN HINT BOOK	99

JOYSTICKS

	PRIS
BATHANDLE	239
BOSS	199
GRAVIS GAME PAD	269
SIMPSONS JOYSTICK	199
SLICK STICK	99
TAC-2	149
TAC-3	169
THE BUG	199

SPELPROGRAM TILL AMIGA

	PRIS
3D CONSTRUCTION KIT II (1 MB)	599
4D SPORTS BOXING (1 MB)	199
4D SPORTS DRIVIN (1 MB)	199
A320 AIRBUS	399
ADDAMS FAMILY	299
AGONY	329
AIR BUCKS (1 MB)	369
AIR SUPPORT	329
ALIEN BREED SPEC. ED. (1MB)	159
ALIEN DRUG LORDS (1 MB)	399
ALTERED DESTINY (1 MB)	299
AMBERSTAR (1 MB)	369
AMOS – THE CREATOR	599
AMOS 3D (till Amos)*	399
AMOS COMPILER (till Amos)	369
AMOS PROFESSIONAL (1 MB)	749
ANOTHER WORLD	299
APIDYA	299
AQUATIC GAMES	329
AQUAVENTURA	299
ARACHNOPHOBIA (1 MB)	299
ARCHER MACLEANS POOL	329
ARMADA	369
ASHES OF EMPIRE (1 MB)	449
ASSASSIN (1 MB)	299
AV8B HARRIER ASSAULT (1 MB)	429
B.C. KID	299
BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)	429
BARBARIAN II (PSYGN.)	329
BARDS TALE III	169
BARDS TALE CONSTR SET (1 MB)	369
BAT II (1MB)	399
BATTLE CHESS I	169
BATTLE ISLE	369
BATTLE ISLE DATADISK	249
BATTLE TANK KURSK-BERLIN	499
BATTLEHAWKS 1942	199
BILLS TOMATO GAME	369
BIRDS OF PREY (1 MB)	429
BLACK CRYPT (1 MB)	329
BLADES OF STEEL	299
BLUE MAX	199
BONANZA BROTHERS	299
BORODINO	369
BRIDGE 6.0	399
BRIGADE COMMANDER (1 MB)	399
CAESAR (1 MB)	349
CALIFORNIA GAMES II	299
CAMPAIGN	429
CAPTIVE	199
CAR-VUP	299
CARL LEWIS CHALLENGE	329
CARTHAGE*	299
CASTLES (1 MB)	369
CASTLES DATADISK	229
CATCH'EM	299
CENTURION	169
CHAOS ENGINE (1 MB)	299
CHESS CHAMPIONS 2175	269
CHESSMASTER 2100	199
CHUCK YEAGERS AFT 2.0	169
CIVILIZATION (1 MB)	399
CODENAME ICEMAN (1 MB)	399
COLONELS BEQUEST (1 MB)	399
CONFLICT KOREA (1 MB)	399
CONFLICT MIDDLE EAST (1 MB)	369
CONQUEST CAMELOT (1 MB)	399
CONQUEST OF LONGBOW****	499
COOL CROCK TWINS	329
COOL WORLD (1 MB)	299
COVERT ACTION (1MB)	399
CRAZY CARS III	299
CRUISE FOR A CORPSE	349
CRYSTAL KINGDOM DIZZY	249
CURSE OF ENCHANTIA (1 MB)	399
CYTRON	369
D-GENERATION (1 MB)	199
DALEK ATTACK	229
DARK QUEEN OF KRYNN (1 MB)	379
DARKMAN	299
DAS BOOT	199
DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)	369
DELIVERANCE	299
DEUTEROS*	369
DICK TRACY	299
DIE HARD II	299
DIPLOMACY (1 MB)	399
DISCOVERY	369
DOJO DAN	299
DOODLE BUG	299
DRAGON FLIGHT	369
DRAGONS LAIR II: TIME WARP	499
DRAGONS LAIR III	449
DUCK TALES	299
DUNE (1 MB)	369
EASY AMOS (1 MB)	399
ELVIRA II JAWS OF CERBERUS (1 MB)	429
EPIC (1 MB)	369
EUROPEAN CHAMPIONSHIPS 1992	299
EUROPEAN FOOTBALL CHAMP	299
EUROPEAN SUPERLEAGUE	299
EYE OF THE BEHOLDER I (1 MB)	369
EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB)	399
FACES: TETRIS III	299
FALCON	199
FALCON DATADISK I	149
FALCON DATADISK II	149
FASCINATION	349

FAST EDDIES POOL & BILLIARDS	349
FIGHTER DUEL PRO (1 MB)	499
FIRE AND ICE	299
FLEET MED	499
FLIGHT SIMULATOR II	499
FLOOR 13 (1 MB)	369
FOOTBALL DIRECTOR II (1 MB)	299
FORMULA ONE GP (1 MB)	399
FUTURE WARS	179
FUZZ BALL	249
GAMES 92 ESPANA (1 MB)	369
GATEWAY SAVAGE FRONT. (1 MB)	379
GENGHIS KHAN (1 MB)	399
GETTYSBURG	369
GIANTS OF EUROPE (till Ret. Eur.)	149
GIN & CRIBBAGE	399
GLOBAL EFFECT	369
GOBLIINS II (1 MB)	349
GODS	299
GOLD RUSH	349
GRAHAM TAYLOR (1 MB)	299
GUY SPY	369
HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)	399
HARE RAISING HAVOC****	299
HARLEQUIN	299
HARPOON V1.1 (1 MB)**	429
HARPOON BATTLE SET II	249
HARPOON BATTLE SET III	219
HARPOON BATTLE SET IV	219
HARPOON EDITOR***	259
HEIMDALL (1 MB)	399
HOCKEY LEAGUE SIMULATOR*	399
HOI	299
HOOK (1 MB)	299
HUMANS	369
HÄGAR THE HORRIBLE	299
IMPERIUM	169
IN HARMS WAY	499
INDIANA JONES 3 L.C. ADV.	199
INDIANA JONES 4 ACTION (1 MB)	299
INDIANA JONES 4 ADVENT. (1 MB)	399
INDY HEAT	299
INTERNATIONAL SPORTS CHALL.	369
ISHAR LEG. OF THE FORTRESS	369
IT CAME FROM THE DESERT (1 MB)	349
JACK NICKLAUS COURSE 1	199
JACK NICKLAUS COURSE 2	199
JACK NICKLAUS COURSE 3	199
JACK NICKLAUS COURSE 4	199
JACK NICKLAUS COURSE 5	199
JACK NICKLAUS UNLIMITED (1 MB)	399
JAGUAR XJ220 (1MB)	299
JAMES CLAVELS SHOGUN	299
JIMMY WHITE'S WHIRLW SNOOKER	369
JOE & MAC (1 MB)	299
JOHN BARNES (1 MB)	299
JOHN MADDEN	329
KEYS TO MARAMON	329
KINGS BOUNTY	369
KINGS QUEST IV (1 MB)	399
KINGS QUEST V********	499
KNIGHTMARE	369
KNIGHTS OF THE SKY (1 MB)	399
KRIEGSMARINE	499
KURSK CAMPAIGN	499
LARRY I	399
LARRY II (1 MB)	399
LARRY V********	499
LEEDS UNITED CHAMPIONS (1 MB)	299
LEGEND (1 MB)	369
LEGEND OF KYRANDIA (1 MB)	429
LEGENDS OF VALOUR (1 MB)	449
LETHAL WEAPON (1 MB)	299
LINKS****	429
LINKS BOUNTIFUL COURSE	229
LINKS FIRESTONE COURSE	229
LIVERPOOL	299
LONG LANCE	499
LORD OF THE RINGS (1 MB)	329
LORDS OF THE TIME	369
LOST DUTCHMANS MINE (1 MB)	399
LOTUS III	299
LURE OF THE TEMPTRESS (1 MB)	369

M1 TANK PLATOON	369
MAGIC JOHNSON BASKETB (1 MB)*	269
MAIN BATTLE TANK C. GERMANY	499
MAIN BATTLE TANK M. EAST	499
MAIN BATTLE TANK N. GERMANY	499
MALTA STORM	499
MANCHESTER UTD EUROPE	299
MEGA FORTRESS (1 MB)	369
MEGA FORTRESS MISSIONS 1	349
MEGA TRAVELLER I (1 MB)	369
MEGA TRAVELLER II (1 MB)	369
MICROLEAGUE BASEBALL (1 MB)	399
MICROPROSE GOLF (1 MB)	399
MIDWINTER I	179
MIGHT & MAGIC III******	399
MONKEY ISLAND II (1 MB)	399
MOON STONE (1 MB)	369
MOONBASE	399
MOSCOW CAMPAIGN	499
MOTORHEAD	229
MYTH	299
NAM	369
NEUROMANCER (1 MB)	299
NICK FALDOS GOLF (1 MB)	399
NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMP.	349
NO GREATER GLORY (1 MB)	399
NO SECOND PRIZE (1 MB)	299
NOVA 9********	299
OMAR SHARIFS BRIDGE (1 MB)	399
OPERATION STEALTH	299
PACIFIC ISLANDS	369
PACIFIC STORM MIDWAY CAMP.	499
PACIFIC STORM SOLOMONS	499
PALADIN II (1 MB)	349
PANZER BATTLES (1 MB)	399
PAPERBOY II	299
PARASOL STARS	299
PEGASUS	299
PERFECT GENERAL (1 MB)	429
PERFECT GENERAL WWII DATA	249
PGA COURSES (till PGA GOLF)	219
PINBALL DREAMS	329
PINBALL FANTASIES(1 MB)	349
PLAN 9 FROM OUTER SPACE	399
POLICE QUEST I	399
POLICE QUEST II (1 MB)	399
POLICE QUEST III********	499
POOLS OF DARKNESS (1 MB)	379
POPULOUS II (512K)	369
POPULOUS II (1 MB)	369
POPULOUS II CHALL. DATA	219
PORTS OF CALL	299
PREDATOR II	299
PREMIERE (1 MB)	369
PREMIER MANAGER (1 MB)	299
PROJECT X (1 MB)	299
PUSH OVER	299
PUTTY (1 MB)	329
QUEST FOR GLORY II (1 MB)	399
RAILROAD TYCOON (1 MB)**	399
RAMPART (1 MB)	299
REALMS	369
RED LIGHTNING	369
RED STORM RISING	299
RED ZONE	329
RISKY WOODS	329
ROAD RASH(1 MB)	329
ROBIN HOOD	329
ROBOCOP III	299
ROBOSPORT (1 MB)	349
ROLLING RONNY	299
ROMANCE 3 KINGDOMS II (1 MB)	699
ROME AD 92 (1 MB)	369
ROMMEL AT GAZALA	499
RUBICON	329
RUGBY THE WORLD CUP	299
RULES OF ENGAGEMENT (1 MB)	329
SABRE TEAM (1 MB)	299
SAMURAI WAY OF WARRIOR	369
SEARCH FOR THE KING (1 MB)	429
SECRET OF MONKEY ISLAND 1 (1 MB)	299
SENSIBLE SOCCER 92/93	299
SHADOW OF THE BEAST III	369

SHADOWORLDS (1 MB)	299
SHUTTLE (1 MB)	369
SILENT SERVICE II (1 MB)	399
SIM ANT (1 MB)	399
SIM CITY I MEG VERSION	449
SIM CITY ARCHITECT I*****	149
SIM CITY ARCHITECT II*****	149
SIM CITY TERRAIN ED. *****	149
SIM EARTH (1 MB)	399
SLEEP WALKER	299
SOCCER MANAGER MULTI PL.	299
SOLITAIRE'S JOURNEY (1 MB)	499
SPACE ACE II BORFS REVENGE	429
SPACE GUN	299
SPACE QUEST II (1 MB)	399
SPACE QUEST III (1 MB)	399
SPACE QUEST IV********	499
SPACE ROGUE	369
SPECIAL FORCES (1 MB)**	399
SPIRIT OF EXCALIBUR (1 MB)	369
SPOILS OF WAR (1 MB)	499
STALINGRAD	299
STAR COMMAND	369
STAR CONTROL (1 MB)	299
STAR FLEET I	399
STEEL EMPIRE	369
STELLAR CRUSADE	399
STREET FIGHTER II (1 MB)	329
STRIKE FLEET	329
STRIKER (1 MB)	299
STRIP POKER III (1 MB)	439
SUBBATTLE SIMULATOR	299
SUPER TETRIS (1 MB)	369
SUSPICIOUS CARGO	299
TENNIS CUP II	299
THE GODFATHER	369
THE MANAGER (1 MB)	369
THIRD REICH (1 MB)	399
TITUS THE FOX	329
TO THE RHINE	499
TOM LANDRY FOOTBALL (1 MB)	449
TOURNAMENT GOLF	299
TRACON II (1 MB)	449
TREASURES OF SAVAGE FR. (1 MB)	379
TRODDLERS	329
TROLLS	329
TV SPORTS BASEBALL (1MB)	199
TV SPORTS BOXING (1MB)	199
ULTIMA VI (1 MB)	369
VEKTOR STORM	369
VENGEANCE OF EXCALIBUR (1 MB)	369
VIKINGS FIELDS OF CON. (1 MB)	299
VROOM	299
VROOM DATADISK	229
WAR IN MIDDLE EARTH	269
WARLORDS (1 MB)	399
WARRIORS OF RELYNE	369
WAXWORKS (1 MB)	429
WEEN	349
WILD WEST WORLD	299
WING COMMANDER (1 MB)	429
WINGS (1 MB)	199
WIZKID	299
WONDERLAND (1 MB)	369
WWF II (1 MB)	299
ZAK MC KRACKEN	179
ZOOL (1 MB)	299
ZOOL (A1200)	299
ZYCONIX	259

* = fungerar ej på A500 Plus & A600.
** = fungerar ej på A600.
*** = kräver V1.21 av Harpoon, 1 MB och antingen 2 drivar eller hårddisk.
****– kräver 1 MB och hårddisk.
***** = kräver Sim City.
****** = kräver 1 MB (2 MB på Amiga 600) och antingen två drivar eller hårddisk.
******** = kräver 1 MB och antingen två drivar eller hårddisk.

AMIGA SPEL 149:–ST.

3D POOL, ADV DESTROYER SIM, AMERICAN TAG TEAM WRESTLING, ARCADE FRUIT MACHINE, BATMAN THE MOVIE, BATTLESTORM, BIG NOSE CAVEMAN, BUBBLE BOBBLE, BUBBLE DIZZY, CARNAGE, CARRIER COMMAND, COUNT DUCKULA II, CRAZY CARS II, DIZZY PRINCE OF YOLKFOLK, F16 COMBAT PILOT, FIRST DIVISION MANAGER, FLIMBOS QUEST, FRANKENSTEIN, GALACTIC WARRIORS RATS, GAZZA I GO FOR GOLD**, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNESS SOCCER, HERO QUEST, HOT RUBBER, HUDSON HAWK, INT'L 3D TENNIS, INT'L ICE HOCKEY, INT'L TRUCK RACING, INTERNATIONAL TENNIS, ITALIA 90, ITALY 1990, JACK NICKLAUS GOLF, JAHANGIR KHANS SQUASH, JAMES POND, JOAN OF ARC, LAST NINJA III, LOMBARD RAC RALLY, LOTUS 1, MANCHESTER UTD, MICROPROSE SOCCER, MOON WALKER, NARCO POLICE, NAVY MOVES, NEW ZEALAND STORY*, ORIENTAL GAMES, PANG, PANZA KICK BOXING, PINBALL MAGIC, PIPEMANIA, PIT FIGHTER, PREHISTORIK, PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR 1, RAINBOW ISLANDS, RAMBO III, RBI 2 BASEBALL, RICK DANGEROUS I, RICK DANGEROUS II, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, ROBOCOP I, ROBOCOP II, RUGBY COACH, RVF HONDA, SHOOT EM UP CONSTR KIT, SLIGHTLY MAGIC, SMASH TV, SOCCER PINBALL, SPELLBOUND DIZZY, STARGLIDER II, STEG THE SLUG, STREET FIGHTER I, STRIDER II, STRIKER MANAGER, STUNT CAR RACER*, SUPER CARS I, SUPER CARS II, SUPER MONACO GP, SUPER OFF ROAD, SWITCHBLADE II, SWIV, TEAM SUZUKI, TERMINATOR 2, TEST DRIVE II, TITAN, TOYOTA CELICA GT RALLY, TURRICAN II, TV SPORTS FOOTBALL*, ULTIMATE GOLF, VIDEO KID, VIZ, WORLD CLASS LEADERBOARD, Z-OUT.

* = FUNGERAR EJ PÅ A500 PLUS & A600.
** = GAMES SUMMER EDITION.

SPELPAKET TILL AMIGA

AIR SEA SUPREMACY P47, Carrier Command, Gunship, Silent Service I och Wings. 1 MB. Pris 369.

BIG BOX II* Armalyte, Back to the Future 3, R-Type I, IK+, Real Ghosbusters, Defenders of the Earth, Shanghai I, Sinbad, Bombuzal och TV Sports Football. Pris 369.

BITMAP BROTHERS VOL 1 Cadaver, Xenon I och Speedball 2. Pris 299.

CARTOON COLLECTION Treasure Island Dizzy, Spike in Transylvania, Slightly Magic, CJ's Elephant Antics och Seymour goes to Hollywood. Pris 299.

COMBAT CLASSICS Team Yankee, F15 Strike Eagle 2 och 688 Attack Sub. 1 MB. Pris 369.

DIZZY COLLECTION Fantasy World Dizzy, Treasure Islands Dizzy, Magicland Dizzy, Kwik Snax och Fast Food. Pris 299.

DIZZY EXCELLENT ADV Bubble Dizzy, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Dizzy Panic, Spellbound Dizzy och Kwik Snax. Pris 299.

DREAM TEAM Terminator 2, Simpsons och WWF Wrestlemania. Pris 299.

DUNGEON MASTER & CHAOS STRIKES BACK Två klassiker. 1 MB. Pris 369.

FANTASTIC WORLDS Populous 1, Megalomania, Realms, Pirates och Wonderland. 1 MB. Pris 399.

GARY LINEKER COLLECTION Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year II och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269.

LEMMINGS DOUBLEPACK Lemmings och Oh No More Lemmings. Pris 369.

LOST TREASURES OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcross, Deadline, Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork I, Zork II, Zork III, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599.

MAGIC WORLDS Dragons Breath, Storm Master och Crystals of Arborea. Pris 299.

MEGA MIX Ork, Agony och Leander. Pris 369.

MEGA SPORTS Mer än 30 olika idrottsgrenar, t.ex. dykning, stavhopp, 100 meter löpning, höjdhopp, hästhoppning, konståkning, slalom, fäktning, cykling, spjut, slägga, bågskytte, gymnastik, lerduveskytte, tresteg, rodd m.fl. Grenarna är hämtade från Games Summer Edition, Summer Games 1 & 2 och Winter Games. Pris 299.

PGA TOUR GOLF PLUS PGA Tour Golf och PGA Courses. Totalt 7 olika golfbanor: Sawgrass, Avanel, La Quinta, Sterling Shores, Eagle Trace, Scottsdale och Southwind. Pris 369.

POPULOUS II PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge datadisk. 1 MB. Pris 429.

PSYCHO'S SOCCER Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349.

RAVING MAD Rodland, Robocod och Megatwins. Pris 299.

SIM CITY DELUXE Sim City (512K ver.), Sim City Terrain Editor och Sim City Architect 1. Kräver 1 MB. Pris 429.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ. 1992. Pris 369.

STRATEGY MASTERS Battlemasters, Populous 1, Hunter, Spirit of Excalibur och Chess Player 2150. Pris 369.

SUPER ALL STARS Robin Hood Legend Quest, Magicland Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Steg the Slug. pris 299.

SUPER FIGHTERS Pitfighter, Final Fight och WWF Wrestlemania. Pris 299.

THE ADVENTURERS Hunter, Supremacy och Corporation. Pris 299.

TOP LEAGUE* Speedball 2, Rick Dangerous 2, Midwinter I, Falcon och TV Sports Football. Pris 369.

* = fungerar ej på A500 Plus & A600.



Computer Boss International

Box 503 631 06 Eskilstuna

BESTÄLL PÅ TELEFON: 016-13 10 20

Personlig ordermottagning: Måndag–Torsdag 9–21, Fredagar 9–17, Lördag & Söndag 14–17

NAMN: ______________________ **POSTADRESS:** ______________________

ADRESS: ______________________ **TELEFONNR:** ______________________

☐ **Jag beställer för mer än 500 kr och jag får då ett extra spel utan kostnad. Värde minst 149 kr. Beställ för mer än 1000 kr och du får två extra spel, osv.**

Jag väljer:

- ☐ **ROLLING RONNY (C64 kass)**
- ☐ **SUPER SPACE INVADERS (C64 disk)**
- ☐ **CHALLENGE GOLF (Amiga)**
- ☐ **COLOSSUS CHESS X (Amiga)**
- ☐ **JOAN OF ARC (Amiga)**
- ☐ **MOONSTONE (1 MB, Amiga)**

ARTIKELNAMN	DATOR	KASS/DISK	PRIS

MINSTA BESTÄLLNING = 300 KR

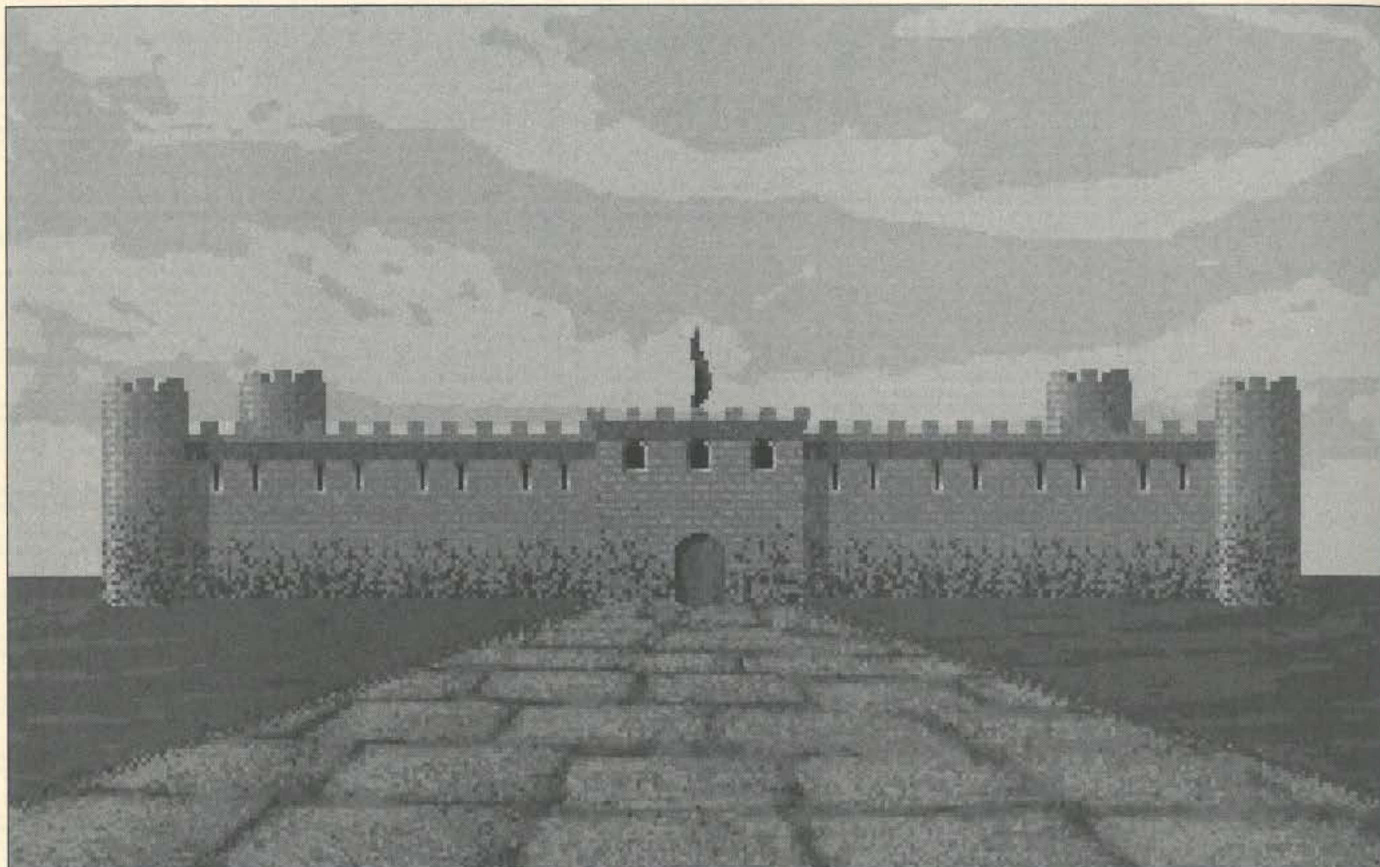
Priserna är inkl moms, frakt, PF-avgift och emballage.

Endast 45 kr expeditionsavgift tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer.

Leveranstiden är 1–2 veckor. Ej utlösta paket debiteras med 149 kr.

Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr.

TIPS OCH TRIX TILL CIVILIZATION



Ditt slott byggs ut allt eftersom du avancerar i spelet Civilization.

Gillar du att spela Civilization? Då har vi äran att bjuda på lite värdefulla tips till nämnda spel. Håll till godo.

Först och främst; det finns inget rätt eller fel sätt att spela Civilization. Det är helt upp till den individuella spelaren hur han vill lägga upp sin strategi.

Den roligaste svårighetsgraden att spela på är "Warlord" och med konkurrens av fyra ytterligare civilisationer.

Tänk efter noga vilka ledare du plockar eftersom de alla har olika attityder. Ghengis Khan till exempel kan förväntas vara mycket aggressiv och inte bry sig speciellt mycket om sina städers utveckling. Mao Tse Tung däremot försöker bygga en stark civilisation och expanderar inte lika starkt. De olika ledarnas biografier kan du läsa om i manualen på sidan 112-115.

När du spelar Civilization är det alltid bra att ha flödesschemat som visar de olika teknologiska utvecklingarna framme. Detta schema hittar du längst bak i manualen. Detta hjälper dig att kunna utveckla enheter du är i behov av snabbare. Har du till exempel uppfunnit alfabetet, murarkonsten och matematik kan du bygga katapulter.

Om du tidigt i din civilisations utveckling koncentrerar dig på ovanstående teknologiska utvecklingar, kan du snabbt börja bygga katapultenheter. Den är starkare än dina konkurrerande civilisationers enheter (såvida de inte är mer utvecklade än dig själv.

En annan sak att tänka på i början av spelet är att hålla skatten nere. Det ökar resurserna för din forskning.

Följande fyra tips kan du följa för att bygga upp en stark civilisation:

1. De första enheter du bygger ska byggas på grundval av offensiv och defensiv kapacitet samt rörelsefrihet. Tänk först på att försvara dina städer och använd sedan mer mobila enheter till att utvidga dina gränser. Bygg till en början två militiaenheter och befäst dem i din stad. Befästa enheter i en stad kan bara förstöras en åt gången. Befäster du däremot flera enheter på samma ställe ute i det fria kan de förintas i ett slag.

2. När en militär enhet blir gammalmodig på grund av nya teknologiska framsteg, byter du ut den så snabbt som möjligt. Det är meningslöst att föda och betala en gammalmodig enhet när du ändå kan producera modernare och starkare enheter. Ersätt till exempel kavalleri med riddare så fort du har uppfunnit riddarväsendet.

3. Över hela världen finns det mindre stammar som inte tillhör någon specifik civilisation. När du flyttar en enhet över dem kan du hitta rikedom, vishet, vänliga stammar eller ilskna barbarer. På grund av risken för ilskna barbarer bör du alltid flytta enheter med hög försvarsfaktor över stammarna.

4. När du har kommit tillräckligt långt i din teknologiska utveckling kommer du att kunna sätta segel. Först kan du bara bygga triremer. Dessa skepp är inte anpassade för segling över stora hav och kan kapsejsa om du seglar dem för långt från en kust.

Så håll dig så nära kustlinjerna så nära som möjligt. Upptäcker du outforskade kuster så försök att ta dig dit. Men se till att inte befinna dig i djupt vatten för länge.

På skeppen som utforskar nya områden ska du ta med dig andra enheter. De ska bestå av en nybyggare, en diplomat och en stark militär enhet. Med alla dessa enheter kan du tackla alla eventuella problem som kan dyka upp. Din militära enhet kan tackla barbarer, din diplomat tar hand om andra civilisationer och din nybyggare kan bygga städer på tomma kontinenter.

Fortsättningen på tips till Civilization samt namnen på vinnarna till tävlingen om högsta poäng till samma spel publiceras i nästa nummer.

BARD'S TALE CONSTRUCTION SET

Med häjp av detta fiffiga program kan du lätt snickra ihop ditt eget rollspelsäventyr. Göran Fröjdh har testat. Testversion: Amiga



"Bard's Tale Construction Set" (låt oss kalla det "BT-CS" kort och gott) är ett programmeringsverktyg som låter en bygga upp helt nya, fantasifulla rollspelsscenarier med "Bard's Tale"-stuk på.

Fast programmering är det väl egentligen inte tal om här — alla kommandon i "BTCS" anges i klarspråk, eller väljs från enkla menyer. Och när man väl är klar med sin katakomb kan man snabbt ladda in den för att provspela — eller låta någon kompis göra det. Man behöver alltså inte ha tillgång till något av "Bard's Tale"-spelen.

"BTCS" är vansinnigt lätt att använda. När man sätter sig ner för att pussla ihop en schyst katakomb, jobbar man i princip bara med fyra olika huvudmenyer;

● Föremålseditorn, där man väljer vilka prylar ens äventyrare ska kunna stöta på under sina vandringar. Detta kan vara allt från vapen och rustningar — med eller utan magiska egenskaper — till specialföremål. Dessutom kan man här genom enkla "DO"-kommandon utlösa s.k specials, som kan vara nästan precis vad man vill. Exempel; man kan bestämma att om en äventyrare i ens sällskap som svar på en gåta säger "Semprini", öppnas ett hål under honom, varvid han trillar ner och skadar sig för 8 hp. Oftast väljer man dock kanske mindre kryptiska "specials".

● Trollformelseditorn. Förutom att man har tillgång till en stor samling fördefinierade trollformler, kan man även tillverka egna. Det går alltså att hitta på en speciell megamondo-snabelmonster-mördarformel som skadar för 899 hitpoints, om man nu vill det. Dessutom väljer man vilken klass och nivå medlemmarna i partajet måste ha för att kasta formeln — samt ett fyrstavigt lösenord (exempelvis BURP) för besvärjelsen i fråga. Alla trollformler aktiveras genom att man använder en fyrstavig bokstavskombination.

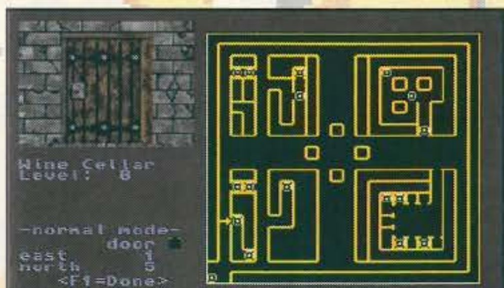
● Monstereditorn. Ganska självklar, faktiskt. Här väljer man och namnger sina egna monster, eller plockar några från det 40-tal som finns i biblioteket som kommer med "BTCS". Här avgör man också hur mycket stryk de olika monstren klarar att få, på vilken nivå de dyker upp och hur de själva slåss, mm. En bra finess här är att man kan importera egna monsterporträtt, gjorda i Dpaint.

● Karteditorn. Här sker själva jobbet med att utforma katakomber, källare, städer, vildmarker eller vad man nu vill ha med för platser i sitt spel. Det finns vissa typer av "väggar" och dörrar att välja mellan, dessutom kan man här lägga in hemliga passager. I karteditorn kan man också bestämma hur stor risken för att stöta på kringvandrande monster ska vara; 0-100 procent (väljer man 100 procent har man skaffat sig problem, milt uttryckt).



CHARACTER	AC	HIT	PTS	SPL	PTS	CL
1Ed	10	28	28	0	0	Wa
2Marge	10	25	25	25	25	Co
3Roger	8	24	24	0	0	Ro
4Super Bill	10	41	41	0	0	Ba
5Henry	10	38	38	0	0	Hu
6Millie	7	30	30	0	0	Mo
7Willie	10	78	78	100	100	Wi

När man väl är klar med sin katakomb eller stad, är det dags att provspela den. I det här fallet märktes det ganska snart att man kanske skulle lagt ut lite fler vapen till äventyrarna. Att ge sig på taggtrådsätarna till stadsvakter med bara knytnävarna är inte så smart. Grafiken och användargränssnittet i "BTCS" lär ju inte precis vinna några priser, men å andra sidan ser det ju ut som man är van vid. Om man spelat "Bard's Tale", alltså.



Innan man börjar montera väggar och dörrar måste man välja vilken typ av segment man vill ha. Det finns väggar och dörrar för städer, för pyramider och mycket mer.

När man är klar med allt ovanstående är det bara att spara sin katakomb eller sitt spel på hårddisk/diskett — och vips har man konstruerat ett sprillans nytt "Bard's Tale"-äventyr.

Men är det roligt, egentligen?

Jag vet faktiskt inte, ärligt talat. Å ena sidan är "BTCS" fascinerande — här kan vem som helst, utan att ha den blekaste om programmering, tillverka ett avancerat rollspelsäventyr, vilket ju är ganska trevligt.

Å andra sidan känns det som om tiden sprungit förbi den här gamla typen av rollspel. Grafiken är inte precis upphetsande, och det är många år sedan folk nöjde sig med att få trista omgångsbaserade strider återberättade i skriftlig form. I "Bard's Tale" är det precis så här — man får aldrig se vad som händer när man drabbar samman med något monster. Dessutom finns det ingen musik, och ljudeffekterna är ganska få och trista.

Hade det här kommit för några år sedan, hade det säkert sålts i några ex. I dag vete fåglarna.

AMIGA (1 Mb)
PRIS: 349 kr
TILLVERKARE: Interplay

GRAFIK:	45%
LJUD:	31%
ATMOSFÄR:	55%
TOLK:	30%
PROBLEM:	51%



+
Går att installera. Lättbegripliga kommandon. Importerar DPaint-filer.

–
Ålderdomligt gränssnitt. Trist grafik.

TOTAL
49%



F15 STRIKE



"GODDAM, SADDAM!" Visserligen skulle det här uppdraget handla om att bomba en radarstation i Bagdads utkanter, men klåfingrigheten tog överhand. Följden blev att ett par bomber råkade landa på Saddam Husseins palats mitt i Bagdad istället. Själv sitter väl diktatorn säkert någonstans djupt nere i en bunker. Men visst blev den en fin brasa?



Tro det eller ej, men mitt i den rådande speltorkan finns det en kategori av datorunderhållning där det råder rejäl högkonjunktur, nämligen flygsimulatorer. Enbart Microprose — den största simulatortillverkaren — släpper till exempel ett par, tre stycken flyglir nästan samtidigt.

En av dessa är "F15 Strike Eagle III" och är som siffran skvallrar om en uppföljare till de bägge tidigare F15-spelen. Men den har egentligen bara namnet gemensamt med föregångarna.

"F15 III" ståtar nämligen med helt ny 3D-grafik, betydligt mer avancerade och realistiska kontroller samt tre nya stridsområden, "theatres" i olika skilda delar av världen:

- Minns ni Operation Ökenstorm och "Stormin' Norman"? Här kan man utkämpa Irakkriget i repris bakom ratten på sin F15E-maskin. Uppdragen inbegriper allt från att bomba strategiska installationer i Bagdad till att understödja markoffensiven i krigets slutskede.
- Mer än 40 år efter Koreakriget är det åter dags för amerikanerna att lägga näsan i blöt i Fjärran östern. Nordkorea har efter Sovjetunionens fall börjat bygga upp en egen liten arsenal av kärnvapen, vilket USA naturligtvis åtar sig att sätta stopp för.
- Inte nog med att jänkarna landsatte halva sin marinkår i Panama för att kidnappa den famöse general Noriega — nu är de tillbaka igen. Denna gång gäller det att försvara USA:s hävdvunna rätt till Panama-kanalen, som hotas av allsköns diktatorer.

Det man märker först när man startar "F15 III" är 3D-grafiken, som är ett slags mellanting mellan traditionella polygoner och den numera så populära teknik som kallas "texture mapping" (polygoner som täcks av bitmapgrafik — används i t.ex Comanche).

Skillnaden märks tydligast när det gäller markdetaljer; alla städer har till exempel tydliga gator, hus och andra landmärken. I Bagdad är det till exempel mycket lätt att orientera sig genom att följa floden som slingrar sig genom staden.

Dessutom har spelet en "realtidsklocka" inbyggd — flyger man tillräckligt länge






Hoppsan, Iraks flygvapen är visst ute och motionerar sina plan — det vill säga de som de inte gav bort till Iran. Fast de har förstås ingen chans mot en väloljad F15 — inte ens om de lömska hundarna försöker smyga sig på en bakifrån. I verkligheten fick ju irakierna knappt upp ett enda plan i luften innan alliansen hade bombat deras flygfält sönder och samman. Den här MiG-23:an lyckades dock starta, vilket kanske var ett misstag det med. Se bara hur det gick...

EAGLE III



Instrumentpanelen i "F15 III" är betydligt mer detaljerad än i föregående simulatorer. Den är faktiskt så detaljrik så att hela panelen inte ryms på skärmen. Därför kan man växla mellan att använda det normala "hud-läget", där man ser ut genom rutan, och att "titta ner" på instrumenten. Till skillnad från tidigare F15-simulatorer är instrumenten mer realistiska — alla radar- och bildskärmar som sitter i en riktig F15E finns med i simulatorn liksom de flesta varningslampor och indikatorer. I den högra bildskärmen visas ens mål som lättbegripliga symboler — till exempel robotbatterier och fientligt flyg. Ett prov på realismen i "F15 III" syns också mellan de bägge radarskärmarna — koordinaterna till ens markmål visas som latitud och longitud.



"F15 III" innehåller en rad av vackra vyer, och man kan flyga omkring både länge och väl bara för att upptäcka nya byggnader och detaljer. Kuwait City är naturtroget återgivet med de bägge typiska vattentornen nere vid havsbandet. Dessutom har Microproses programmerare lagt in en hel rad besynnerliga vyer där man minst anar det, på ställen som egentligen inte alls ingår i stridsscenarierna. En av dessa vyer kan man se i I Korea-scenariot, genom att flyga till Tokyo — där man överhuvud taget inte har att göra. I Tokyo finns en vy som inte går av för hackor (vi avslöjar inte VAD det är — men det absolut inget som man väntar sig i en flygsimulator).

blir det förr eller senare skymning och natt.

Men detaljrikedomen kostar processorkraft och minne. "F15 III" kräver MINST en 386SX med 2 Mb RAM — helst ska man ha en 33 MHz:are med ett någorlunda snabbt grafikkort för att kunna köra simulatorn på det mest avancerade läget — där man får maximal detalj på allt ifrån moln till markföremål.

Har man "rätt" utrustning kan man dock bereda sig på en fantastisk flygupplevelse — antingen man är nybörjare eller ett gammalt ärrat soffstridsess.

Spelaren avgör själv vilken grad av realism simulatorn ska ha — det finns ett tiotal olika parametrar där man kan välja mellan standardläge (enkelt) och autentiskt läge (svårt).

Ställer man allt i autentiskt läge innebär det närmast säker död, och bara att hålla sin F15 flygande är en bedrift.

Dessutom påverkar väderförhållanden planet och alla instrument, radar- och bildskärmar, visar realistisk information.

Det som gör "F15 III" riktigt spännande är dock möjligheten att bemanna bägge sätena i planet. F15E är ju ett kombinerat bomb- och attackplan, men i tidigare simulatorer har man bara kunnat sitta i "framsätet". I "F15 III" finns det dock möjlighet att sätta sig även i baksätet, som "weapons officer", dvs den som väljer ut markmål och fäller bomberna.

"F15 Strike Eagle III" är ett prov på att flygsimulatorerna alltmer närmar sig sina militära förlagor när det gäller realism och flygkänsla. "F15 III" lyckas dock med konststycket att inte förstöra spelbarheten genom att gräva ner sig alltför mycket i teknik och sifferjonglerande.

Men det allra bästa är att man kan spela "F15 III" över modem — antingen med eller mot varandra (det går även att koppla ihop två datorer över serieporten).

Om man väljer det förra alternativet är det egentligen bara att försöka skjuta ner varann, väljer man det senare blir det till att samarbeta. Antingen kan ens modem-kompis då flyga som "wingman" — alltså i ett annat stridsplan — eller sätta sig i baksätet på ens egen F15 som "weapons officer".

För att kommunicera när man är uppkopplad finns det ett speciellt "chat-mode", där man kan knappa in meddelanden till varandra på tangentbordet.

Synd bara att lokalsamtal inte är gratis, som i USA...

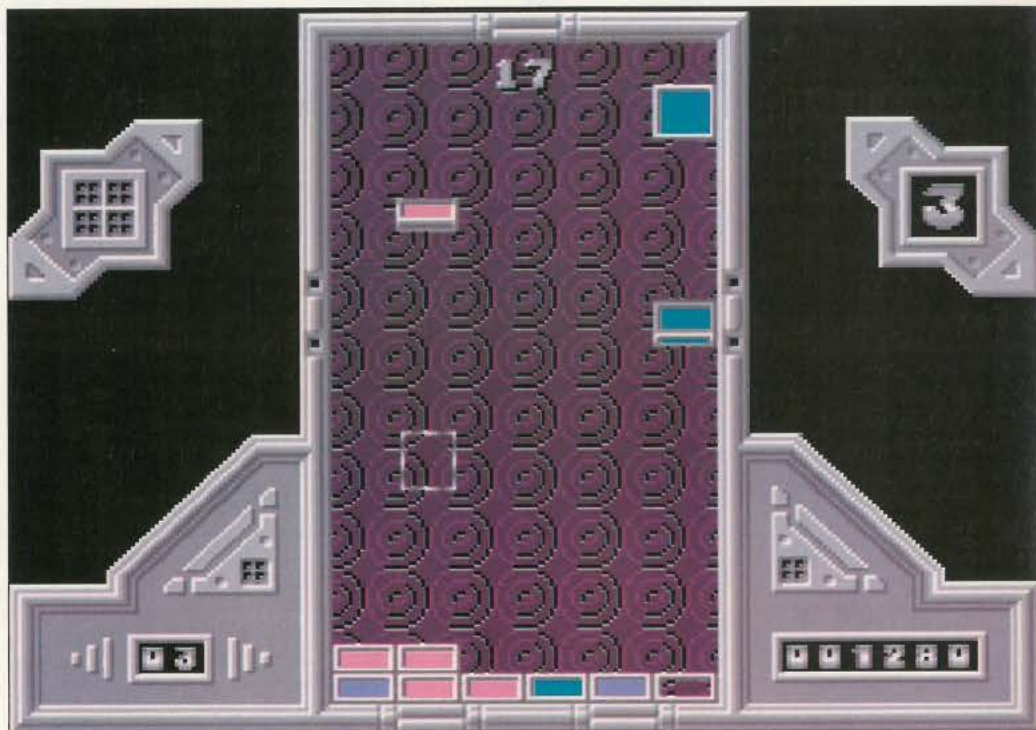
Göran Fröjdh

F15 Strike Eagel III/Microprose
Version i test: MS-DOS
Systemkrav: 386 SX 16+ MHz, DOS 5.0, 2 Mb RAM med EMS, VGA-grafik samt hårddisk.
Rekommenderas: 386/33 med eller snabbare, ljudkort och mus/joystick.
Ljudkortsstöd: Adlib, Roland, Soundblaster och Pro Audio Spectrum
Betyg: ★★★★

VAD ÄR "TJUVTITTEN"? *På den här sidan tittar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format Betygsskalan är här lite annorlunda. ☆ = Säkert helkasst på alla format, ☆☆ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ☆☆☆= Bra, värt att kika närmare på, ☆☆☆☆ = Mycket bra, beställ redan nu!, ☆☆☆☆☆ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!*

ZYCONIX

Här har vi ett spel som alla Tetris-fans kommer att ta till sina hjärtan. Daniel Törnqvist har testat. Testversion: Amiga



Zyconix är ett beroendeframkallande spel som alla Tetrisfans kommer att ta till sina hjärtan — även om det inte slår "originalet" Tetris.



Zyconix är det senaste i en lång rad av spel som bygger på den enorma succén Tetris. Alltsedan detta rysk-designade spel såg dagens ljus har en mängd tillverkare mer eller mindre kopierat Tetris, med varierande framgång. Nu är det alltså Accolades tur att försöka överträffa denna mega-hit.

Precis som i Tetris går spelet ut på att inte låta skärmen fyllas upp av de olikfärgade "byggklossar" som i en aldrig sinande ström faller ner mot botten av skärmen. För att lyckas med detta måste man manövrera klossarna så att de bildar horisontella eller diagonala rader i samma färg. Då försvinner de och ger utrymme för nya rader. Det är enkelt i början. Men klossarna faller snabbare och snabbare tills skärmen förr eller senare är igenmurad av klossar och man möts av ett "game over".

Till skillnad från Tetris så faller flera klossar på skärmen samtidigt, så det kan bli ganska stressigt.

Då och då dyker det upp "special"-klossar som gör spelet lite intressantare. "Spikes" som förstör en hel rad av klossar, "mines" spränger bort den översta klossen i en rad och "rotating globes" som tar bort alla klossar av en viss färg. Det finns också genomskinliga klossar, vilka går att kombinera med vilken färg som helst. Accolade har också lånat ingredienser från klassikern "Breakout". Då och då dyker det nämligen upp en liten boll på skärmen, som förstör de klossar den träffar. Man kan sedan med någon av de andra klossarna slå till bollen och på så sätt få den att träffa de klossar man vill ha bort.



Accolade har varit generösa nog att låta spelaren välja mellan ett antal olika musikstilar.

Grafiken bjuder inte på några spektakulära effekter eller iögonfallande animeringar. Men vad kan man egentligen begära av ett spel som i huvudsak består av olikfärgade klossar? Inte mycket, antar jag, så grafiken får betecknas som godkänd.

Ljudet, som består av samplad musik, är mycket bra. Accolade har varit generösa nog att låta spelaren välja musik. Jazz, rave, funk och soul finns att välja på. En liten reflektion: I PC-versionen är rave-musiken utbytt mot "hissmusik".

Hmm... Kanske har Accolade gissat att det finns fler rave-anhängare i Amiga-publiken än bland PC-användare...

Överträffar då Zyconix sin ryska förebild? Nej, riktigt så bra är det inte. Trots en del nya finesser och grepp vinner Tetris på sin enkla genialitet. Men den som sätter sig ner för några minuters avkoppling riskerar att fastna några timmar i ett stressigt, kaotiskt och riktigt bra spel.

Zyconix är ett måttligt beroendeframkallande spel som alla Tetris-fans kommer att ta till sitt hjärta.

AMIGA/PC
PRIS: 259 kr
TILLVERKARE: Accolade

GRAFIK:	64%
LJUD:	85%
VARAKTIGHET:	73%


\+
Bra musik


—
Inte särskilt originellt.

TOTAL
73%

Herman
av Karl Bihlmeier



©K. Bihlmeier

Fox Trot
av Bill Amend



©Europa-Press

Ytterfilen
av Bill Holbrook



©KFS/Distr. BULLS

Krax
av Jeff MacNelly



©Europa-Press

Grattis, Kerstin och Conny

I SÄNKA SKEPP-tävlingen i nr 22/92 vann **Kerstin Lund**, Södertälje och **Conny Axelsson**, Eskilstuna varsinn Q-stick. En T-shirt får **Andersson**, Harplinge, **Olsson**, Sävar, **Söderholm**, Örnsköldsvik, **Mattsson,** Ramdala

KÖPES

Amiga sys progr Guide köpes i gott skick. Tel: 0381-147 61

C64 ordbeh. prg PANG, T2 och andra nya prg. Även andra nyttoprg (disk), + demos. Micke e 17. Tel: 0380-300 66.

SÄLJES

Diskettetikett i rätt storlek med ditt namn, address samt en häftig bild. Billigast i Sverige? Skicka ett frimärke för 100 grams porto så får du all info du behöver. Håkan Wikander, G:a Kungsvägen 55 B, 541 32 Skövde

Hårddisk GVP 52 Mb med 2 Mb Ram till Amiga 2000. Pris: 3.300:- Turbokort PP&S 68040 + 4 Mb RAM med garanti, pris 9.500:-
Tel:023-26053

Amiga 500, 2.5 Mb, Wb 1.3, Joysitck, diskar mm. Carl Johan tel. 0300-64484

VI LYCKADES! "Jonnys Bravader" -det perversaste och roligaste spelet någonsin! Ej för känsliga personer! C64 disk: 50 kr. C64 kass: 70 kr. Pg 24 07 33 - 6 N.B.

Amiga-PD! Från en av Sveriges äldsta PD-bibliotek. 1000-tals program att välja på från 10 kr. Paket med info-diskett och skriftlig information 13 kr. Pg. 56 30 51 - 2

A600, X mem, Musmatta, Spel, Dbox, Dhuv, Garanti 1,5 år. 4.500 kr. Tel: 031-953286

Turbokort CSA-MNR 68EC030 33 Mhz med 512 Kb sram! 3.500 kr. Tel: 042/263300

Sampler Alcotino 490 kr. Posso 3 1/2 150 kr. Minne 500+ 1 Mb 400 kr. Kickstartswich 125 kr. Amiga DOS inside & out 110 kr. Advanced Sys. Prog. Guide 270 kr. Allt nytt. Tel: 042 263523

Billigt. 2 Mb x-tra minne till. A2000, comm orig. 3000 kr. Acc 68020 m. FPU 68881 till A500/2000, 2500 kr. Bläckstrålesk. HP thinkjet, 2.000 kr. ROM kernel Ref. manual rev. 1, 100 kr/bok. tel: 018 554801

Colorbust 24-bits grafikkort, man. + prg. 2.900 kr. tel. 040 432728

A2000, A2630 acc kort, 7 Mb RAM, 53 Mb Hd, Flickerfixer, Dos 2.0 + 50 originalprg och spel. 15.000 kr. Anders Tel. 033-242222

ZZZZZZZ! Zamplingarna zom proffzen använder. Ztiligt zamplat på Amiga. A590 m. gar. 1.800 kr. Tel. 0380-737 65

A500, 1.3 + Extraminne + Xtradrive + Amiga Action Replay, ca 160 disketter + box, 1 orig. spel + 2 joy + mus + skrivare. Allt för 5.500 kr. Ring kväll. Tel. 031-32 33 24

A2000 3Mb,105 Mb OS2.0 Mon 2 drv. tillb. litt. 9 500 kr Tel 0247-12641

C64, monitor, cartridgar, printer 1.500 kr. Game Boy, 5 spel, adapter, 1.100 kr. Jörgen. Tel: 0431-311 23

Amiga 500 1.3, x-minne mm, 2.600 kr. Färgmonitor Philips 1.400 kr. Jörgen. Tel: 0431-311 23

Megapack! 24 demos på 3 diskar. 20 kr st på Pg: 628 49 22-9. U Soft.

Biten's Amigafrågeline. Har ni några frågor om programmering (ASM, Basic), om baser (BBSer), eller andra problem, ring 08-580 123 53 mån- fre 19-21. Kostar som ett vanligt samtal.

Amiga 600 HD, 40 Mb, anv 2 tim, 4.500 kr. Färgmonitor Commodore A1084, 2.500 kr. Kvällar. Tel: 0492-403 17

A500, x-min, RF, 2 joy, 70 disk, mus, D-box, 14" färgTV, 3.000 kr. Tel: 031-52 38 00

Amiga prg, mål- stryktips, hembudget, glosträning, sportskytte o registerprg. Ring för info. Tel: 031-47 13 90

A2000C, 52 Mb HD, 3 Mb, x-drive, flick.fix, ICS 1.3 o 2.0. Tel: 031-47 13 90

Mon t A Philips 8833, 1.500 kr. Böcker A Tips & Trix, 75 kr. A Ref. Man. Libr. & Devices, 100 kr. Tel: 033-28 58 18

A500 1.3, x-minne, joy + 3 origspel, 1 år gar, 2.800 kr. Helger, Fredrik. Tel: 0158-111 60

A-tips 2.25, systeminmatning, rättning, kupongutskrift, nyckelgenerering etc. Se även artikel 22/92. Endast 125 kr (utland + 25 kr) till Pg: 457 81 47-3. Mot efterkrav +25 kr till: B Ahlbäck, Box 13003, 200 44 Malmö. Tel: 040-12 50 91

Previews Fire&Ice, Humans, Troddlers, Lotus 3. 20 kr st på Pg: 641 94 76-4

Supra HD 52/2 Mb, 3.900 kr. DL Paint 4.500 kr. Hyperbook 350 kr. AMAS stereosampler, 700 kr. Tel: 0504-106 96

A2000 + 40 Mb HD, 4.500 kr. Monitor 1.500 kr. End helg. Tel: 033-25 48 04

A500 1.3 + 3 Mb RAM + 20 Mb intern HD. 4.000 kr. Christoffer. Tel: 0156-111 02

A500 Hårddisk, många tillbehör, 150 disk, billigt! Claes. Tel: 0515-120 14

A2000C, HD 105, PC-kort, x-drive, 1084S mm. 14.500 kr. Tel: 013-17 28 09

A500 1.3 + 2.0 x-minne, x-drive mm. GVP HD 52/2 Mb, 6.800 kr. Tel: 0345-118 75

A500 1.3, x-minne, x-drive, joy, mus, musmatta, D-box, böcker, origspel, RF-mod, 4.000 kr. Tel: 0435-251 20

Amiga 2000, 1,5 mån, DOS 2.0, RF-mod, 2 st TAC-2, 100 diskar, 3.900 kr. Stefan. Tel: 0510-500 97

A3000 25 Mhz, 6 Mb, 105 Mb SCSI, 1 års gar, 13.900 kr. Tel: 031-98 09 09

A500, x-minne, x-drive, 200 disk, 2 joy, 4.500 kr. Fredrik. Tel: 036-656 92

Amiga orig, Epic, Knights of Sky m fl. 100-250 kr. Tel: 011-13 68 04

A500+ 1 års gar, x-drive, 2 Redball, 80 disk + box, Dux TV-monitor, scartkabel, 6.500 kr (kan disk). Efter 17, Patrik. Tel: 0511-713 70

A500 v 1.3, ny int drive, x-minne, joy, RF-mod, mus, sv handb, 70 disk, 3.000 kr. HD Trumpcard AT 52 + 2 Mb, 3.900 kr. E 17. Tel: 0370-806 78

Nyttoprogram under halva priset OFFICE (ordb, reg, kalkyl, diagram och DTP) + sv manual, 1.200 kr. Prof Draw 2.0, 300 kr. Tel: 0454-14 90 20

A2000C, 3 Mb minne, 8 Mb HD, 6.500 kr. A500 x-minne 6 drive, 2.200 kr. Tyska AMiga böcker, 50-100 kr. Tel: 021-35 99 23

A500 1.2, 1 meg x-minne, x-drive, mus, böcker mm. 3.000 kr. Supra HD 500xp series III 52/1, gar kvar, 4.100 kr. Paketpris 7.000 kr inkl frakt. Peter. Tel: 0910-604 58

Hårddisk 105 Mb, 2 Mb RAM, 18 mån gar, 4.500 kr. Ring för mer info. Tel: 013-17 31 85

A3000 med tillbehör. A500+. Ring för info. Tel: 0340-353 80

A2000C m 3Mb RAM, 105 Mb HD, DOS 1.3 & 2.0 mm. 1.100 kr. Tel: 036-17 47 45

HD Supra 500XP, 120 Mb, 2Mb RAm, 1 års gar. 5.000 kr. Tel: 0416-185 19

A500 med x-minne, x-drive, HD, efter 17.00. Tel: 0224-311 42

A2000, HD 52 Mb, färgmon, x-drive, div origspel och nyttoprg. 8.000 kr el högstbj. Tel: 035-534 10

Glosprogram, förhör av utländska och tvärtom. Missade glosor tas om. Glosorna kan sparas. Matteprg förhör de fyra räknesättan. Missade tal tas

REGLER FÖR DATORBÖRSEN

Datorbörsen är endast öppen för PRIVATPERSONER som vill sälja, köpa och/eller byta datorer, tillbehör samt originalprogram, och för dem som söker eller har jobb att erbjuda.

Det är förbjudet att annonsera om piratkopierade spel och nyttoprogram samt manualer. Likaså är det förbjudet att annonsera med syfte att organisera byte av kopior av program eller av manualer. Insända annonser av denna typ publicerar inte utan överlämnas till representant för organisationen SIMP. Detta kan medföra rättslig prövning och innebär att annonsören riskerar böter eller fängelse upp till två år.

Försäljning/byte av program eller spel maximeras till två titlar per annons. Titlar och pris vid försäljning/byte måste alltid uppges i annonsen.

Annonstexter som inte följer reglerna publiceras inte och inbetalat belopp återfås ej.

Annonspriset är 50 kronor per 55 tecken.

om. Till Amiga, C64 & PC. 40 kr st, 60 kr för båda. Pg: 628 08 94- 4, Fredrik Hildebrandsson. Tel: 0303-22 33 86

Systematica v3.0 Amiga, PC (MS.DOS). Red Stryk- måltips & Lottosystem. Utskrift på datakupong, procentsystem, skapa enkelt dina systemmallar. Garantiframtagning, rättning, 3 disk + manual. 250 kr på Pg: 630 83 65-3.

Supra Modem 2400+ och supra modem 2400. Båda för 1.500 kr. Tel: 08-642 04 45

X-minne 2 Mb till Amiga 500. Externt. Nyskick m testprogram, 1.500 kr. Tel: 08-642 04 45

Amiga 2000D, kick 2.04 - 1.3, 50 Mb HD, G-force Turbo 030/68382/25Mhz, 5 Mb RAM + 1 Mb Chip mem. 6.200 kr. Tel: 0346-104 97

Amiga + 3 Mb RAM, 1.3/2.0, 100 disk, 2 joy mm, 5.000 kr. Tel:0490-701 71

Disk m lösningar: Hook, EOB 2, PQ 3, Black Crypt, 35 kr på Pg: 484 09 59-3

A500+, GVP 120 Mb HD, modem, 4 Mb minne, div prg. Tel: 040-91 04 90

GVP 52 Mb, 2 Mb RAM till A2000, 1,5 års gar. 3.000 kr. Tel: 031-13 93 36

A500 1.3 + x-minne + joy, 5 prg + 4 origspel, 3.900 kr. Patrik. Tel: 019-22 64 42

Generellt regsietrprg säljes för 120 kr. Tel: 0500-43 84 53

Amiga PD-paket (3 disk) 2 st Cindy Crawford slideshows samt Phenomenas Enigmademo. End 35 kr på Pg: 642 37 09-2, PD Power Pack.

Tjäna pengar på import! Beställ häfte med 70 kr adresser till utländska företag. Bl a diskettillverkare, 99 kr. Tel: 0325-521 90

A500 + HD 52 Mb, 3 Mb RAM, x-drive, mus, gar kvar. Pris disk. 17-21. Tel: 0173-552 26

A3000/25/105/6 Mb RAM, kick 1.3/2.0, mon Parco Multisync, 10 mån gar kvar. Efter 16.00. Martin Tel: 031-52 73 17

HD Supra. 500XP 52/1 Mb ombyggd till 85/2 Mb, 3.950 kr. Tel: 0620-101 78

A600 HD m 40 Mb HD, 2 Mb RAM + prg. 3.800 kr. Tel: 0320-165 51

C-diskdr 1571 t 64/128, 995 kr. Ny Kindwords ordbh Amiga 245 kr. Säkr kvällar. Tel: 031-49 33 30

GVP A500 HD + 105 Mb, 2 Mb FastRAM, 4.200 kr. Tel: 08-550 164 08

A590 HD 20 Mb + 2 Mb RAM, säljes av Stefan för 2.000 kr. Tel: 0590-146 85

Amiga PD, snabba leveranser, listdisk, 13 kr på Pg: 430 80 76-1, ALFAM PD

A2000 WB 1.3 1 Mb RAM, disk låda m diskett, 3.800 kr. Tel: 0523-408 05

A500+, 2 Mb chipmem, gar, 3.000 kr. Kenneth. Tel: 08-732 64 57

A2000 1 Mb chipmem, x-drive, GVP 40 Mb + 8 Mb x-minne, skrivare, monitor + origprg. 12.000 kr. Tel: 042-893 21

Bilder, moduler mm säljes! Rinf Stefan för mer info. Tel: 0920-471 16

Amiga PD fra 7 kr/disk, for gratis listedisk, skriv til NPD L, Otto Valstads vei 10 B, 1364 Hvalstad, Norge.

A500 1.3, x-minne, stereosound sampler, mus, böcker, mm. 2.400 kr.Johnny. Tel: 0270-542 67

A500+ Gar kvar, mon C1084 + x-drive, mus + joy, origspel, nytto + disketter + litt, 3.900 kr. Jan. Tel: 0303-599 26

Dr P:s värsta P-bilder. Diggade Sv/bilder, 40 kr för Dr P 1,2. 70 kr för 1,2,3,4. Pg: 630 52 31-0.

Amiga 500, x-drive, 2 meg, 200 diskar mm. Högstbj. Tel: 0921-119 01

A500+, x-minne, x-drive, Alcotini stereosampler, supramodem, Philips Pro 8CM852 färgmon, m m. Tel: 0570-171 63

Workbenchersättaren = Workdisk på 2 disketter. Delvis på svenska, hjälpfil medf. Kick 1.2/1.3 + 2 diskettstationer krävs. 60 kr på Pg: 74 04 08-4936. Tel: 0680-127 35

BYTES

Kings Quest V bytes mot Whilly Beamish. Tel: 0481-580 31

Black Crypt bytes mot EOTB 2 el Monkey Island 2. Tel: 021-33 70 57

KQV, Hook och T2 bytes mot Willy Beamish och PQ1. Tel: 0418-587 13

ARBETE

Illustrationer o animationer för videofilmer, IFF-fil, S-VHS, U-MATIC utföres. Ring Jan-Erik.. Tel:036-850 85

Söker demogrupper o Amigafan. Skriv till:
Eric Playez, Fanaveien III, 5046 RAADAL, NORGE

24-bit grafik på diskett. Jag scannar in bilder från 24-bit färg till gråskala i svartvitt. Ett gyllene tillfälle för dej som arbetar med grafik. Ring Tom Tel:0271-11902

ANNONS KOSTAR 50 KR

Datorbörsen är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag.

Märk inbetalningskortet "Datorbörsen". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvarar ej för eventuella felaktigheter i annonstexterna.

ANNONSSTOPP
Nr 6-93
Utgivningsdag: 25/3
Annonsstopp: 12/3

POSTGIROT SVERIGE
INBETALNING / GIRERING A
"Datorbörsen"
58 07 15 -1
Br. Lindströms förlag
Ditt namn
Annonstext

TEXTA TYDLIGT!

Nästa nummer kommer 11 mars

GRÄV INTE NER DIG!



Har du kört fast i Monkey Island II? Gräv inte ner dig — i nästa nummer publicerar vi lösningen på alla dina problem! Ett måste för alla Monkey Island-fantaster!

■■■

Ett av årets bästa fotbollsspel har kommit i ny version. DMz tar sig en titt på Sensible Soccer 92/93.

■■■

Två tunga spelsamligar har släppts av Empire. Samlings- och budgetspecialisten Daniel Thörnqvist tar sig en titt på Sports Masters och Combat Classics.

■■■

Dessutom recensioner av BC Kid, AV8B Harrier, Terraway Thomas, Ugh! och Daughter of Serpents.



Wordworth 2.0 — test i nästa nummer.

Wordworth version 2.0

Ordbehandlaren Wordworth har kommit i en ny version. Många tycker att den är en av de bästa som finns till Amigan.

Vi har granskat Wordworth 2.0 och berättar om resultatet i nästa nummer av Datormagazin, så missa inte det!

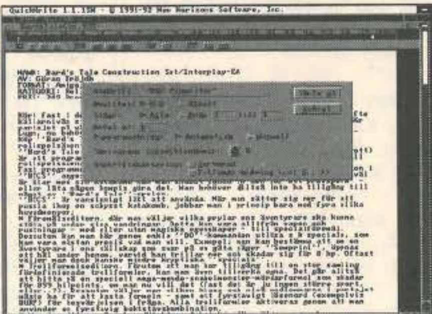
Svar på 1200-frågor

Sedan vi presenterade Amiga 1200 har många frågor om Commodores nya maskin dumpit ner i vår brevlåda. Vi har arbetat oss igenom brevfloden och samlat ihop de vanligaste frågorna. I nästa nummer får ni svar på det mesta ni har undrat över om Amiga 1200.

"NYGAMMAL" ORDBEHANDLING

QuickWrite är en ordbehandlare efter den gamla skolan, dvs. den är helt textorienterad.

Vi har testat om den kan mäta sig med dagens moderna ordbehandlare. Läs resultatet i nästa nummer



QuickWrite heter ett ordbehandlingsprogram av den lite äldre typen. Test i nr 5.

Dessutom:

- ✔ Insändare
- ✔ Nyheter
- ✔ Back-Chat
- ✔ Spelfusk
- ✔ Hårdvarutester
- ✔ Massor av spel
- ✔ Konsumentspalten
- ✔ AMOS-sidor
- ✔ PD-program
- ✔ Expertpanelen

och mycket annat!

HÄR BESTÄLLER DU DIN PRENUMERATION!

DATORMAGAZIN kommer ut 22 gånger per år.

Helårsprenumeration (22 utgåvor) kostar 380 kronor (du sparar 57:80 kr). 11 nr kostar 195 kronor (du sparar 23:90 kr). Sju nummer kostar 128 kronor. (Du sparar 11:30 kr.)

För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

Beställ din prenumeration genom att skicka in talongen, eller en avskrift. Du kan också ringa prenumerationsavdelningen Titel Data på telefon: 08 - 652 43 00, vardagar kl 08.30-12.00 och 13.00-16.30.

JAG VILL HA:

- ❑ **Helår (22 nr) för 380 kronor (kod 233).**
- ❑ **Halvår (11 nr) för 195 kronor (kod 234).**
- ❑ **Korttid (7 nr) för 128 kronor (kod 235).**

JAG HAR:

❑ C64	❑ Amiga 2000	❑ Atari ST
❑ C128	❑ Amiga 3000	❑ Annan dator
❑ Amiga 500	❑ Amiga 4000	❑ Hårddisk
❑ Amiga 500+	❑ PC	❑ Skrivare
❑ Amiga 600	❑ Nintendo	❑ Modem
❑ Amiga 1200	❑ SEGA	❑ Extraminne______

Frankeras ej. Datormagazin betalar portot.

DATOR Magazin

Svarspost
Kundnummer 110257101
102 29 STOCKHOLM

Namn:________________ **Adress:**________________ **Ålder:**________

Postnummer:____________ **Postadress:**____________ **Tel:**__________

Målsmans underskrift om du är under 16 år:________________________

Nr 4/93

IT'S HERE!

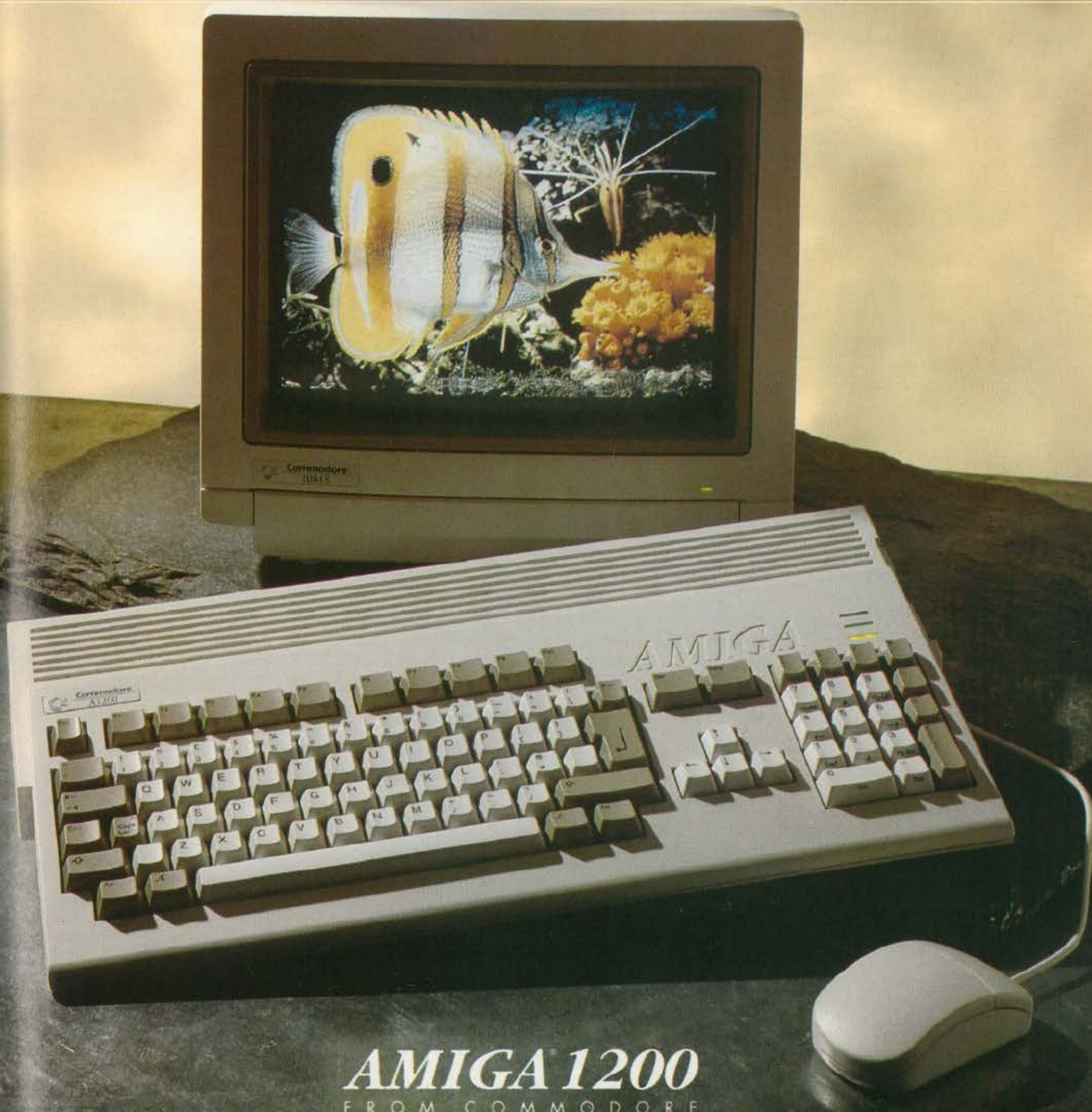
Världens första äkta 32-bitsdator för hemmet. Med sina nya prestanda är Amiga 1200 90-talets hemdator, eller vad sägs om följande.

Motorola 68EC020 processor på 14,18 MHz. Helt ny grafik med nya AGA chip set, (samma grafikkretsar som sitter i Amiga 4000), vilka bland annat erbjuder en färgpalett på 16,7 milj färger varav 256.000 kan visas på skärmen samtidigt i alla upplösningar. Numerisk del på tangentbordet. Förberedd för intern hårddisk.

Nytt operativsystem, Amiga DOS 3.0 med en mängd nya funktioner som t.ex. CrossDos för att direkt skriva och läsa PC-disketter, svenskt användargränssnitt m m...

De nya funktionerna och möjligheterna är fantastiska.

Ta dig en närmare titt hos någon av våra återförsäljare, du kommer att bli imponerad. Men så är den också utvecklad av världens största hemdatortillverkare, Commodore.



Posttidning B
Datormagazin
112 85 Stockholm

YLINIEMI PER-OLOF
MUONIAVAARA
1391606 980 64 MUODOSLOMPOLO